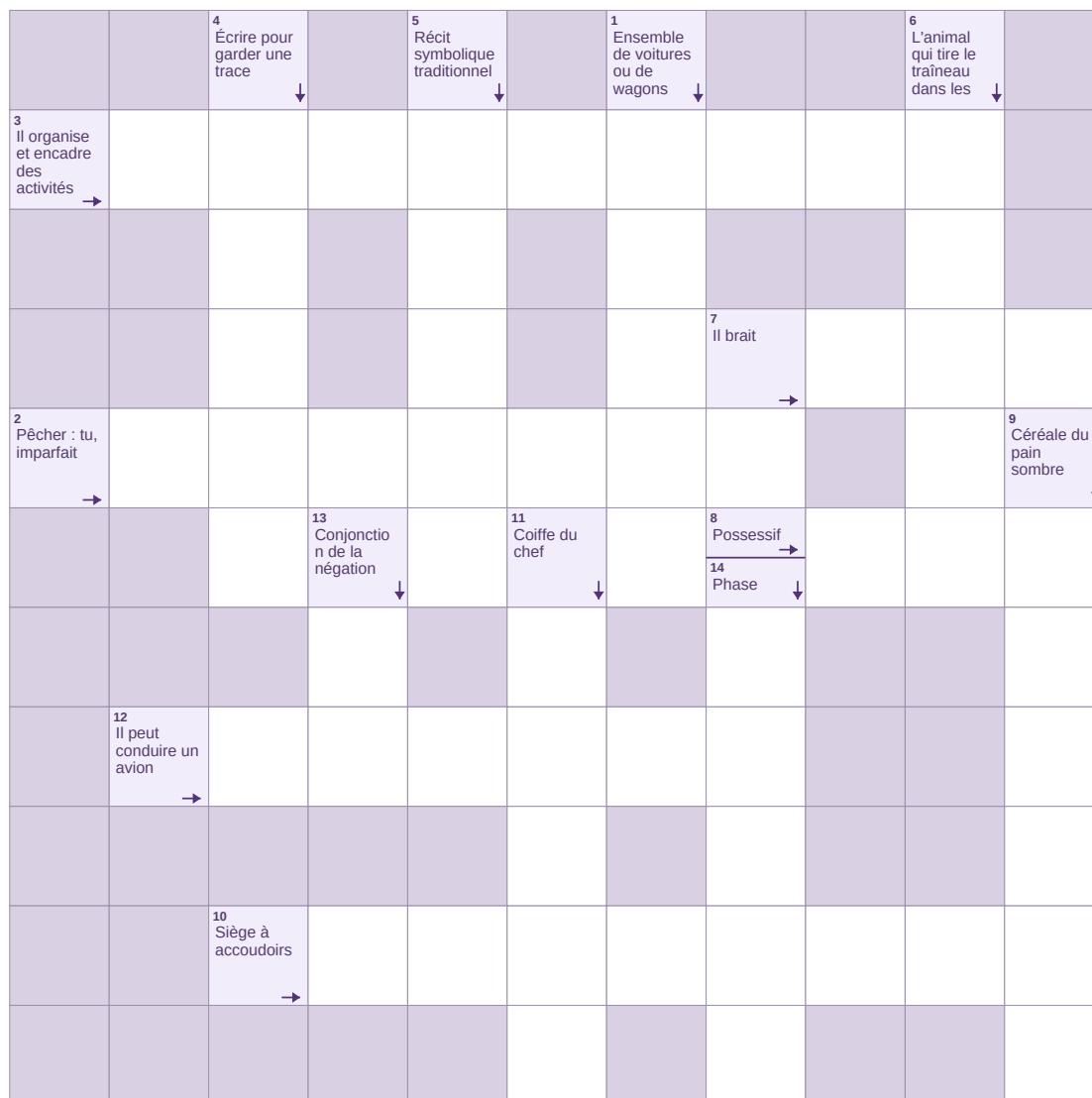


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e019113 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Un ensemble de voitures ou de wagons circulant sur des rails. (5 lettres)
2. H · Conjuguez « pêcher » (prendre des poissons) avec « tu » au imparfait de l'indicatif. (7 lettres)
3. H · Il organise et encadre des activités de loisirs. (9 lettres)
4. V · Écrire pour garder une trace. (5 lettres)
5. V · Récit fondateur mettant souvent en scène des êtres extraordinaires. (5 lettres)
6. V · L'animal qui tire le traîneau dans les histoires du Père Noël. (5 lettres)
7. H · Équidé aux longues oreilles, dont le cri est le braiment. (3 lettres)
8. H · Déterminant possessif de première personne au pluriel. (3 lettres)
9. V · Céréale utilisée pour certains pains rustiques. (6 lettres)
10. H · Siège confortable doté d'un dossier et d'accoudoirs. (8 lettres)
11. V · Bonnet porté par certains cuisiniers. (5 lettres)
12. H · Il peut conduire un avion. (6 lettres)
13. V · Mot qui relie des éléments dans une formulation négative. (2 lettres)
14. V · Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e019113 | 11 x 11 cases

		4 Écrire pour garder une trace ↓		5 Récit symbolique traditionnel ↓		1 Ensemble de voitures ou de wagons ↓		6 L'animal qui tire le traîneau dans les ↓	
3 Il organise et encadre des activités →	A	N	I	M	A	T	E	U	R
		O		Y		R			E
		T		T		A	7 Il braie →	A	N
2 Pêcher : tu, imparfait →	P	E	C	H	A	I	S		9 Céréale du pain sombre ↓
		R	13 Conjunctio n de la négarion ↓	E	11 Coiffe du chef ↓	N	8 Possessif → 14 Phase ↓	M	E
			N		T		M		E
12 Il peut conduire un avion →	P	I	L	O	T	E			I
					Q		L		G
		10 Siège à accoudoirs →	F	A	U	T	E	U	I
					E		E		E

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGAPHE

1. V · train — Un ensemble de voitures ou de wagons circulant sur des rails.

2. H · pêchais — Conjuguez « pêcher » (prendre des poissons) avec « tu » au imparfait de l'indicatif.

3. H · animateur — Il organise et encadre des activités de loisirs.

4. V · noter — Écrire pour garder une trace.

5. V · mythe — Récit fondateur mettant souvent en scène des êtres extraordinaires.

6. V · renne — L'animal qui tire le traîneau dans les histoires du Père Noël.

7. H · âne — Équidé aux longues oreilles, dont le cri est le braiment.

8. H · mes — Déterminant possessif de première personne au pluriel.

9. V · seigle — Céréale utilisée pour certains pains rustiques.

10. H · fauteuil — Siège confortable doté d'un dossier et d'accoudoirs.

11. V · toque — Bonnet porté par certains cuisiniers.

12. H · pilote — Il peut conduire un avion.

13. V · ni — Mot qui relie des éléments dans une formulation négative.

14. V · mêlée — Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés.