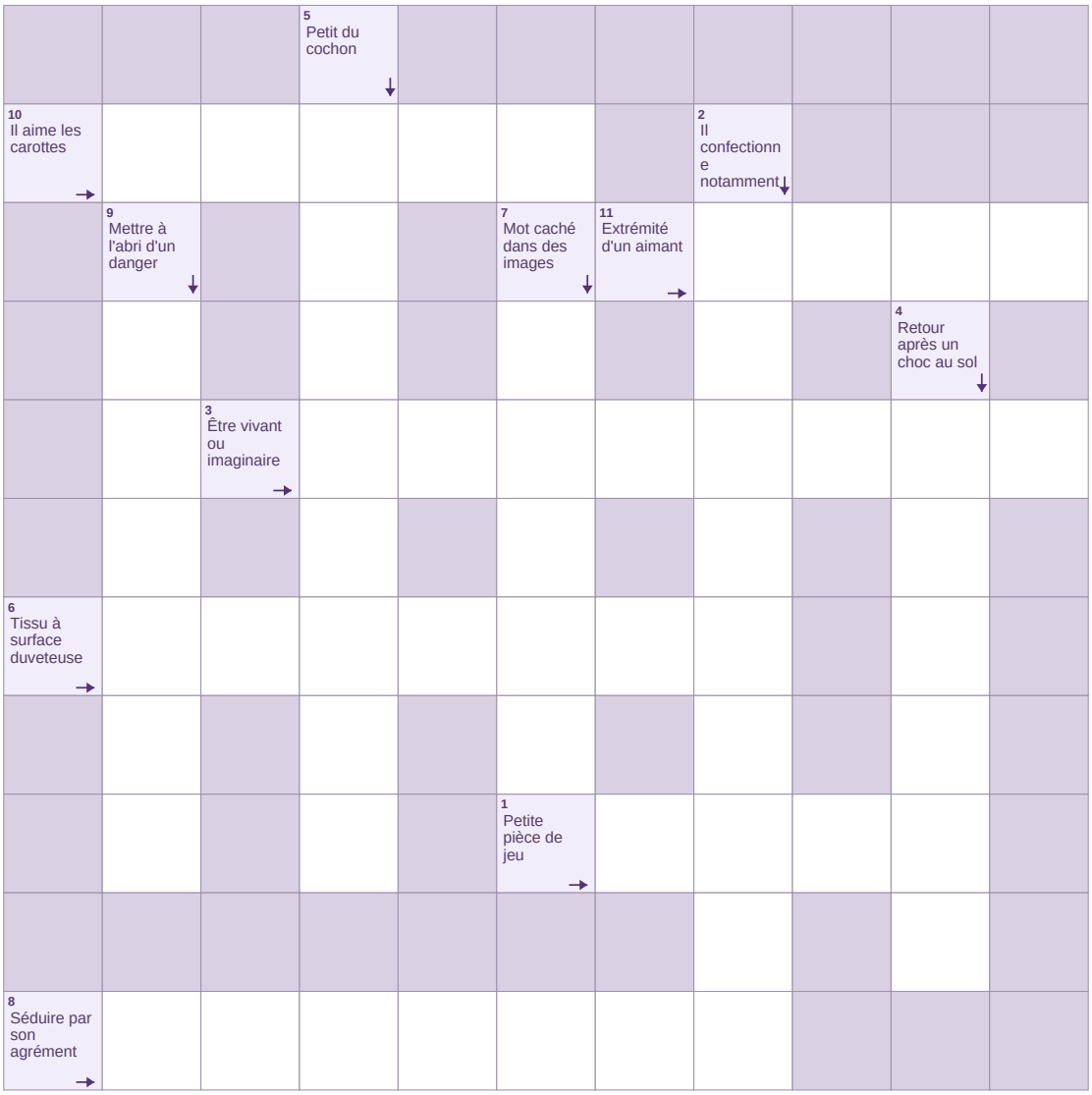
Un mot. Un déclic.

9–12 ans | Grille j005164 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu. (4 lettres)

2. V · Il confectionne notamment des gâteaux. (9 lettres)

3. H · Un être vivant ou imaginaire. (8 lettres)

4. V · Mouvement d'une balle qui repart après avoir heurté une surface. (6 lettres)

5. V · Jeune porc. (8 lettres)

6. H · Étoffe dont une face présente des poils courts et serrés. (7 lettres)

7. V · Suite d'images ou de signes dont la lecture sonore forme une expression. (5 lettres)

8. H · Séduire par son agrément. (7 lettres)

9. V · Mettre à l'abri d'un danger. (6 lettres)

10. H · Petit mammifère aux longues oreilles, souvent représenté avec une carotte. (5 lettres)

11. H · L'une des deux régions caractéristiques d'un aimant. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

9–12 ans | Grille j005164 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · pion — Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu.

2. V · pâtissier — Il confectionne notamment des gâteaux.

3. H · créature — Un être vivant ou imaginaire.

4. V · rebond — Mouvement d'une balle qui repart après avoir heurté une surface.

5. V · porcelet — Jeune porc.

6. H · velours — Étoffe dont une face présente des poils courts et serrés.

7. V · rébus — Suite d'images ou de signes dont la lecture sonore forme une expression.

8. H · charmer — Séduire par son agrément.

9. V · sauver — Mettre à l'abri d'un danger.

10. H · lapin — Petit mammifère aux longues oreilles, souvent représenté avec une carotte.

11. H · pôle — L'une des deux régions caractéristiques d'un aimant.