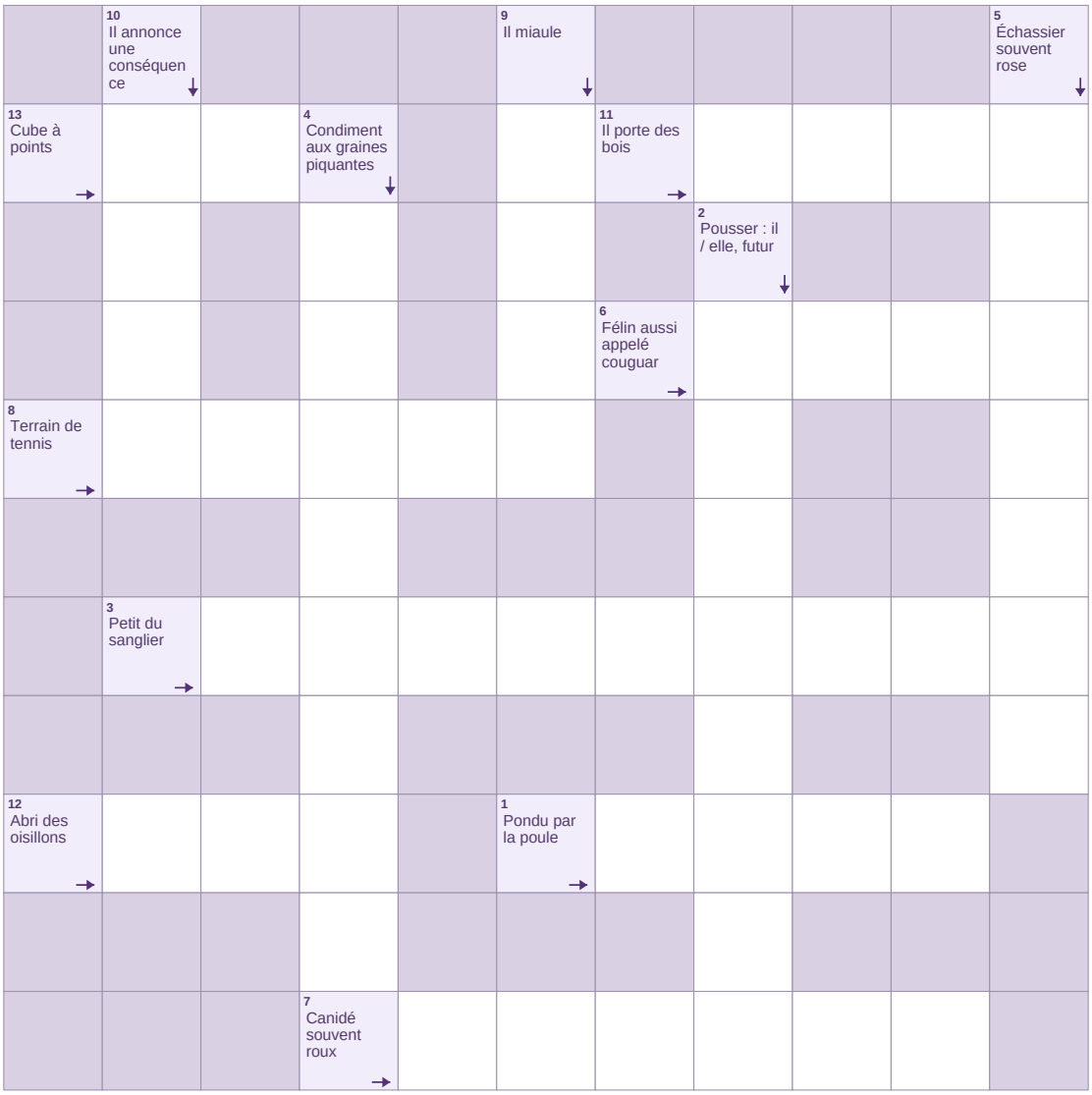
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e018014 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Il peut contenir un embryon d'oiseau sous une coquille. (4 lettres)

2. V · Conjuguez « pousser » (exercer une force pour éloigner) avec « il / elle » au futur simple de l'indicatif. (8 lettres)

3. H · Jeune sanglier au pelage souvent rayé. (9 lettres)

4. V · Préparation faite notamment avec des graines de moutarde. (8 lettres)

5. V · Grand oiseau aquatique aux longues pattes, dont une espèce est rose. (7 lettres)

6. H · Grand félin américain au pelage uni. (4 lettres)

7. H · Animal sauvage à la queue touffue. (6 lettres)

8. H · Surface de jeu utilisée notamment pour le tennis. (5 lettres)

9. V · Petit félin domestique qui miaule. (4 lettres)

10. V · Mot qui introduit une conclusion ou une conséquence. (4 lettres)

11. H · Grand ruminant dont le mâle porte des bois ramifiés. (4 lettres)

12. H · Construction où un oiseau pond et élève ses petits. (3 lettres)

13. H · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e018014 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · oeuf — Il peut contenir un embryon d'oiseau sous une coquille.

2. V · poussera — Conjuguez « pousser » (exercer une force pour éloigner) avec « il / elle » au futur simple de l'indicatif.

3. H · marcassin — Jeune sanglier au pelage souvent rayé.

4. V · moutarde — Préparation faite notamment avec des graines de moutarde.

5. V · flamant — Grand oiseau aquatique aux longues pattes, dont une espèce est rose.

6. H · puma — Grand félin américain au pelage uni.

7. H · renard — Animal sauvage à la queue touffue.

8. H · court — Surface de jeu utilisée notamment pour le tennis.

9. V · chat — Petit félin domestique qui miaule.

10. V · donc — Mot qui introduit une conclusion ou une conséquence.

11. H · cerf — Grand ruminant dont le mâle porte des bois ramifiés.

12. H · nid — Construction où un oiseau pond et élève ses petits.

13. H · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.