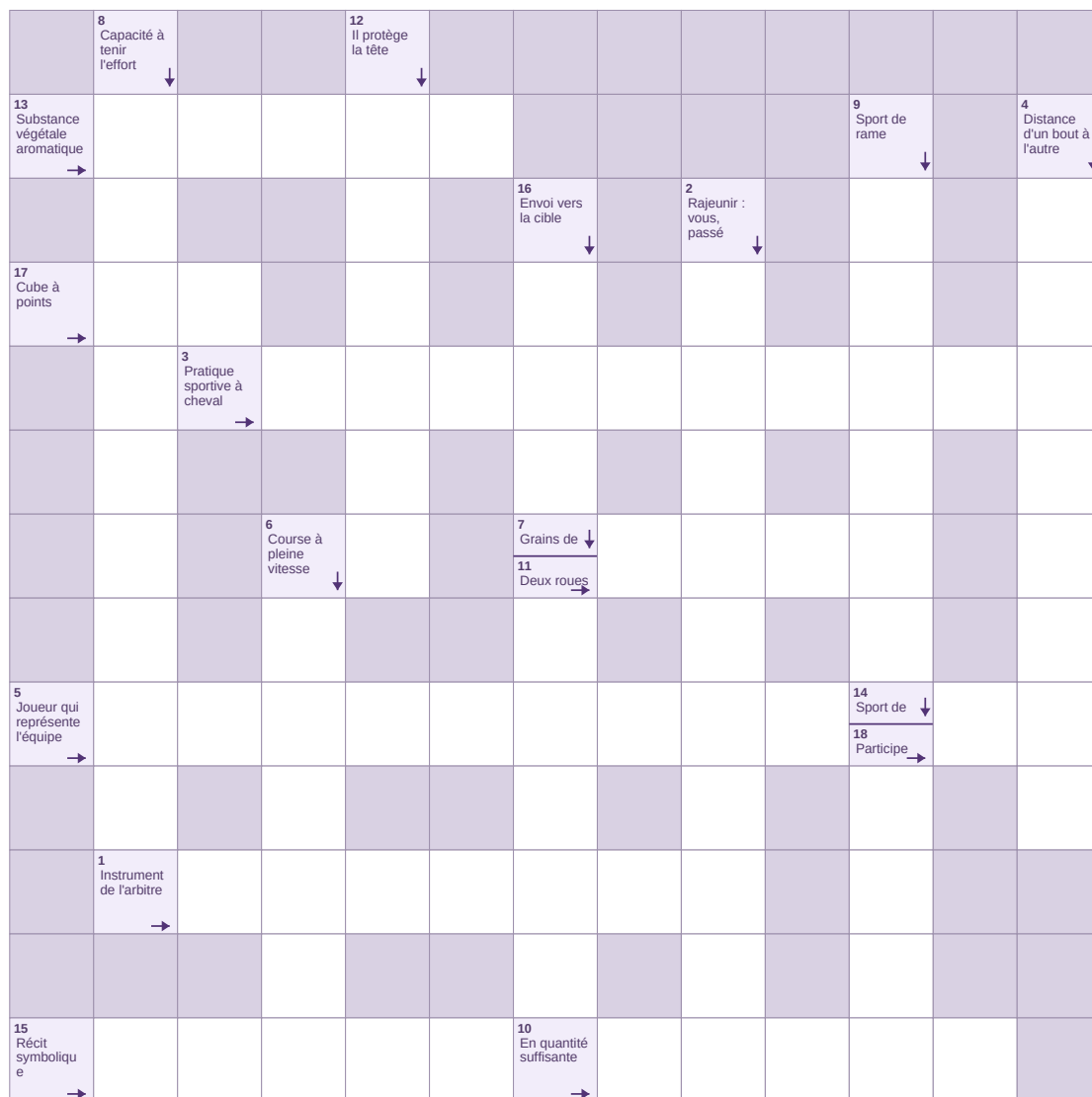


Un mot. Un déclic.

Moyen | Grille m012292 | 13 x 13 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Petit objet produisant un son aigu lorsqu'on souffle dedans. (7 lettres)
2. V · Conjuguez « rajeunir » (rendre plus jeune) avec « vous » au passé simple de l'indicatif. (10 lettres)
3. H · La pratique sportive à cheval. (10 lettres)
4. V · Mesure d'une dimension linéaire. (8 lettres)
5. H · Membre d'une équipe investi d'un rôle de représentation. (9 lettres)
6. V · Course brève réalisée à vitesse maximale. (6 lettres)
7. V · Ensemble de petits grains de roche. (5 lettres)
8. V · Aptitude à maintenir une activité dans la durée. (9 lettres)
9. V · Sport nautique pratiqué dans une embarcation propulsée par des rames. (6 lettres)
10. H · Adverbe qui indique une quantité jugée suffisante. (5 lettres)
11. H · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)
12. V · Équipement de protection porté sur la tête. (6 lettres)
13. H · Une substance végétale aromatique qui parfume les plats. (5 lettres)
14. V · Un sport de combat pratiqué avec des gants. (4 lettres)
15. H · Récit fondateur mettant souvent en scène des êtres extraordinaires. (5 lettres)
16. V · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)
17. H · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)
18. H · Forme du verbe pouvoir utilisée notamment après avoir. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Moyen | Grille m012292 | 13 x 13 cases

	8 Capacité à tenir l'effort ↓			12 Il protège la tête ↓								
13 Substance végétale aromatique →	E	P	I	C	E					9 Sport de rame ↓		4 Distance d'un bout à l'autre ↓
	N			A		16 Envoi vers la cible ↓		2 Rajeunir : vous, passé ↓		A		L
17 Cube à points →	D	E		S		T		R		V		O
	U	3 Pratique sportive à cheval →	E	Q	U	I	T	A	T	I	O	N
	R			U		R		J		R		G
	A		6 Course à pleine vitesse ↓	E		7 Grains de ↓ 11 Deux roues →	V	E	L	O		U
	N		S			S		U		N		E
5 Joueur qui représente l'équipe →	C	A	P	I	T	A	I	N	E	14 Sport de ↓ 18 Participe →	P	U
	E		R			B		I		B		R
	1 Instrument de l'arbitre →	S	I	F	F	L	E	T		O		
			N			E		E		X		
15 Récit symbolique →	M	Y	T	H	E	10 En quantité suffisante →	A	S	S	E	Z	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · sifflet — Petit objet produisant un son aigu lorsqu'on souffle dedans.
2. V · rajeunîtes — Conjuguez « rajeunir » (rendre plus jeune) avec « vous » au passé simple de l'indicatif.
3. H · équitation — La pratique sportive à cheval.
4. V · longueur — Mesure d'une dimension linéaire.
5. H · capitaine — Membre d'une équipe investi d'un rôle de représentation.
6. V · sprint — Course brève réalisée à vitesse maximale.
7. V · sable — Ensemble de petits grains de roche.
8. V · endurance — Aptitude à maintenir une activité dans la durée.
9. V · aviron — Sport nautique pratiqué dans une embarcation propulsée par des rames.

10. H · assez — Adverbe qui indique une quantité jugée suffisante.
11. H · vélo — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.
12. V · casque — Équipement de protection porté sur la tête.
13. H · épice — Une substance végétale aromatique qui parfume les plats.
14. V · boxe — Un sport de combat pratiqué avec des gants.
15. H · mythe — Récit fondateur mettant souvent en scène des êtres extraordinaires.
16. V · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.
17. H · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.
18. H · pu — Forme du verbe pouvoir utilisée notamment après avoir.