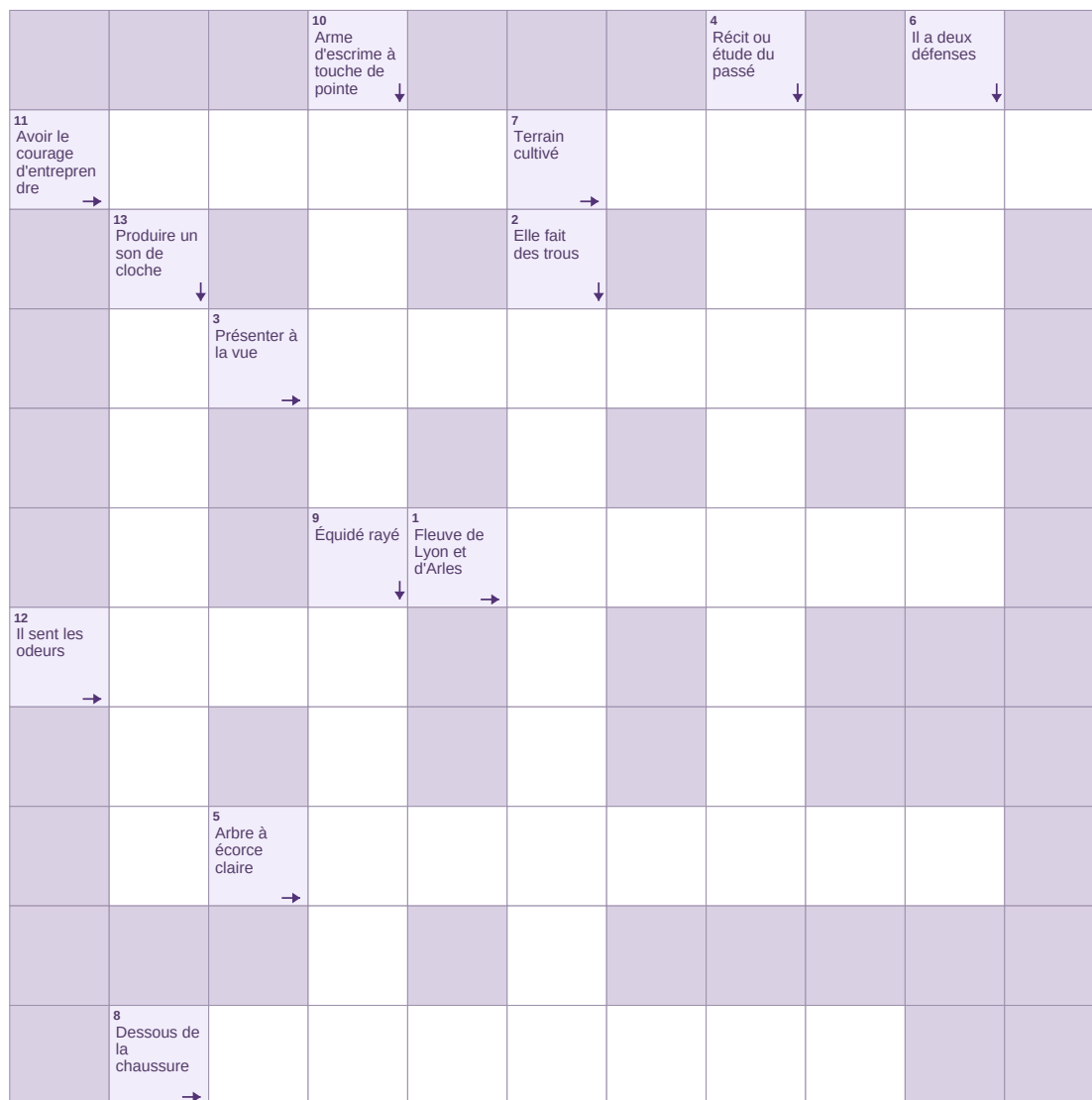


Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j005254 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Fleuve qui se jette dans la Méditerranée en Camargue. (5 lettres)
2. V · Outil entraînant un foret en rotation. (8 lettres)
3. H · Présenter à la vue. (7 lettres)
4. V · Récit d'événements ou discipline qui étudie le passé. (8 lettres)
5. H · Arbre dont de nombreuses espèces ont une écorce blanche. (7 lettres)
6. V · Grand mammifère marin aux longues canines supérieures. (5 lettres)

7. H · Parcelle de terre destinée aux cultures. (5 lettres)
8. H · Partie d'une chaussure en contact avec le sol. (7 lettres)
9. V · Animal africain au pelage rayé de noir et de blanc. (5 lettres)
10. V · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
11. H · Avoir le courage d'entreprendre. (4 lettres)
12. H · Partie du visage liée notamment à l'odorat. (3 lettres)
13. V · Produire un son de cloche. (6 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j005254 | 11 x 11 cases

			10 Arme d'escrime à touche de pointe ↓				4 Récit ou étude du passé ↓		6 Il a deux défenses ↓	
11 Avoir le courage d'entrepre- ndre →	O	S	E	R	→	C	H	A	M	P
	13 Produire un son de cloche ↓		P		↓		I		O	
	S	3 Présenter à la vue →	E	X	P	O	S	E	R	
	O		E		E		T		S	
	N		9 Équidé rayé ↓	1 Fleuve de Lyon et d'Arles →	R	H	O	N	E	
12 Il sent les odeurs →	N	E	Z		C		I			
	E		E		E		R			
	R	5 Arbre à écorce claire →	B	O	U	L	E	A	U	
			R		S					
	8 Dessous de la chaussure →	S	E	M	E	L	L	E		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · rhône — Fleuve qui se jette dans la Méditerranée en Camargue.
2. V · perceuse — Outil entraînant un foret en rotation.
3. H · exposer — Présenter à la vue.
4. V · histoire — Récit d'événements ou discipline qui étudie le passé.
5. H · bouleau — Arbre dont de nombreuses espèces ont une écorce blanche.
6. V · morse — Grand mammifère marin aux longues canines supérieures.

7. H · champ — Parcelle de terre destinée aux cultures.
8. H · semelle — Partie d'une chaussure en contact avec le sol.
9. V · zèbre — Animal africain au pelage rayé de noir et de blanc.
10. V · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
11. H · oser — Avoir le courage d'entreprendre.
12. H · nez — Partie du visage liée notamment à l'odorat.
13. V · sonner — Produire un son de cloche.