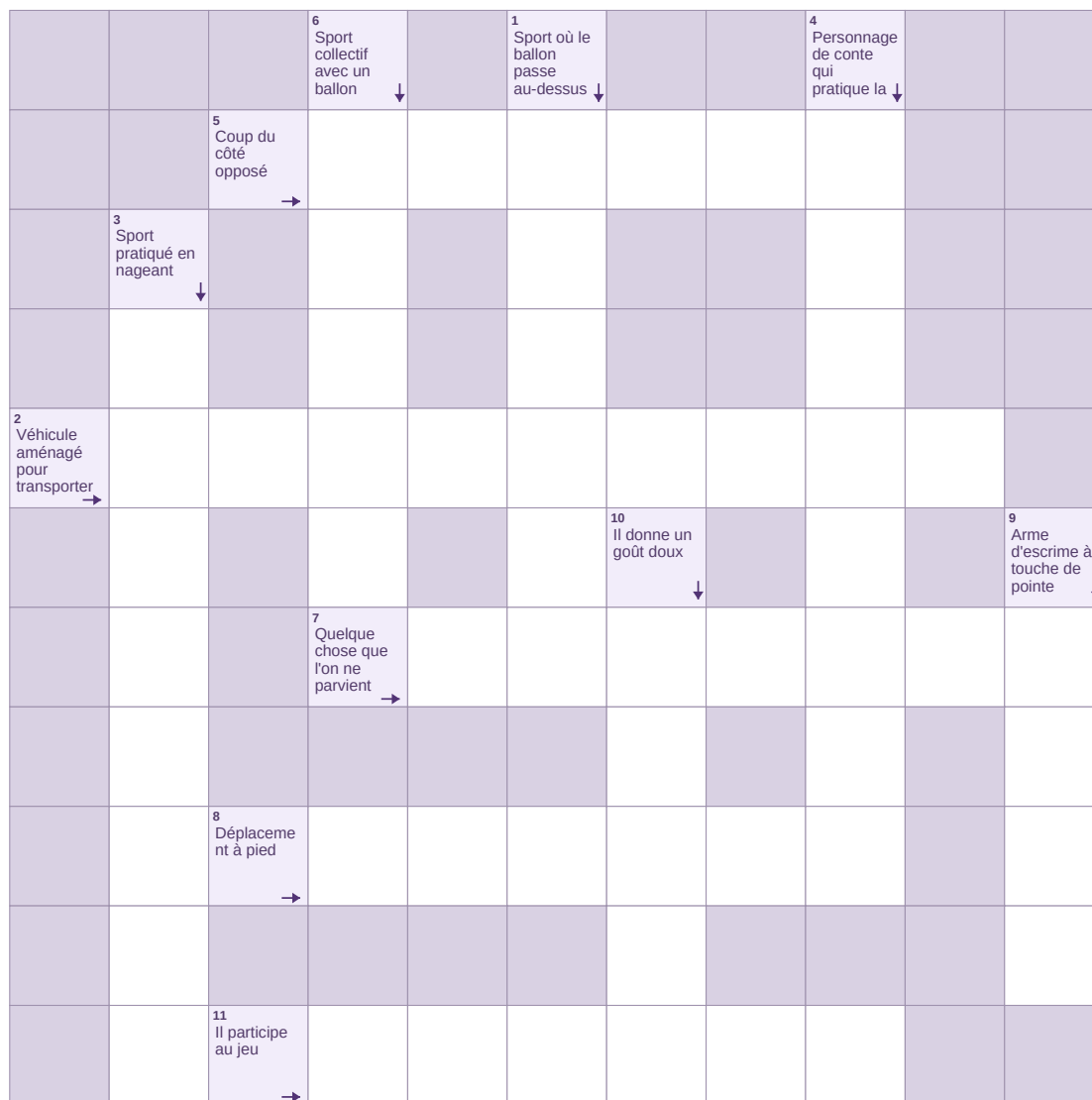


Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j019750 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Un sport où le ballon passe au-dessus d'un filet. (6 lettres)
2. H · Un véhicule aménagé pour transporter des malades ou des blessés. (9 lettres)
3. V · Un sport pratiqué en nageant. (8 lettres)
4. V · Un personnage de conte qui pratique la magie. (8 lettres)
5. H · Coup de raquette réalisé du côté opposé au bras qui la tient. (6 lettres)
6. V · Un sport collectif avec un ballon ovale. (5 lettres)
7. H · Quelque chose que l'on ne parvient pas encore à expliquer. (7 lettres)
8. H · Mode de déplacement où un pied reste généralement au sol. (6 lettres)
9. V · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
10. V · Substance au goût sucré utilisée en cuisine. (5 lettres)
11. H · Personne qui prend part à une partie. (6 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j019750 | 11 x 11 cases

			6 Sport collectif avec un ballon ↓		1 Sport où le ballon passe au-dessus ↓			4 Personnage de conte qui pratique la ↓		
		5 Coup du côté opposé →	R	E	V	E	R	S		
	3 Sport pratiqué en nageant ↓		U		O			O		
	N		G		L			R		
2 Véhicule aménagé pour transporter →	A	M	B	U	L	A	N	C	E	
	T		Y		E	10 Il donne un goût doux ↓		I		9 Arme d'escrime à touche de pointe ↓
	A		7 Quelque chose que l'on ne parvient →	M	Y	S	T	E	R	E
	T					U		R		P
	I	8 Déplacement à pied →	M	A	R	C	H	E		E
	O					R				E
	N	11 Il participe au jeu →	J	O	U	E	U	R		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · volley — Un sport où le ballon passe au-dessus d'un filet.
2. H · ambulance — Un véhicule aménagé pour transporter des malades ou des blessés.
3. V · natation — Un sport pratiqué en nageant.
4. V · sorcière — Un personnage de conte qui pratique la magie.
5. H · revers — Coup de raquette réalisé du côté opposé au bras qui la tient.

6. V · rugby — Un sport collectif avec un ballon ovale.
7. H · mystère — Quelque chose que l'on ne parvient pas encore à expliquer.
8. H · marche — Mode de déplacement où un pied reste généralement au sol.
9. V · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
10. V · sucre — Substance au goût sucré utilisée en cuisine.
11. H · joueur — Personne qui prend part à une partie.