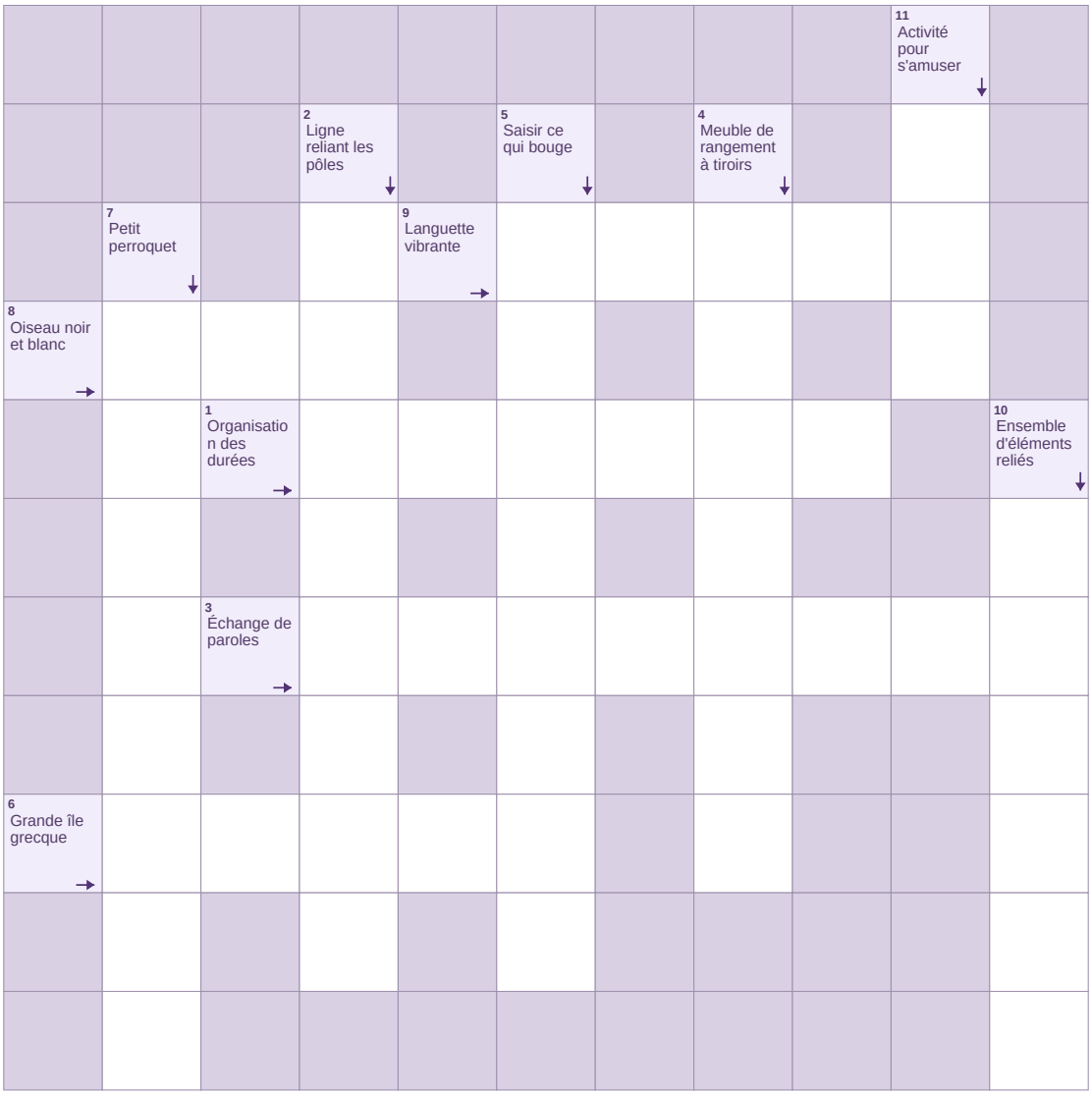
Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j005488 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Succession régulière ou organisée de temps et d'accents. (6 lettres)

2. V · Demi-cercle imaginaire reliant les deux pôles. (8 lettres)

3. H · Conversation entre plusieurs personnes ou personnages. (8 lettres)

4. V · Un meuble de rangement à tiroirs. (7 lettres)

5. V · Saisir ce qui bouge. (8 lettres)

6. H · Île située au sud de la mer Égée. (5 lettres)

7. V · Oiseau au bec crochu, souvent à longue queue. (8 lettres)

8. H · Corvidé à longue queue et au plumage contrasté. (3 lettres)

9. H · Pièce qui vibre dans certains instruments à vent. (5 lettres)

10. V · Système de liaisons permettant notamment l'échange d'informations. (6 lettres)

11. V · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j005488 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · rythme — Succession régulière ou organisée de temps et d'accents.

2. V · méridien — Demi-cercle imaginaire reliant les deux pôles.

3. H · dialogue — Conversation entre plusieurs personnes ou personnages.

4. V · commode — Un meuble de rangement à tiroirs.

5. V · attraper — Saisir ce qui bouge.

6. H · crète — Île située au sud de la mer Égée.

7. V · perruche — Oiseau au bec crochu, souvent à longue queue.

8. H · pie — Corvidé à longue queue et au plumage contrasté.

9. H · anche — Pièce qui vibre dans certains instruments à vent.

10. V · réseau — Système de liaisons permettant notamment l'échange d'informations.

11. V · jeu — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.