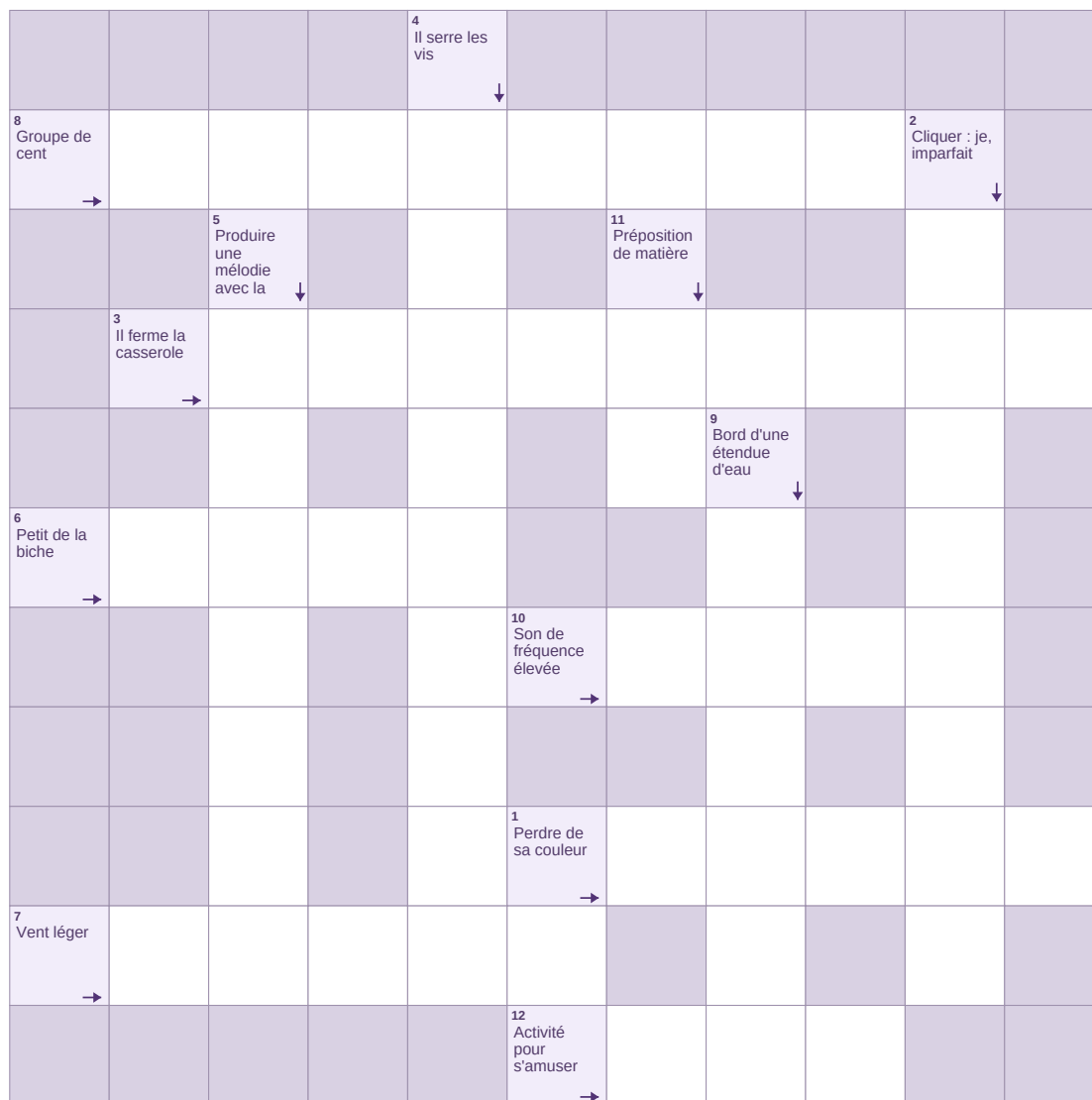


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e017111 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

- | | |
|---|---|
| 1. H · Perdre de sa couleur. (5 lettres) | 7. H · Vent de faible intensité. (5 lettres) |
| 2. V · Conjuguez « cliquer » (appuyer sur un bouton de souris) avec « je » au imparfait de l'indicatif. (8 lettres) | 8. H · Ensemble ou quantité de cent unités. (8 lettres) |
| 3. H · Pièce qui recouvre un récipient. (9 lettres) | 9. V · Bande de terre longeant une mer, un lac ou un cours d'eau. (6 lettres) |
| 4. V · Outil dont l'embout s'engage dans la tête d'une vis. (9 lettres) | 10. H · Qualifie un son haut. (4 lettres) |
| 5. V · Produire une mélodie avec la voix. (7 lettres) | 11. V · Mot pouvant introduire une matière, comme dans « en bois ». (2 lettres) |
| 6. H · Jeune cervidé, souvent au pelage tacheté. (4 lettres) | 12. H · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres) |

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e017111 | 11 x 11 cases

				4 Il serre les vis ↓						
8 Groupe de cent →	C	E	N	T	A	I	N	E	2 Cliquer : je, imparfait ↓	
		5 Produire une mélodie avec la ↓		O		11 Préposition de matière ↓			C	
	3 Il ferme la casserole →	C	O	U	V	E	R	C	L	E
		H		R		9 Bord d'une étendue d'eau ↓			I	
6 Petit de la biche →	F	A	O	N			R		Q	
		N		E	10 Son de fréquence élevée →	A	I	G	U	
		T		V			V		A	
		E		I	1 Perdre de sa couleur →	P	A	L	I	R
7 Vent léger →	B	R	I	S	E		G		S	
					12 Activité pour s'amuser →	J	E	U		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · pâlr — Perdre de sa couleur.
2. V · cliquais — Conjuguez « cliquer » (appuyer sur un bouton de souris) avec « je » au imparfait de l'indicatif.
3. H · couvercle — Pièce qui recouvre un récipient.
4. V · tournevis — Outil dont l'embout s'engage dans la tête d'une vis.
5. V · chanter — Produire une mélodie avec la voix.
6. H · faon — Jeune cervidé, souvent au pelage tacheté.
7. H · brise — Vent de faible intensité.
8. H · centaine — Ensemble ou quantité de cent unités.
9. V · rivage — Bande de terre longeant une mer, un lac ou un cours d'eau.
10. H · aigu — Qualifie un son haut.
11. V · en — Mot pouvant introduire une matière, comme dans « en bois ».
12. H · jeu — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.