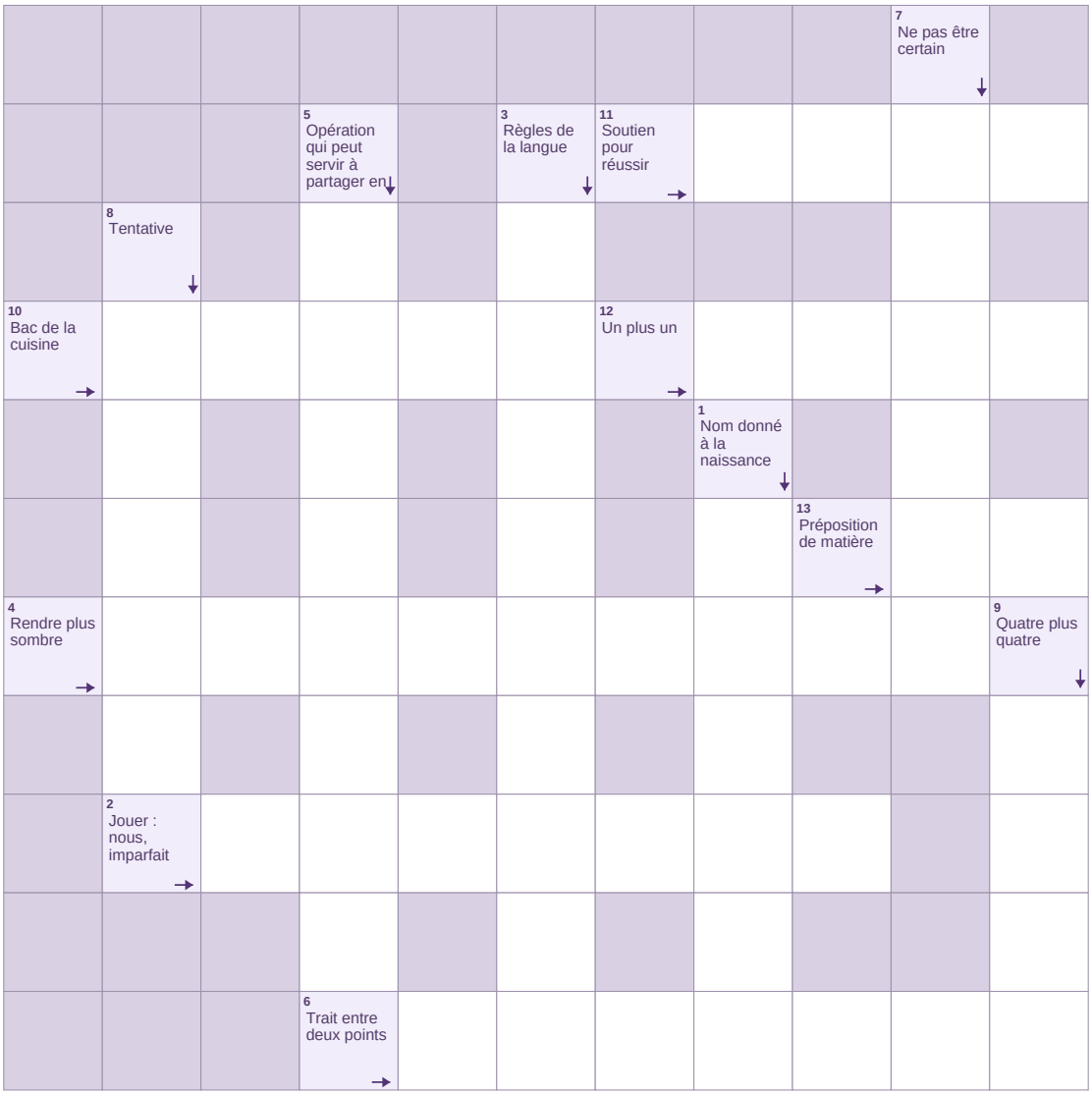
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e019190 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Nom personnel qui accompagne le nom de famille. (6 lettres)

2. H · Conjuguez « jouer » (pratiquer une activité ludique) avec « nous » au imparfait de l'indicatif. (7 lettres)

3. V · Étude de l'organisation et du fonctionnement d'une langue. (9 lettres)

4. H · Rendre plus sombre. (9 lettres)

5. V · Une opération qui peut servir à partager en parts égales. (8 lettres)

6. H · Portion de droite limitée par deux extrémités. (7 lettres)

7. V · Ne pas être certain. (6 lettres)

8. V · Action de tenter quelque chose. (5 lettres)

9. V · Nombre qui suit sept. (4 lettres)

10. H · Bassin où l'on lave la vaisselle. (5 lettres)

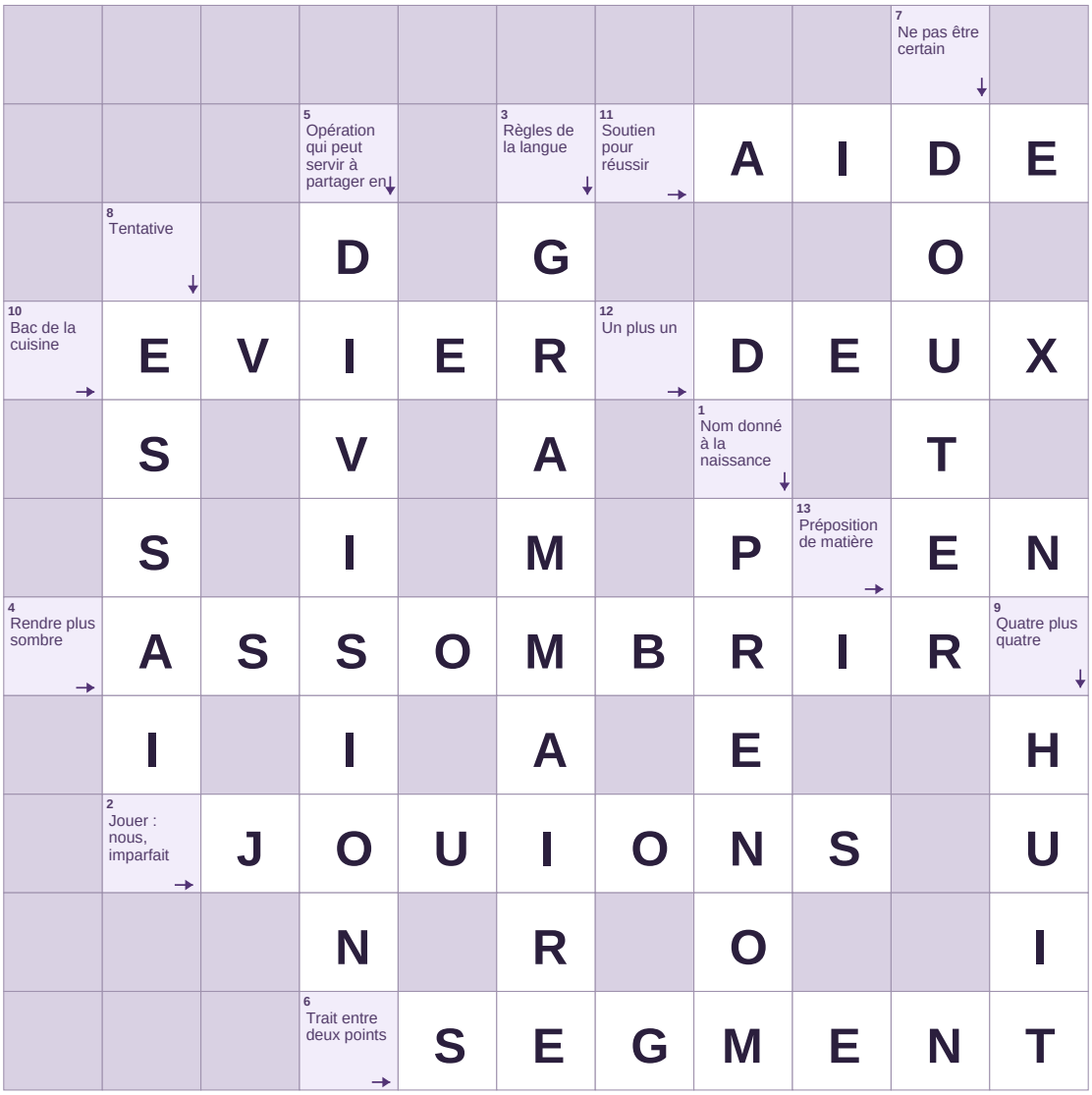
11. H · Assistance apportée à quelqu'un. (4 lettres)

12. H · Nombre qui suit un. (4 lettres)

13. H · Mot pouvant introduire une matière, comme dans « en bois ». (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e019190 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · prénom — Nom personnel qui accompagne le nom de famille.

2. H · jouions — Conjuguez « jouer » (pratiquer une activité ludique) avec « nous » au imparfait de l'indicatif.

3. V · grammaire — Étude de l'organisation et du fonctionnement d'une langue.

4. H · assombrir — Rendre plus sombre.

5. V · division — Une opération qui peut servir à partager en parts égales.

6. H · segment — Portion de droite limitée par deux extrémités.

7. V · douter — Ne pas être certain.

8. V · essai — Action de tenter quelque chose.

9. V · huit — Nombre qui suit sept.

10. H · évier — Bassin où l'on lave la vaisselle.

11. H · aide — Assistance apportée à quelqu'un.

12. H · deux — Nombre qui suit un.

13. H · en — Mot pouvant introduire une matière, comme dans « en bois ».