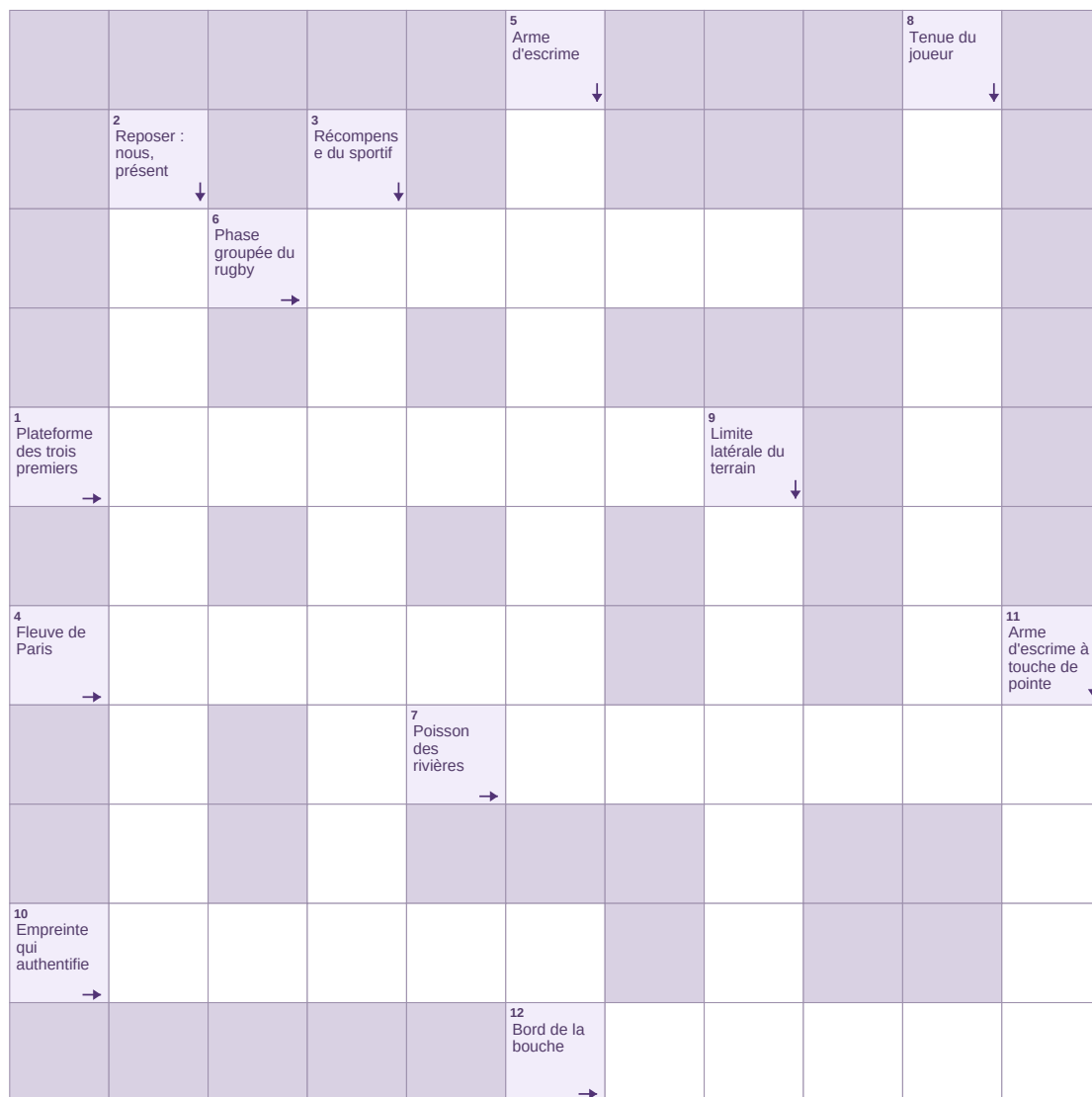


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e017814 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Estrade sur laquelle montent les meilleurs d'une compétition. (6 lettres)
2. V · Conjuguez « reposer » (poser de nouveau) avec « nous » au présent de l'indicatif. (8 lettres)
3. V · Pièce de métal remise pour distinguer un résultat. (8 lettres)
4. H · Fleuve français qui se jette dans la Manche. (5 lettres)
5. V · L'une des trois armes de l'escrime sportive. (7 lettres)
6. H · Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés. (5 lettres)
7. H · Poisson d'eau douce fréquent dans les eaux fraîches. (6 lettres)
8. V · Vêtement porté par un sportif pour identifier son équipe ou sa discipline. (7 lettres)
9. V · Ligne de côté et remise en jeu associée dans plusieurs sports. (6 lettres)
10. H · Marque apposée pour garantir l'origine ou l'intégrité d'un document. (5 lettres)
11. V · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
12. H · Chacune des deux parties charnues qui bordent la bouche. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e017814 | 11 x 11 cases

					5 Arme d'escrime ↓				8 Tenue du joueur ↓	
	2 Reposer : nous, présent ↓		3 Récompens e du sportif ↓		F				M	
	R	6 Phase groupée du rugby →	M	E	L	E	E		A	
	E		E		E				I	
1 Plateforme des trois premiers →	P	O	D	I	U	M	9 Limite latérale du terrain ↓		L	
	O		A		R		T		L	
4 Fleuve de Paris →	S	E	I	N	E		O		O	11 Arme d'escrime à touche de pointe ↓
	O		L	7 Poisson des rivières →	T	R	U	I	T	E
	N		L				C			P
10 Empreinte qui authentifie →	S	C	E	A	U		H			E
					12 Bord de la bouche →	L	E	V	R	E

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · podium — Estrade sur laquelle montent les meilleurs d'une compétition.
2. V · reposons — Conjuguez « reposer » (poser de nouveau) avec « nous » au présent de l'indicatif.
3. V · médaille — Pièce de métal remise pour distinguer un résultat.
4. H · seine — Fleuve français qui se jette dans la Manche.
5. V · fleuret — L'une des trois armes de l'escrime sportive.
6. H · mêlée — Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés.

7. H · truite — Poisson d'eau douce fréquent dans les eaux fraîches.
8. V · maillot — Vêtement porté par un sportif pour identifier son équipe ou sa discipline.
9. V · touche — Ligne de côté et remise en jeu associée dans plusieurs sports.
10. H · sceau — Marque apposée pour garantir l'origine ou l'intégrité d'un document.
11. V · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
12. H · lèvres — Chacune des deux parties charnues qui bordent la bouche.