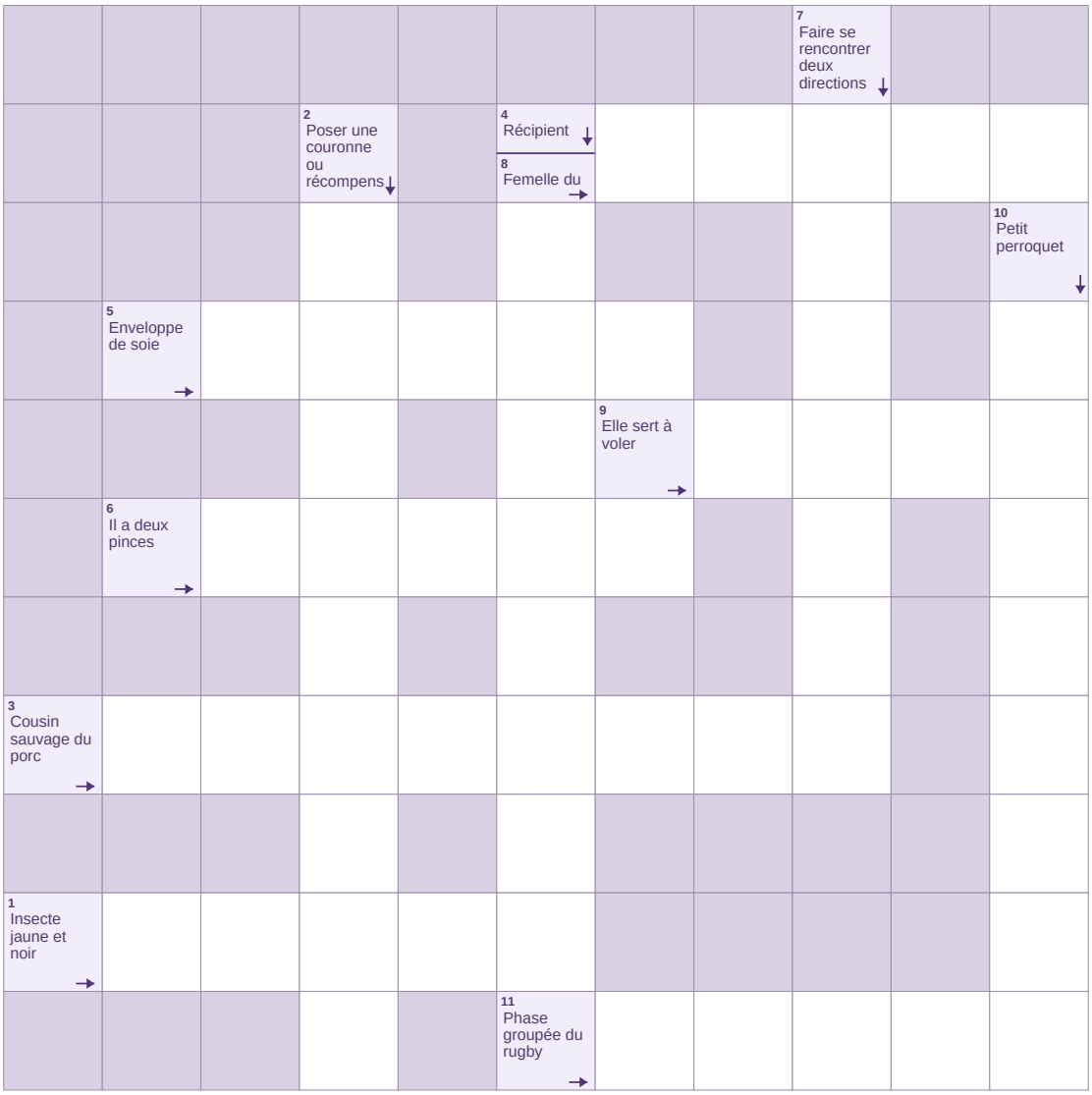
Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j005673 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Insecte souvent rayé de jaune et de noir, muni d'un aiguillon. (5 lettres)

2. V · Poser une couronne ou récompenser. (9 lettres)

3. H · Mammifère forestier au pelage de soies et aux défenses visibles. (8 lettres)

4. V · Un récipient pour les déchets. (8 lettres)

5. H · Abri tissé par certaines larves d'insectes. (5 lettres)

6. H · Crustacé à carapace, dont la première paire de pattes forme des pinces. (5 lettres)

7. V · Faire se rencontrer deux directions. (7 lettres)

8. H · Cervidé femelle. (5 lettres)

9. H · Membre qui permet le vol chez de nombreux oiseaux. (4 lettres)

10. V · Oiseau au bec crochu, souvent à longue queue. (8 lettres)

11. H · Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j005673 | 11 x 11 cases

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · guêpe — Insecte souvent rayé de jaune et de noir, muni d'un aiguillon.

2. V · couronner — Poser une couronne ou récompenser.

3. H · sanglier — Mammifère forestier au pelage de soies et aux défenses visibles.

4. V · poubelle — Un récipient pour les déchets.

5. H · cocon — Abri tissé par certaines larves d'insectes.

6. H · crabe — Crustacé à carapace, dont la première paire de pattes forme des pinces.

7. V · croiser — Faire se rencontrer deux directions.

8. H · biche — Cervidé femelle.

9. H · aile — Membre qui permet le vol chez de nombreux oiseaux.

10. V · perruche — Oiseau au bec crochu, souvent à longue queue.

11. H · mêlée — Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés.