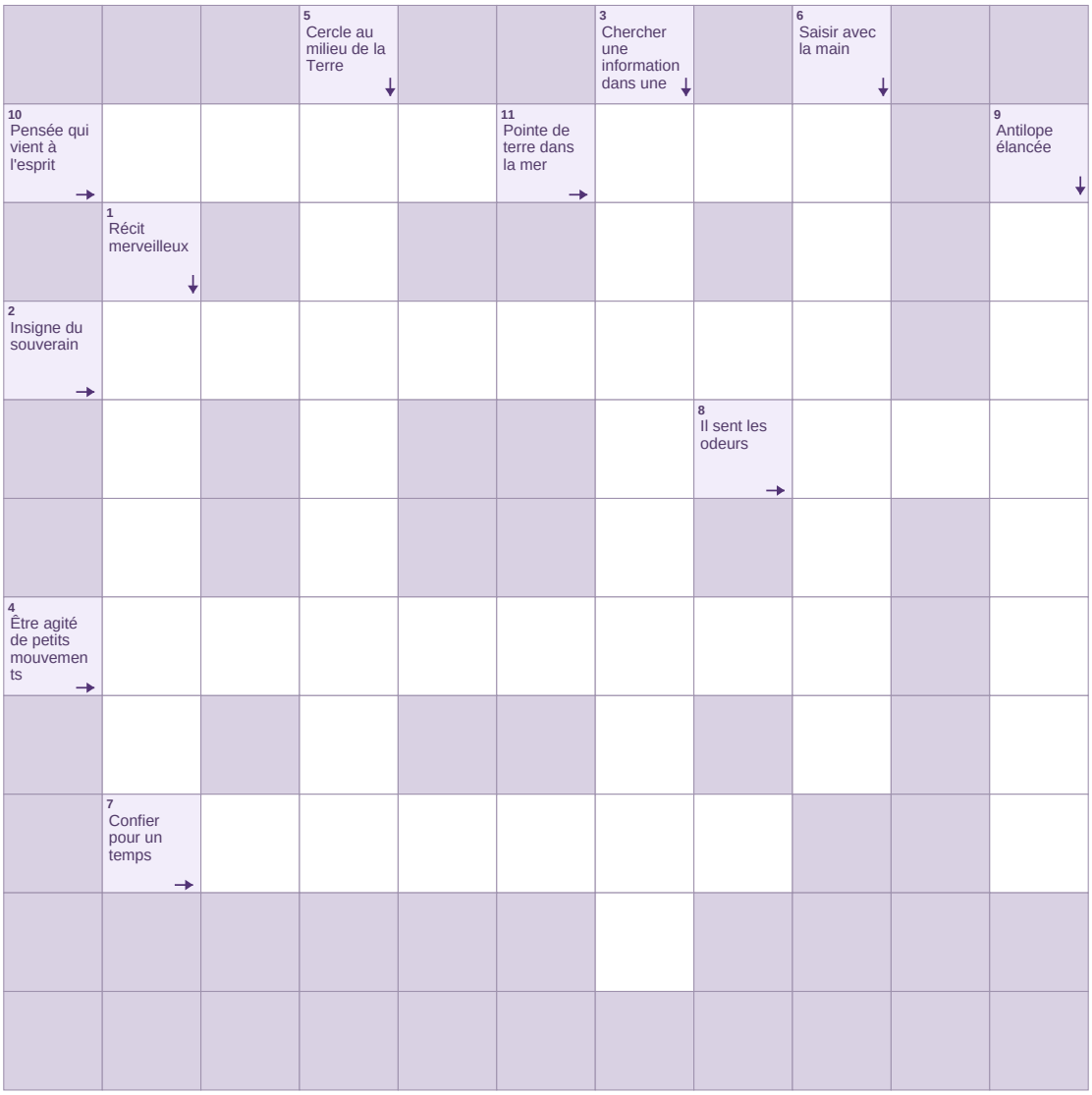
Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j007129 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Histoire souvent située dans un univers imaginaire. (5 lettres)

2. H · Ornement circulaire porté sur la tête comme symbole d'autorité. (8 lettres)

3. V · Chercher une information dans une source. (9 lettres)

4. H · Être agité de petits mouvements. (8 lettres)

5. V · Grand cercle imaginaire à égale distance des pôles. (8 lettres)

6. V · Mettre quelque chose dans sa main ou en sa possession. (7 lettres)

7. H · Confier pour un temps. (6 lettres)

8. H · Partie du visage liée notamment à l'odorat. (3 lettres)

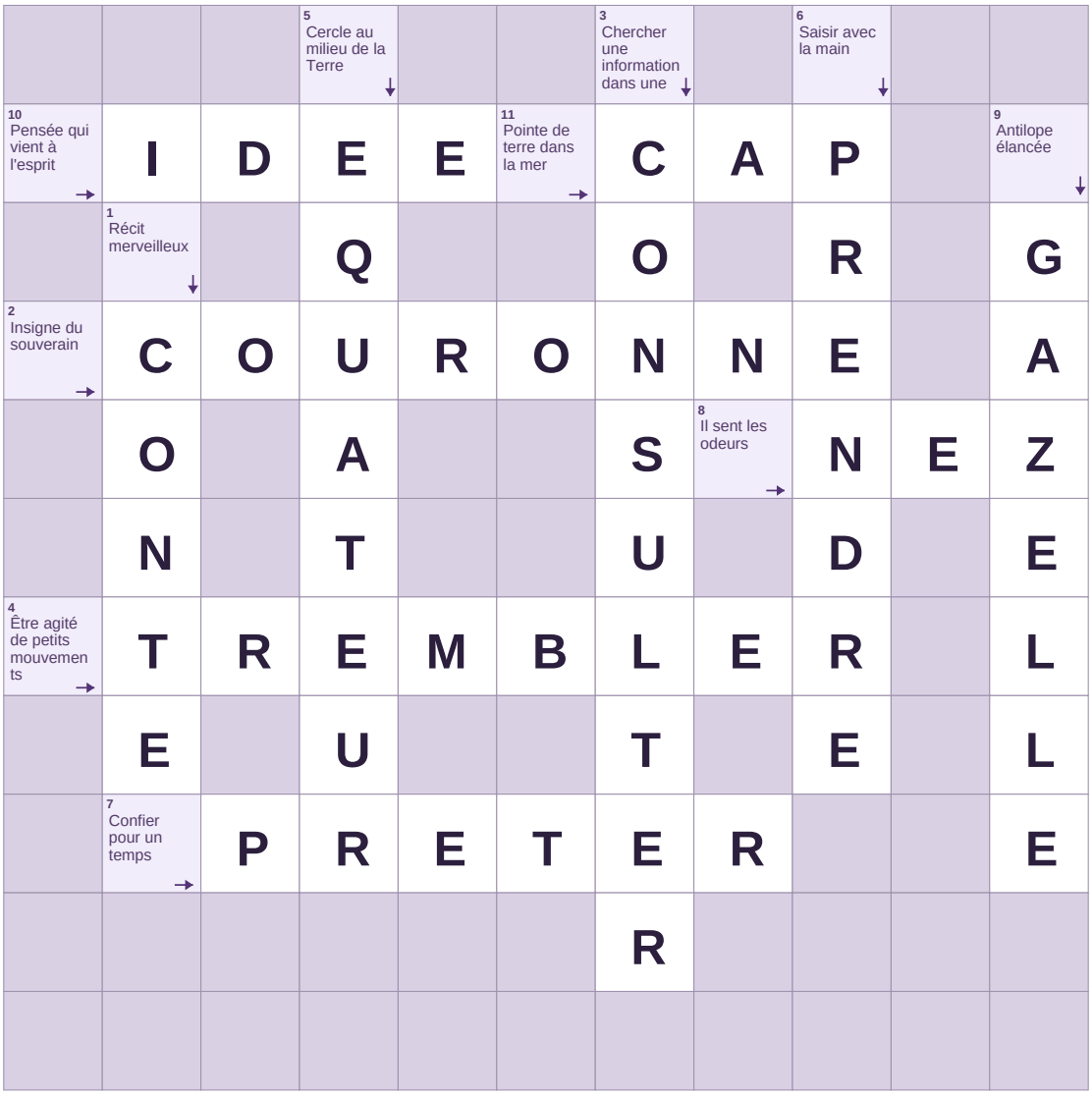
9. V · Ruminant gracile et rapide. (7 lettres)

10. H · Représentation mentale ou projet. (4 lettres)

11. H · Avancée de terre dans une étendue d'eau. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j007129 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · conte — Histoire souvent située dans un univers imaginaire.

2. H · couronne — Ornement circulaire porté sur la tête comme symbole d'autorité.

3. V · consulter — Chercher une information dans une source.

4. H · trembler — Être agité de petits mouvements.

5. V · équateur — Grand cercle imaginaire à égale distance des pôles.

6. V · prendre — Mettre quelque chose dans sa main ou en sa possession.

7. H · prêter — Confier pour un temps.

8. H · nez — Partie du visage liée notamment à l'odorat.

9. V · gazelle — Ruminant gracile et rapide.

10. H · idée — Représentation mentale ou projet.

11. H · cap — Avancée de terre dans une étendue d'eau.