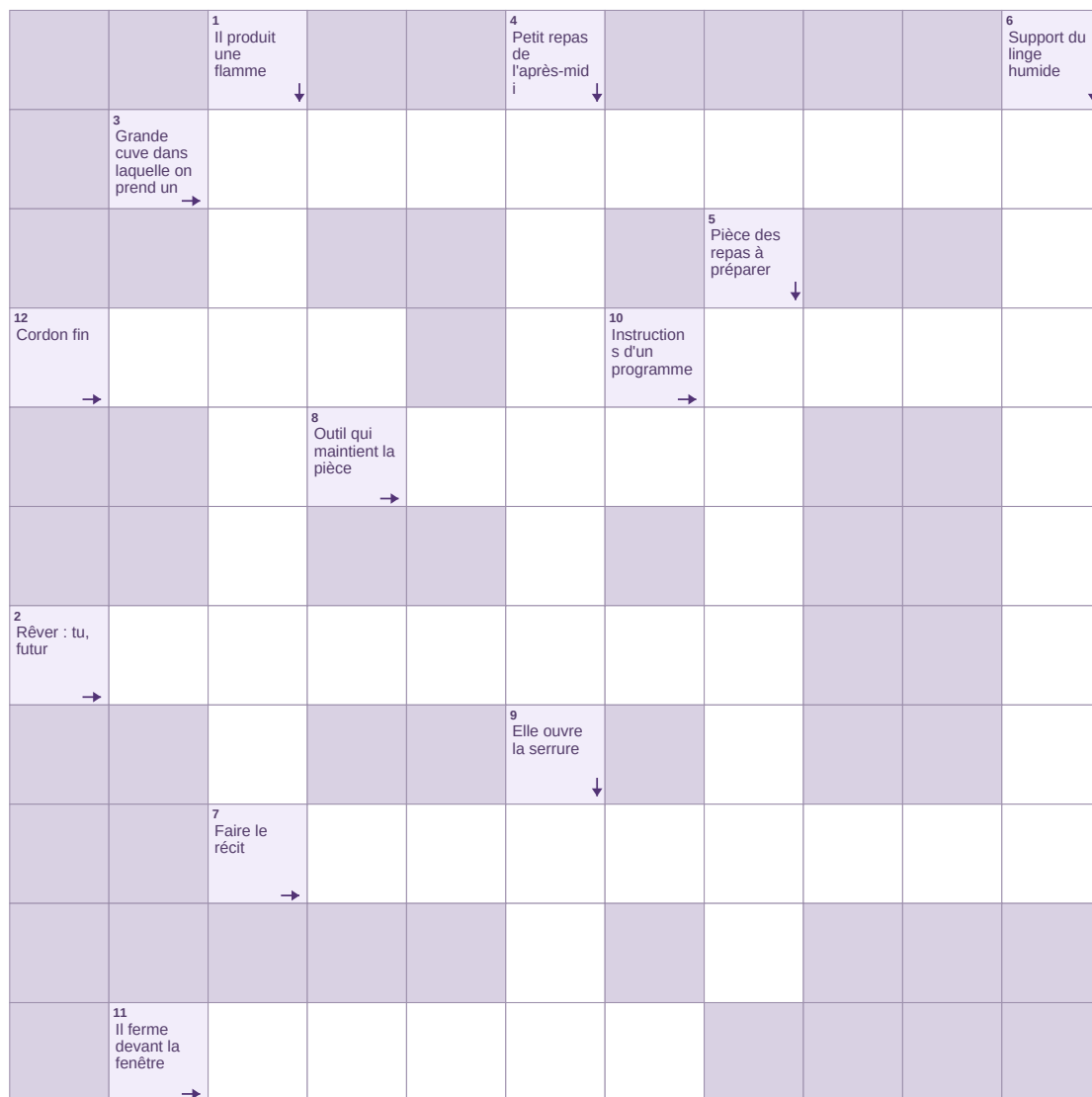


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e017434 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Petit appareil servant à allumer un feu. (7 lettres)
2. H · Conjuguez « rêver » (former des images pendant le sommeil) avec « tu » au futur simple de l'indicatif. (7 lettres)
3. H · Une grande cuve dans laquelle on prend un bain. (9 lettres)
4. V · Collation prise entre le déjeuner et le dîner. (6 lettres)
5. V · Pièce où l'on prépare les aliments. (7 lettres)
6. V · Dispositif où l'on fait sécher le linge. (8 lettres)
7. H · Faire le récit. (8 lettres)
8. H · Dispositif à mâchoires qui serre un objet pour le travailler. (4 lettres)
9. V · Objet qui permet d'actionner une serrure. (3 lettres)
10. H · Ensemble de signes ou d'instructions organisés selon des règles. (4 lettres)
11. H · Panneau qui protège ou obscurcit une fenêtre. (5 lettres)
12. H · Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e017434 | 11 x 11 cases

		1 Il produit une flamme ↓			4 Petit repas de l'après-midi ↓					6 Support du linge humide ↓
	3 Grande cuve dans laquelle on prend un bain →	B	A	I	G	N	O	I	R	E
		R			O		5 Pièce des repas à préparer ↓			T
12 Cordon fin →	F	I	L		U	10 Instructions d'un programme →	C	O	D	E
		Q	8 Outil qui maintient la pièce →	E	T	A	U			N
		U			E		I			D
2 Rêver : tu, futur →	R	E	V	E	R	A	S			O
		T			9 Elle ouvre la serrure ↓		I			I
		7 Faire le récit →	R	A	C	O	N	T	E	R
					L		E			
	11 Il ferme devant la fenêtre →	V	O	L	E	T				

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · briquet — Petit appareil servant à allumer un feu.
2. H · rêveras — Conjuguez « rêver » (former des images pendant le sommeil) avec « tu » au futur simple de l'indicatif.
3. H · baignoire — Une grande cuve dans laquelle on prend un bain.
4. V · goûter — Collation prise entre le déjeuner et le dîner.
5. V · cuisine — Pièce où l'on prépare les aliments.
6. V · étendoir — Dispositif où l'on fait sécher le linge.
7. H · raconter — Faire le récit.
8. H · étau — Dispositif à mâchoires qui serre un objet pour le travailler.
9. V · clé — Objet qui permet d'actionner une serrure.
10. H · code — Ensemble de signes ou d'instructions organisés selon des règles.
11. H · volet — Panneau qui protège ou obscurcit une fenêtre.
12. H · fil — Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage.