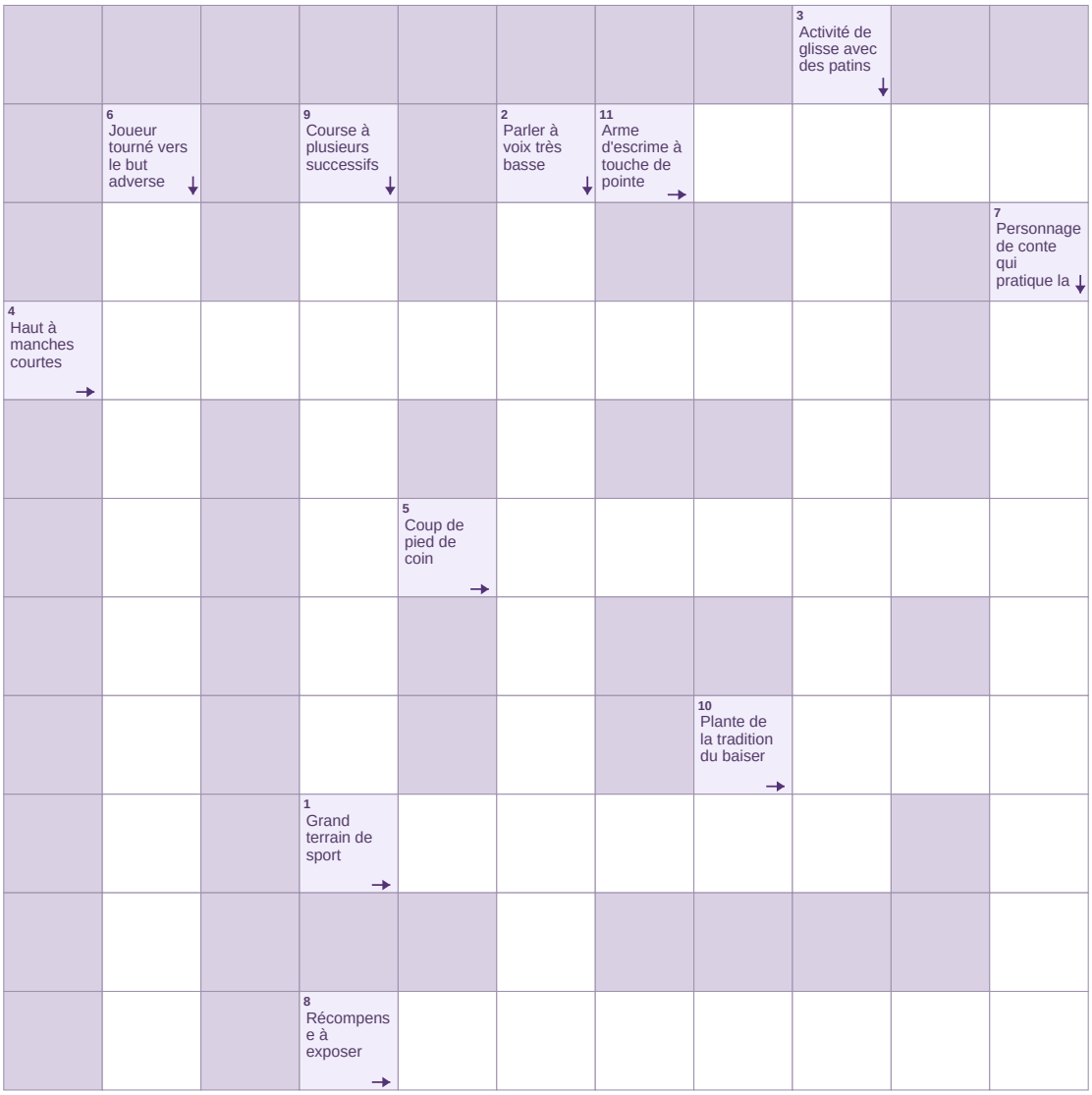
Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j006374 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Installation destinée à accueillir des compétitions. (5 lettres)

2. V · Parler à voix très basse. (9 lettres)

3. V · Une activité de glisse avec des patins. (8 lettres)

4. H · Vêtement en forme de T, souvent à manches courtes. (8 lettres)

5. H · Remise en jeu effectuée depuis un coin du terrain de football. (6 lettres)

6. V · Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions. (9 lettres)

7. V · Un personnage de conte qui pratique la magie. (8 lettres)

8. H · Objet qui symbolise une victoire ou une distinction. (7 lettres)

9. V · Épreuve où les participants se succèdent. (6 lettres)

10. H · Plante qui vit sur les branches de certains arbres. (3 lettres)

11. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j006374 | 11 x 11 cases

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · stade — Installation destinée à accueillir des compétitions.

2. V · chuchoter — Parler à voix très basse.

3. V · patinage — Une activité de glisse avec des patins.

4. H · tee-shirt — Vêtement en forme de T, souvent à manches courtes.

5. H · corner — Remise en jeu effectuée depuis un coin du terrain de football.

6. V · attaquant — Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions.

7. V · sorcière — Un personnage de conte qui pratique la magie.

8. H · trophée — Objet qui symbolise une victoire ou une distinction.

9. V · relais — Épreuve où les participants se succèdent.

10. H · gui — Plante qui vit sur les branches de certains arbres.

11. H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.