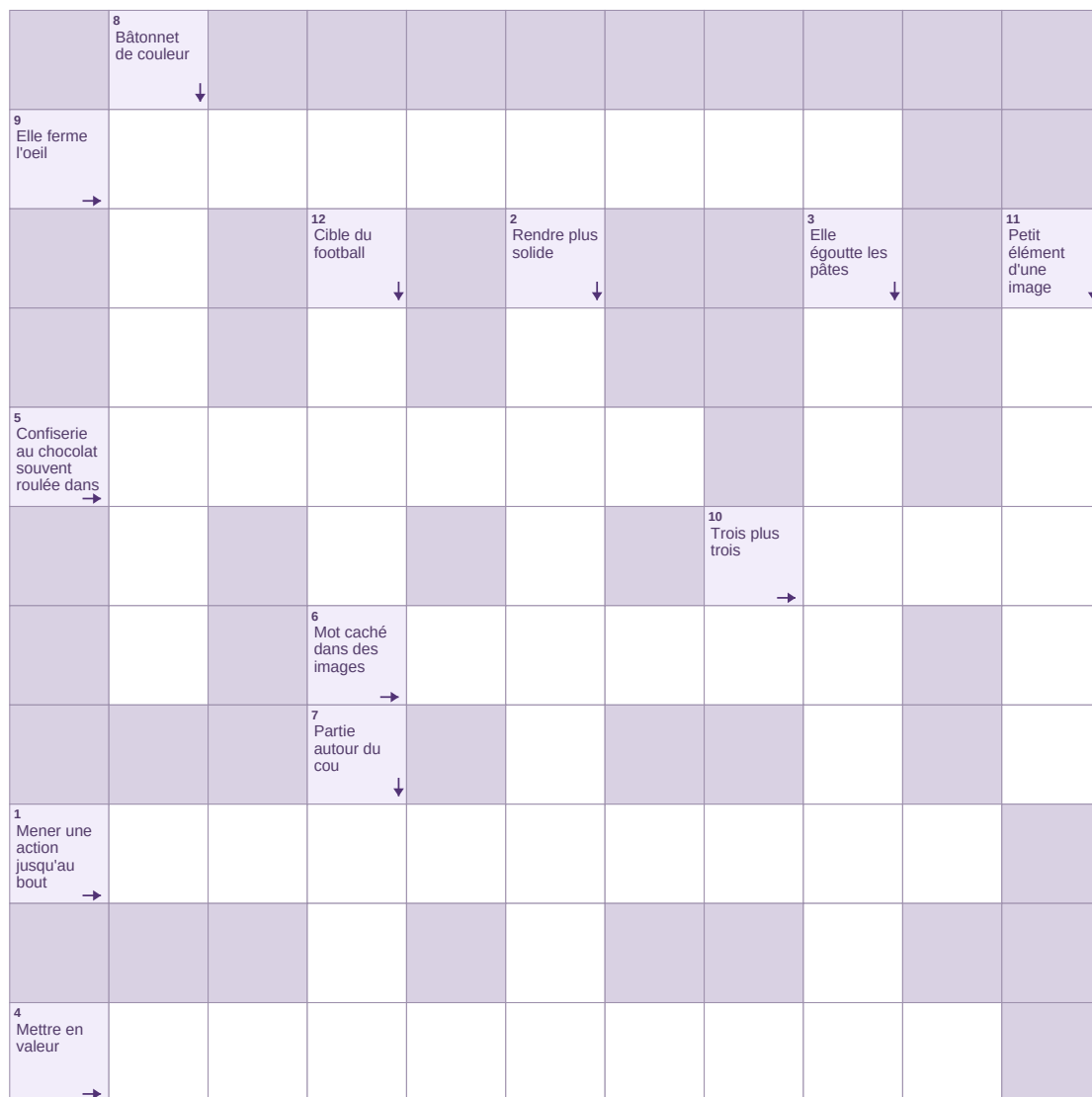


Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j009441 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Mener une action jusqu'au bout. (9 lettres)
2. V · Rendre plus solide. (8 lettres)
3. V · Ustensile perforé qui retient les solides et laisse passer le liquide. (8 lettres)
4. H · Mettre en valeur. (9 lettres)
5. H · Une confiserie au chocolat souvent roulée dans le cacao. (6 lettres)
6. H · Suite d'images ou de signes dont la lecture sonore forme une expression. (5 lettres)
7. V · Bord supérieur d'un vêtement au niveau du cou. (3 lettres)
8. V · Matière colorée agglomérée en bâtonnet pour dessiner. (6 lettres)
9. H · Repli mobile de peau qui recouvre l'oeil. (8 lettres)
10. H · Nombre qui suit cinq. (3 lettres)
11. V · Unité élémentaire d'une image numérique matricielle. (5 lettres)
12. V · Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j009441 | 11 x 11 cases

	8 Bâtonnet de couleur ↓									
9 Elle ferme l'oeil →	P	A	U	P	I	E	R	E		
	A		12 Cible du football ↓		2 Rendre plus solide ↓			3 Elle égoutte les pâtes ↓		11 Petit élément d'une image ↓
	S		B		A			P		P
5 Confiserie au chocolat souvent roulée dans →	T	R	U	F	F	E		A		I
	E		T		F		10 Trois plus trois →	S	I	X
	L		6 Mot caché dans des images →		R	E	B	U	S	E
			7 Partie autour du cou ↓			R			O	L
1 Mener une action jusqu'au bout →	A	C	C	O	M	P	L	I	R	
			O		I			R		
4 Mettre en valeur →	V	A	L	O	R	I	S	E	R	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · accomplir — Mener une action jusqu'au bout.

2. V · affermir — Rendre plus solide.

3. V · passoire — Ustensile perforé qui retient les solides et laisse passer le liquide.

4. H · valoriser — Mettre en valeur.

5. H · truffe — Une confiserie au chocolat souvent roulée dans le cacao.

6. H · rébus — Suite d'images ou de signes dont la lecture sonore forme une expression.

7. V · col — Bord supérieur d'un vêtement au niveau du cou.

8. V · pastel — Matière colorée agglomérée en bâtonnet pour dessiner.

9. H · paupière — Repli mobile de peau qui recouvre l'oeil.

10. H · six — Nombre qui suit cinq.

11. V · pixel — Unité élémentaire d'une image numérique matricielle.

12. V · but — Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon.