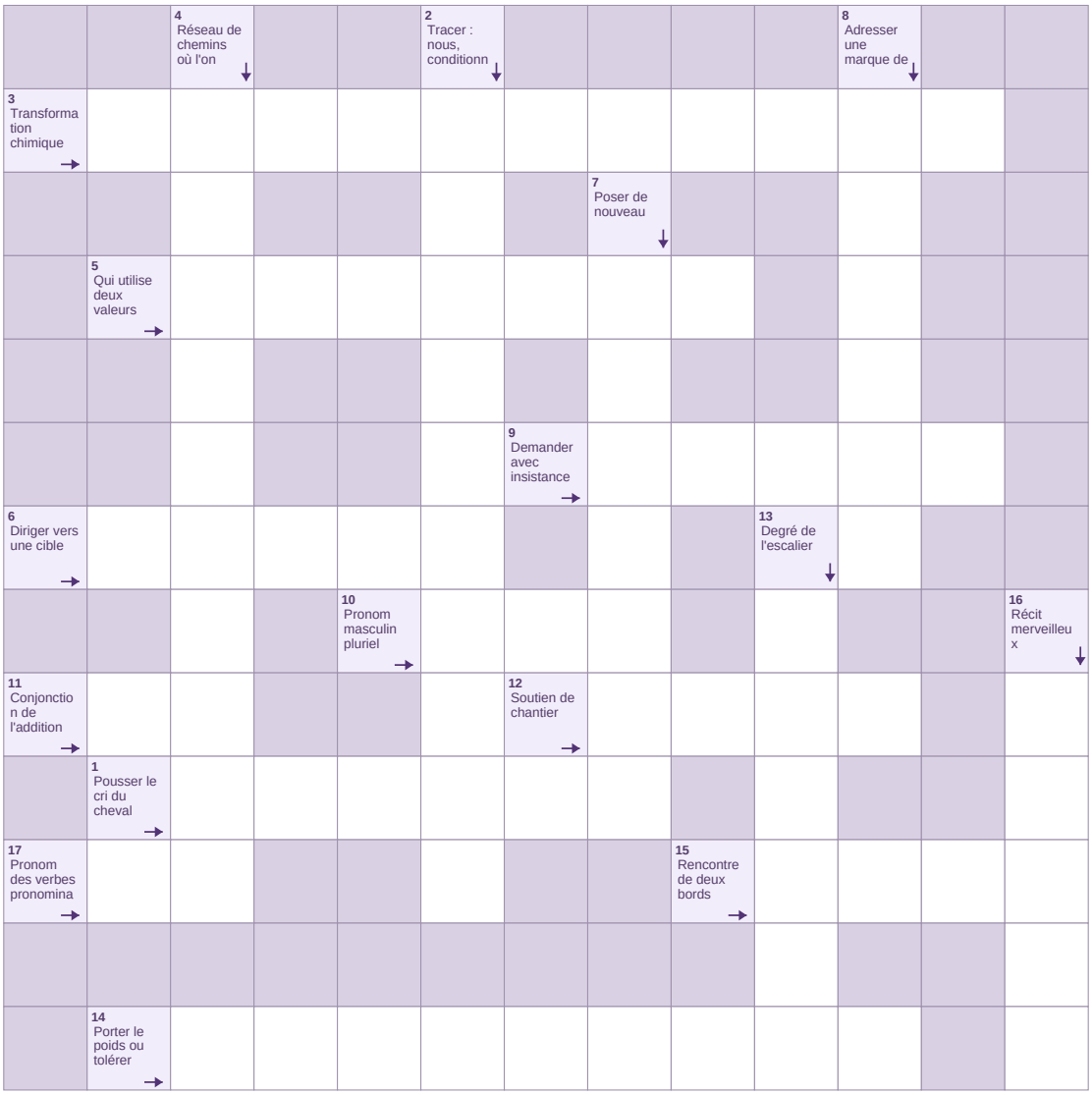
Un mot. Un déclic.

Moyen | Grille m014835 | 13 x 13 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Pousser le cri du cheval. (6 lettres)

2. V · Conjuguez « tracer » (dessiner une ligne) avec « nous » au conditionnel présent. (10 lettres)

3. H · Réaction chimique provoquée par le passage d'un courant électrique. (11 lettres)

4. V · Un réseau de chemins où l'on peut se perdre. (10 lettres)

5. H · Qualifie notamment un système de numération à base deux. (7 lettres)

6. H · Diriger vers une cible. (5 lettres)

7. V · Poser de nouveau. (7 lettres)

8. V · Adresser une marque de reconnaissance. (6 lettres)

9. H · Demander avec insistance. (5 lettres)

10. H · Pronom personnel sujet masculin de la troisième personne du pluriel. (3 lettres)

11. H · Mot qui relie deux éléments en les additionnant. (2 lettres)

12. H · Pièce qui soutient provisoirement une construction. (4 lettres)

13. V · Surface où l'on pose le pied pour monter ou descendre. (6 lettres)

14. H · Porter le poids ou tolérer. (9 lettres)

15. H · Endroit où se rejoignent des côtés. (4 lettres)

16. V · Histoire souvent située dans un univers imaginaire. (5 lettres)

17. H · Pronom réfléchi de la troisième personne. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Moyen | Grille m014835 | 13 x 13 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · hennir — Pousser le cri du cheval.

2. V · tracerions — Conjuguez « tracer » (dessiner une ligne) avec « nous » au conditionnel présent.

3. H · électrolyse — Réaction chimique provoquée par le passage d'un courant électrique.

4. V · labyrinthe — Un réseau de chemins où l'on peut se perdre.

5. H · binaire — Qualifie notamment un système de numération à base deux.

6. H · viser — Diriger vers une cible.

7. V · reposer — Poser de nouveau.

8. V · saluer — Adresser une marque de reconnaissance.

9. H · prier — Demander avec insistance.

10. H · ils — Pronom personnel sujet masculin de la troisième personne du pluriel.

11. H · et — Mot qui relie deux éléments en les additionnant.

12. H · étai — Pièce qui soutient provisoirement une construction.

13. V · marche — Surface où l'on pose le pied pour monter ou descendre.

14. H · supporter — Porter le poids ou tolérer.

15. H · coin — Endroit où se rejoignent des côtés.

16. V · conte — Histoire souvent située dans un univers imaginaire.

17. H · se — Pronom réfléchi de la troisième personne.