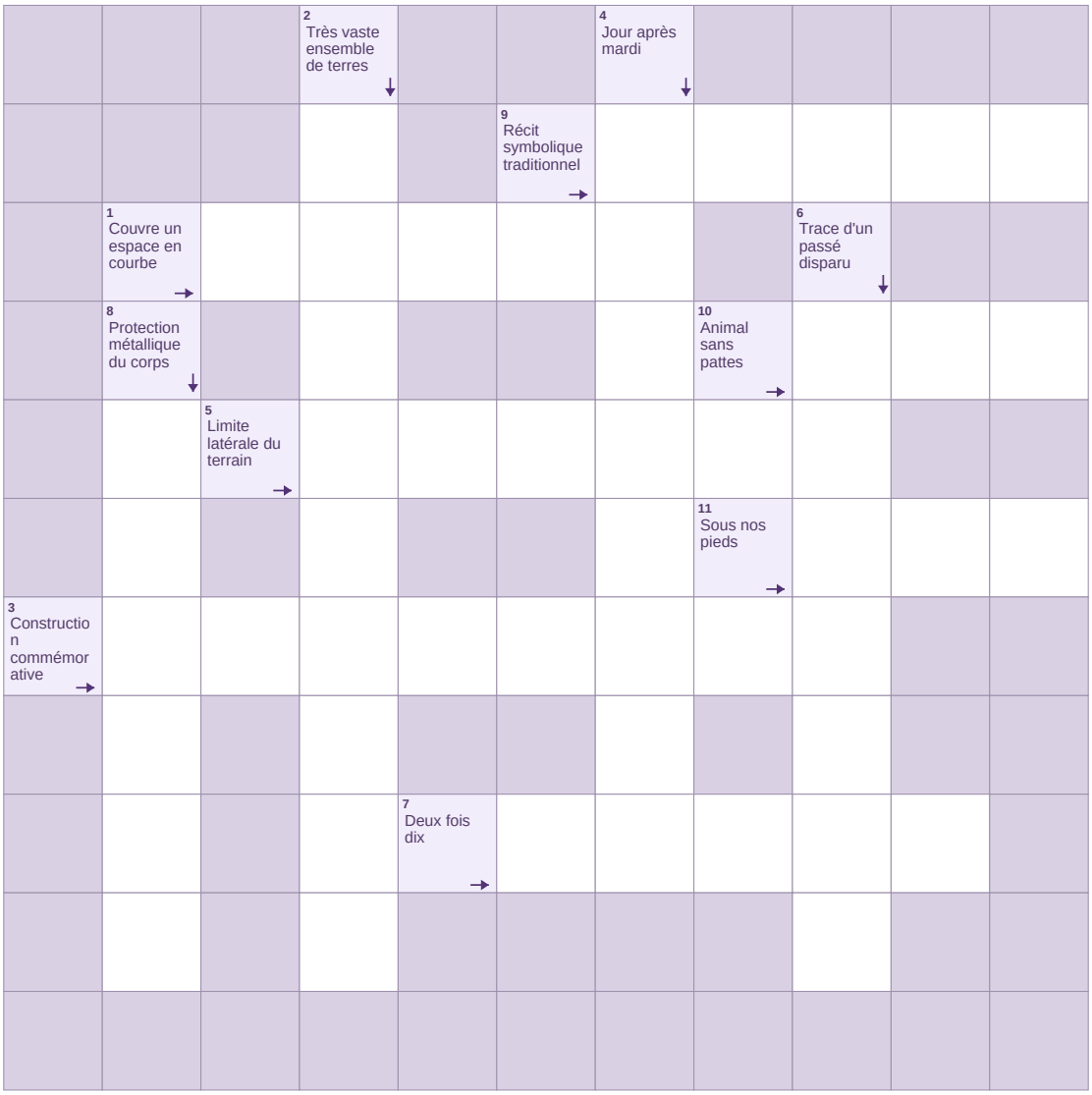
Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j009684 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Construction courbe qui forme le plafond d'un espace. (5 lettres)

2. V · Grande étendue de terres que l'on distingue à l'échelle du monde. (9 lettres)

3. H · Ouvrage remarquable ou destiné à conserver un souvenir. (8 lettres)

4. V · Jour compris entre mardi et jeudi. (8 lettres)

5. H · Ligne de côté et remise en jeu associée dans plusieurs sports. (6 lettres)

6. V · Reste matériel d'une chose ancienne. (7 lettres)

7. H · Nombre égal à deux dizaines. (5 lettres)

8. V · Ensemble de pièces protectrices portées par un combattant. (6 lettres)

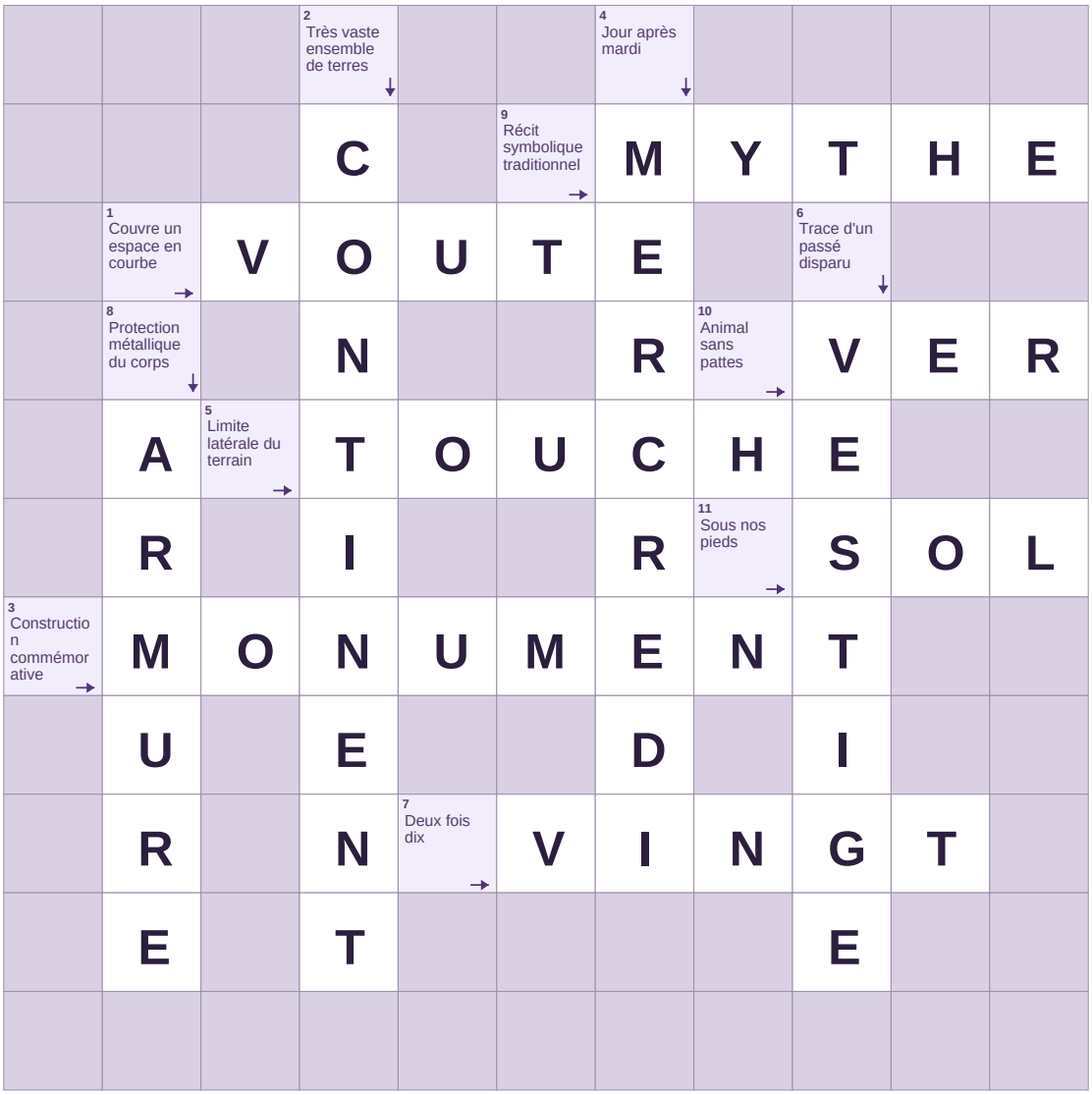
9. H · Récit fondateur mettant souvent en scène des êtres extraordinaires. (5 lettres)

10. H · Petit animal au corps allongé, comme celui de terre. (3 lettres)

11. H · Surface sur laquelle on marche dans une pièce. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j009684 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · voûte — Construction courbe qui forme le plafond d'un espace.

2. V · continent — Grande étendue de terres que l'on distingue à l'échelle du monde.

3. H · monument — Ouvrage remarquable ou destiné à conserver un souvenir.

4. V · mercredi — Jour compris entre mardi et jeudi.

5. H · touche — Ligne de côté et remise en jeu associée dans plusieurs sports.

6. V · vestige — Reste matériel d'une chose ancienne.

7. H · vingt — Nombre égal à deux dizaines.

8. V · armure — Ensemble de pièces protectrices portées par un combattant.

9. H · mythe — Récit fondateur mettant souvent en scène des êtres extraordinaires.

10. H · ver — Petit animal au corps allongé, comme celui de terre.

11. H · sol — Surface sur laquelle on marche dans une pièce.