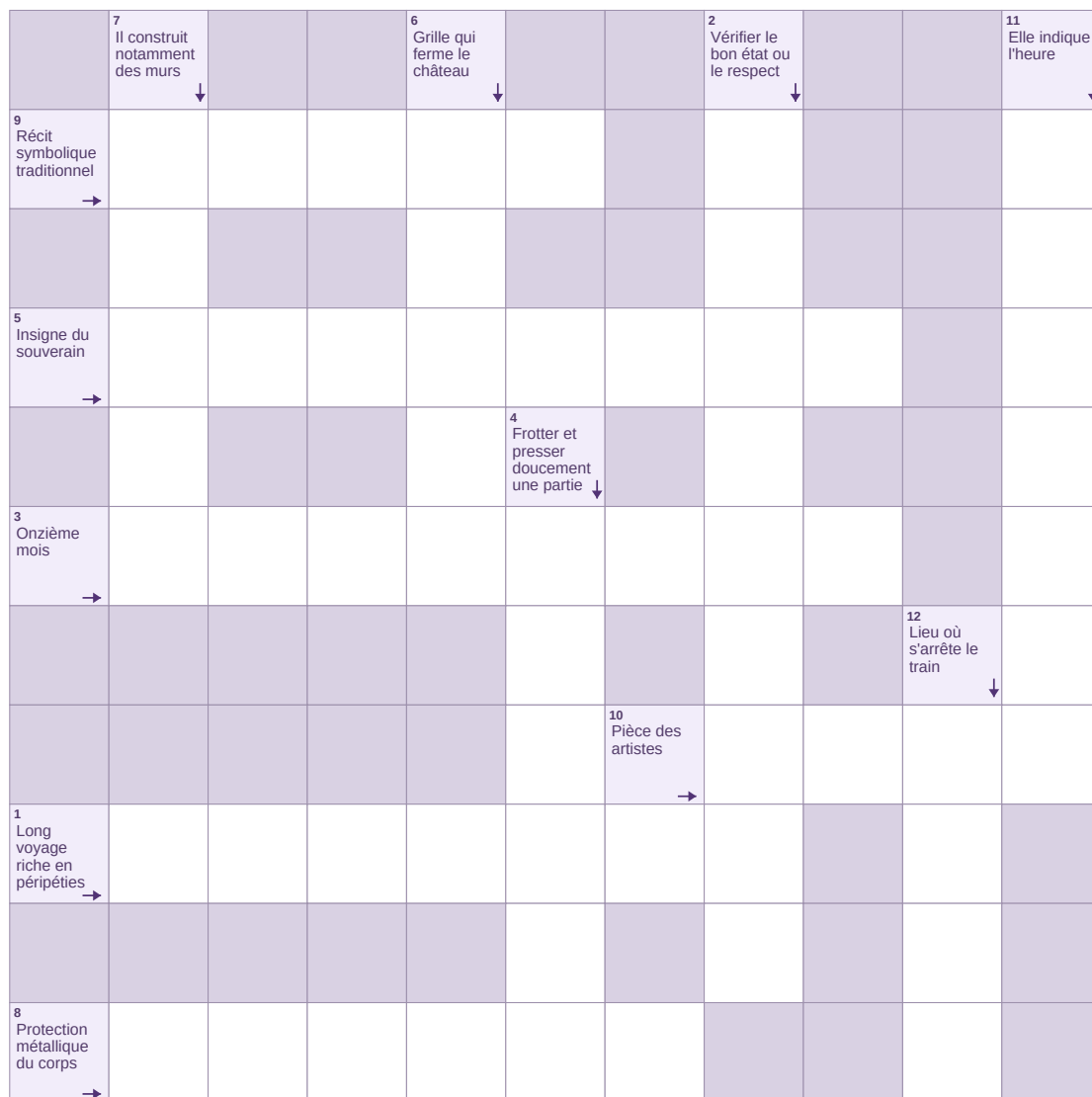


Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j006142 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Par extension, voyage mouvementé et plein d'aventures. (7 lettres)
2. V · Vérifier le bon état ou le respect. (9 lettres)
3. H · Mois qui suit octobre. (8 lettres)
4. V · Frotter et presser doucement une partie du corps. (6 lettres)
5. H · Ornement circulaire porté sur la tête comme symbole d'autorité. (8 lettres)
6. V · Grille mobile qui descend pour barrer une entrée. (5 lettres)
7. V · Il construit notamment des murs. (5 lettres)
8. H · Ensemble de pièces protectrices portées par un combattant. (6 lettres)
9. H · Récit fondateur mettant souvent en scène des êtres extraordinaires. (5 lettres)
10. H · Local où les artistes se préparent avant un spectacle. (4 lettres)
11. V · Appareil destiné à mesurer et montrer le temps. (7 lettres)
12. V · Installation où les trains prennent ou déposent des voyageurs. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j006142 | 11 x 11 cases

	7 Il construit notamment des murs ↓			6 Grille qui ferme le château ↓			2 Vérifier le bon état ou le respect ↓			11 Elle indique l'heure ↓
9 Récit symbolique traditionnel →	M	Y	T	H	E		C			H
	A			E			O			O
5 Insigne du souverain →	C	O	U	R	O	N	N	E		R
	O			S	4 Frotter et presser doucement une partie ↓		T			L
3 Onzième mois →	N	O	V	E	M	B	R	E		O
					A		O		12 Lieu où s'arrête le train ↓	G
					S	10 Pièce des artistes →	L	O	G	E
1 Long voyage riche en péripéties →	O	D	Y	S	S	E	E		A	
					E		R		R	
8 Protection métallique du corps →	A	R	M	U	R	E			E	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · odyssée — Par extension, voyage mouvementé et plein d'aventures.
2. V · contrôler — Vérifier le bon état ou le respect.
3. H · novembre — Mois qui suit octobre.
4. V · masser — Frotter et presser doucement une partie du corps.
5. H · couronne — Ornement circulaire porté sur la tête comme symbole d'autorité.
6. V · herse — Grille mobile qui descend pour barrer une entrée.

7. V · maçon — Il construit notamment des murs.
8. H · armure — Ensemble de pièces protectrices portées par un combattant.
9. H · mythe — Récit fondateur mettant souvent en scène des êtres extraordinaires.
10. H · loge — Local où les artistes se préparent avant un spectacle.
11. V · horloge — Appareil destiné à mesurer et montrer le temps.
12. V · gare — Installation où les trains prennent ou déposent des voyageurs.