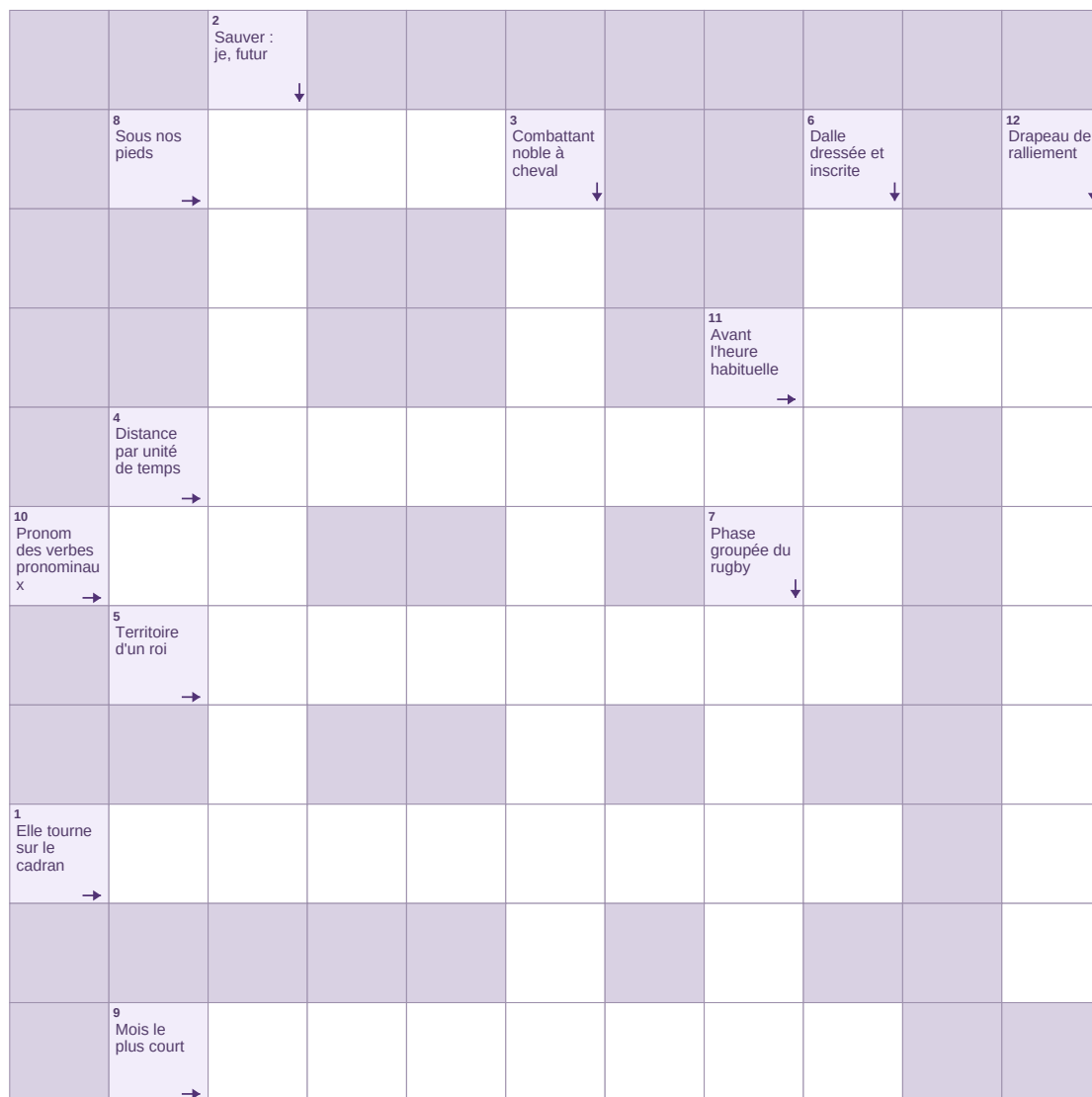


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e019958 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Petite tige mobile qui indique une mesure. (8 lettres)
2. V · Conjuguez « sauver » (mettre à l'abri d'un danger) avec « je » au futur simple de l'indicatif. (8 lettres)
3. V · Dans le contexte médiéval, combattant armé souvent associé à la noblesse. (9 lettres)
4. H · Grandeur caractérisant la rapidité d'un déplacement. (7 lettres)
5. H · État dirigé par un roi ou une reine. (7 lettres)
6. V · Pierre verticale portant souvent une inscription. (5 lettres)
7. V · Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés. (5 lettres)
8. H · Surface sur laquelle on marche dans une pièce. (3 lettres)
9. H · Deuxième mois de l'année, comptant vingt-huit ou vingt-neuf jours. (7 lettres)
10. H · Pronom réfléchi de la troisième personne. (2 lettres)
11. H · Adverbe qui indique un moment précoce. (3 lettres)
12. V · Enseigne portée notamment par une troupe. (8 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e019958 | 11 x 11 cases

		2 Sauver : je, futur ↓								
	8 Sous nos pieds →	S	O	L	3 Combattant noble à cheval ↓			6 Dalle dressée et inscrite ↓		12 Drapeau de ralliement ↓
		A			C			S		E
		U			H		11 Avant l'heure habituelle →	T	O	T
	4 Distance par unité de temps →	V	I	T	E	S	S	E		E
10 Pronom des verbes pronominaux →	S	E			V		7 Phase groupée du rugby ↓	L		N
	5 Territoire d'un roi →	R	O	Y	A	U	M	E		D
		A			L		E			A
1 Elle tourne sur le cadran →	A	I	G	U	I	L	L	E		R
					E		E			D
	9 Mois le plus court →	F	E	V	R	I	E	R		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · aiguille — Petite tige mobile qui indique une mesure.
2. V · sauverai — Conjuguez « sauver » (mettre à l'abri d'un danger) avec « je » au futur simple de l'indicatif.
3. V · chevalier — Dans le contexte médiéval, combattant armé souvent associé à la noblesse.
4. H · vitesse — Grandeur caractérisant la rapidité d'un déplacement.
5. H · royaume — État dirigé par un roi ou une reine.
6. V · stèle — Pierre verticale portant souvent une inscription.

7. V · mêlée — Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés.
8. H · sol — Surface sur laquelle on marche dans une pièce.
9. H · février — Deuxième mois de l'année, comptant vingt-huit ou vingt-neuf jours.
10. H · se — Pronom réfléchi de la troisième personne.
11. H · tôt — Adverbe qui indique un moment précoce.
12. V · étendard — Enseigne portée notamment par une troupe.