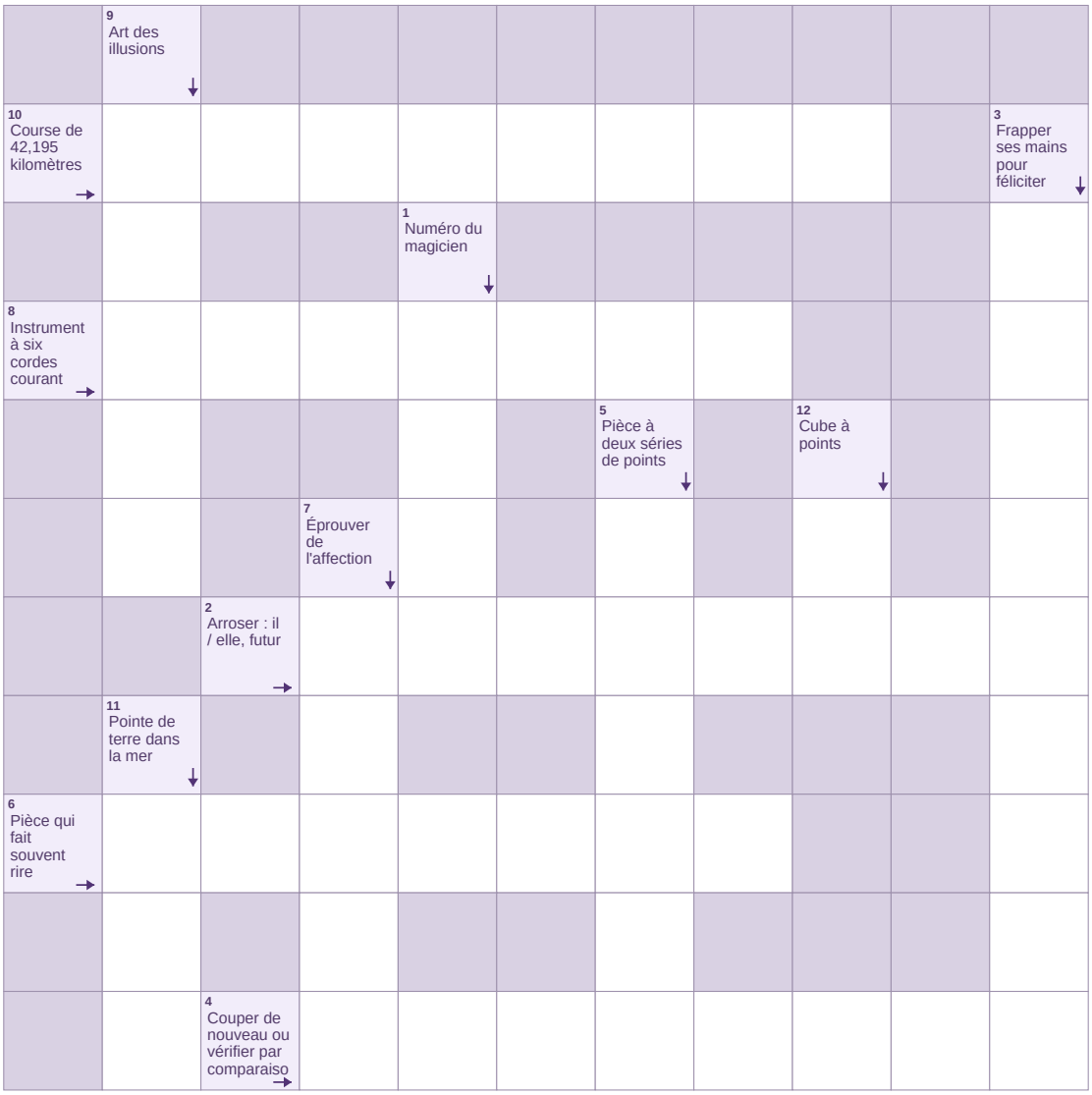
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e017950 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Exercice de prestidigitation ou d'illusion. (4 lettres)

2. H · Conjuguez « arroser » (apporter de l'eau aux plantes) avec « il / elle » au futur simple de l'indicatif. (8 lettres)

3. V · Manifester son approbation en frappant les mains. (9 lettres)

4. H · Couper de nouveau ou vérifier par comparaison. (8 lettres)

5. V · Plaquette de jeu divisée en deux parties. (6 lettres)

6. H · Genre théâtral présentant souvent des situations comiques. (7 lettres)

7. V · Ressentir de l'attachement ou du plaisir pour quelqu'un ou quelque chose. (5 lettres)

8. H · Instrument à cordes pincées, généralement muni de six cordes. (7 lettres)

9. V · Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles. (5 lettres)
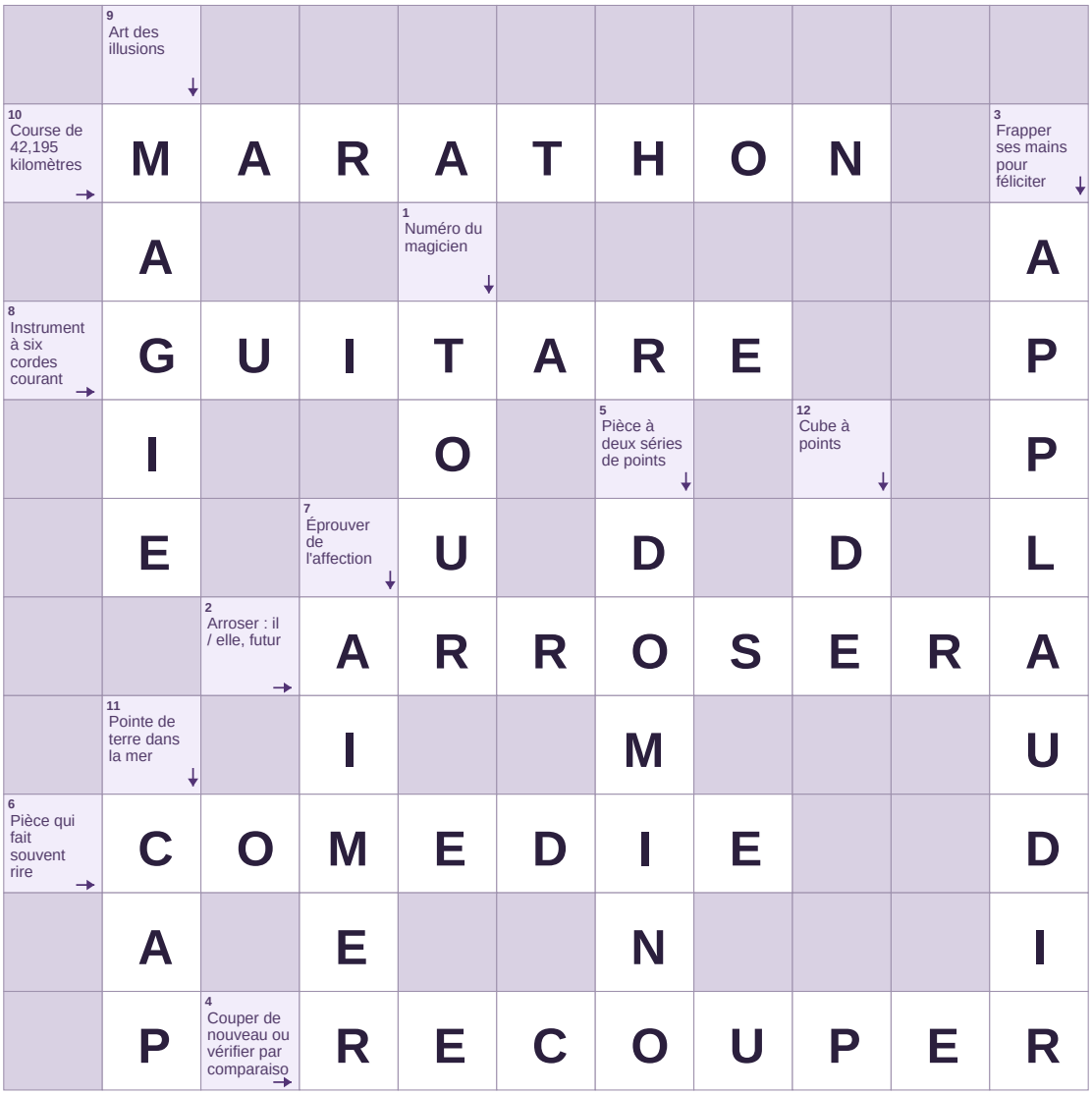
10. H · Épreuve de course à pied sur la distance officielle de 42,195 kilomètres. (8 lettres)

11. V · Avancée de terre dans une étendue d'eau. (3 lettres)

12. V · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e017950 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · tour — Exercice de prestidigitation ou d'illusion.

2. H · arrosera — Conjuguez « arroser » (apporter de l'eau aux plantes) avec « il / elle » au futur simple de l'indicatif.

3. V · applaudir — Manifester son approbation en frappant les mains.

4. H · recouper — Couper de nouveau ou vérifier par comparaison.

5. V · domino — Plaquette de jeu divisée en deux parties.

6. H · comédie — Genre théâtral présentant souvent des situations comiques.

7. V · aimer — Ressentir de l'attachement ou du plaisir pour quelqu'un ou quelque chose.

8. H · guitare — Instrument à cordes pincées, généralement muni de six cordes.

9. V · magie — Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles.

10. H · marathon — Épreuve de course à pied sur la distance officielle de 42,195 kilomètres.

11. V · cap — Avancée de terre dans une étendue d'eau.

12. V · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.