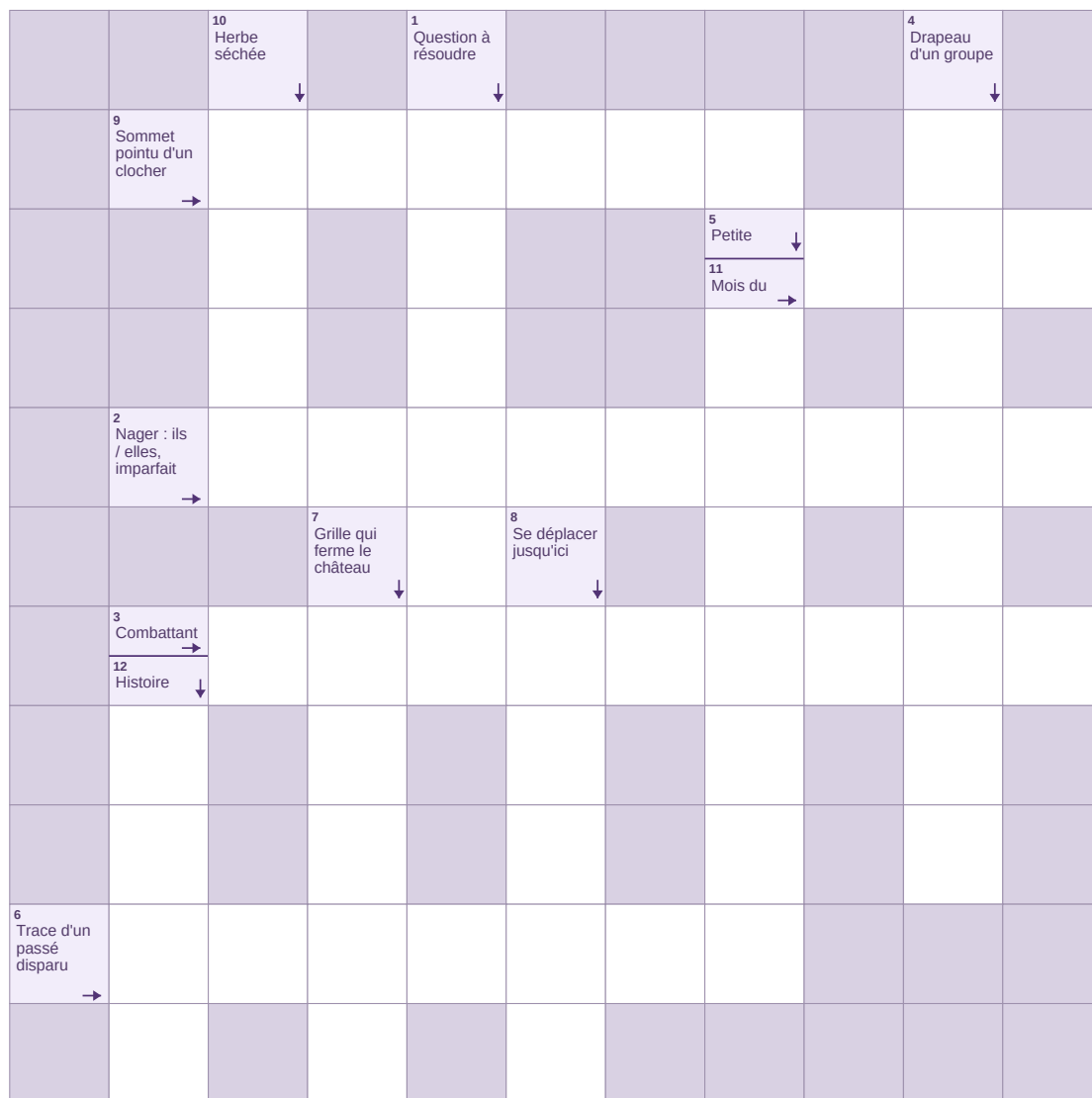


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e016900 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Formulation qui demande de trouver une réponse cachée. (6 lettres)
2. H · Conjuguez « nager » (se déplacer dans l'eau) avec « ils / elles » au imparfait de l'indicatif. (9 lettres)
3. H · Dans le contexte médiéval, combattant armé souvent associé à la noblesse. (9 lettres)
4. V · Étoffe portant un signe de ralliement. (8 lettres)
5. V · Ensemble d'habitations moins important qu'une ville. (7 lettres)
6. H · Reste matériel d'une chose ancienne. (7 lettres)
7. V · Grille mobile qui descend pour barrer une entrée. (5 lettres)
8. V · Se déplacer vers le lieu où se trouve la personne de référence. (5 lettres)
9. H · Partie élancée et aigüe qui surmonte une tour. (6 lettres)
10. V · Herbe coupée puis séchée pour nourrir les animaux. (4 lettres)
11. H · Cinquième mois de l'année. (3 lettres)
12. V · Ensemble d'images et de sensations qui surviennent en dormant. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e016900 | 11 x 11 cases

		10 Herbe séchée ↓		1 Question à résoudre ↓				4 Drapeau d'un groupe ↓	
	9 Sommet pointu d'un clocher →	F	L	E	C	H	E		B
		O		N			5 Petite ↓	M	A
		I		I			11 Mois du →		I
	2 Nager : ils / elles, imparfait →	N	A	G	E	A	I	E	N
			7 Grille qui ferme le château ↓	M		8 Se déplacer jusqu'ici ↓	L		I
	3 Combattant →	C	H	E	V	A	L	I	E
	12 Histoire ↓								R
		R		E		E		A	
		E		R		N		G	
6 Trace d'un passé disparu →		V	E	S	T	I	G	E	
		E		E		R			

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · énigme — Formulation qui demande de trouver une réponse cachée.
2. H · nageaient — Conjuguez « nager » (se déplacer dans l'eau) avec « ils / elles » au imparfait de l'indicatif.
3. H · chevalier — Dans le contexte médiéval, combattant armé souvent associé à la noblesse.
4. V · bannière — Étoffe portant un signe de ralliement.
5. V · village — Ensemble d'habitations moins important qu'une ville.
6. H · vestige — Reste matériel d'une chose ancienne.

7. V · herse — Grille mobile qui descend pour barrer une entrée.
8. V · venir — Se déplacer vers le lieu où se trouve la personne de référence.
9. H · flèche — Partie élancée et aiguë qui surmonte une tour.
10. V · foin — Herbe coupée puis séchée pour nourrir les animaux.
11. H · mai — Cinquième mois de l'année.
12. V · rêve — Ensemble d'images et de sensations qui surviennent en dormant.