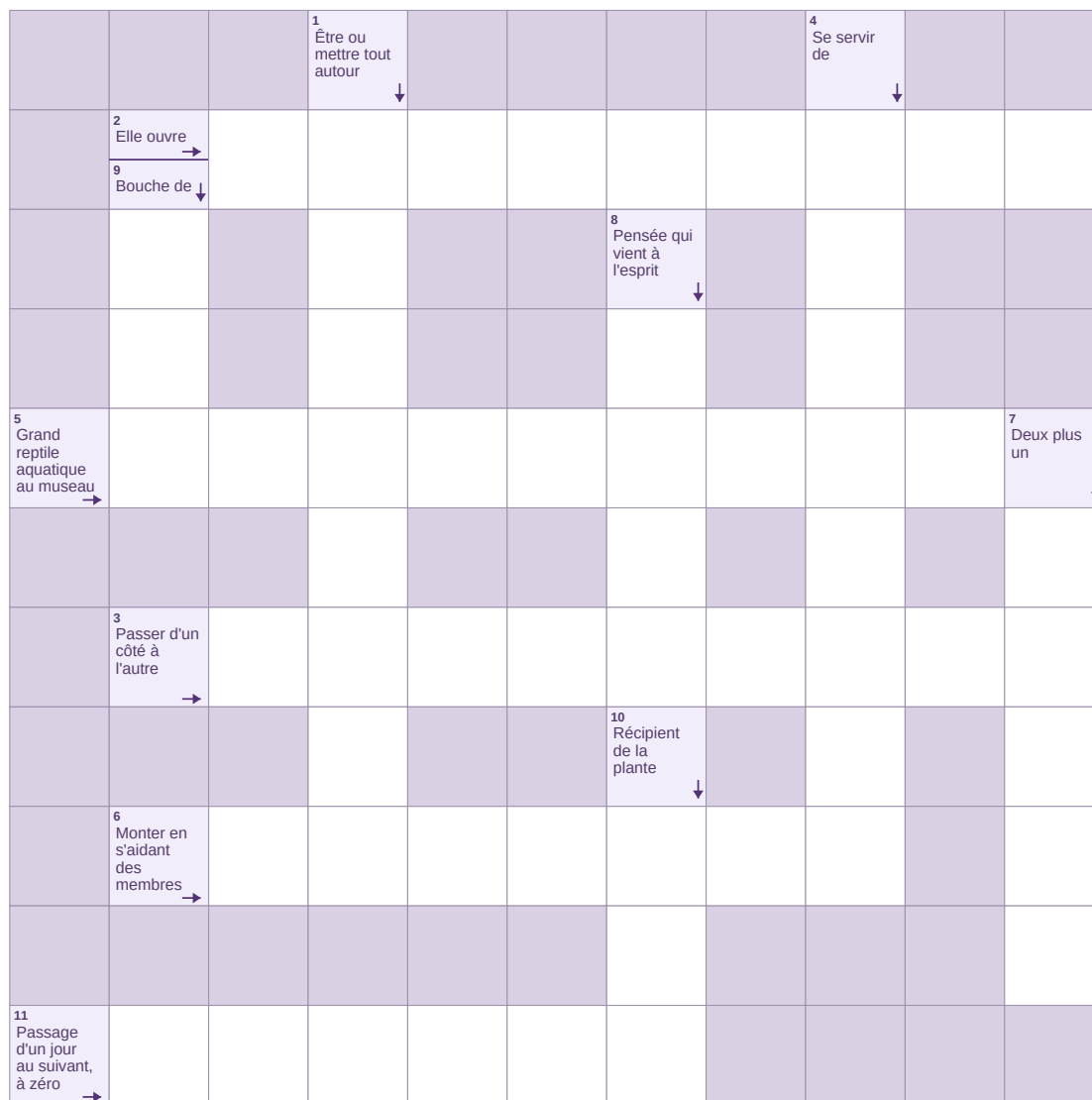


Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j012437 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

- | | |
|---|---|
| 1. V · Être ou mettre tout autour. (8 lettres) | 7. V · Nombre qui suit deux. (5 lettres) |
| 2. H · Dispositif comme une glissière ou des boutons. (9 lettres) | 8. V · Représentation mentale ou projet. (4 lettres) |
| 3. H · Passer d'un côté à l'autre. (9 lettres) | 9. V · Partie dure qui entoure la bouche des oiseaux. (3 lettres) |
| 4. V · Se servir de. (8 lettres) | 10. V · Contenant servant notamment à faire pousser une plante. (3 lettres) |
| 5. H · Un grand reptile aquatique au museau allongé. (9 lettres) | 11. H · Le passage d'un jour au suivant, à zéro heure. (6 lettres) |
| 6. H · Monter en s'aidant des membres. (7 lettres) | |

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j012437 | 11 x 11 cases

			1 Être ou mettre tout autour ↓					4 Se servir de ↓		
	2 Elle ouvre → 9 Bouche de ↓	F	E	R	M	E	T	U	R	E
	B		N			8 Pensée qui vient à l'esprit ↓		T		
	E		T			I		I		
5 Grand reptile aquatique au museau →	C	R	O	C	O	D	I	L	E	7 Deux plus un ↓
			U			E		I		T
	3 Passer d'un côté à l'autre →	T	R	A	V	E	R	S	E	R
			E			10 Récipient de la plante ↓		E		O
	6 Monter en s'aidant des membres →	G	R	I	M	P	E	R		I
						O				S
11 Passage d'un jour au suivant, à zéro →	M	I	N	U	I	T				

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · entourer — Être ou mettre tout autour.

2. H · fermeture — Dispositif comme une glissière ou des boutons.

3. H · traverser — Passer d'un côté à l'autre.

4. V · utiliser — Se servir de.

5. H · crocodile — Un grand reptile aquatique au museau allongé.

6. H · grimper — Monter en s'aidant des membres.

7. V · trois — Nombre qui suit deux.

8. V · idée — Représentation mentale ou projet.

9. V · bec — Partie dure qui entoure la bouche des oiseaux.

10. V · pot — Contenant servant notamment à faire pousser une plante.

11. H · minuit — Le passage d'un jour au suivant, à zéro heure.