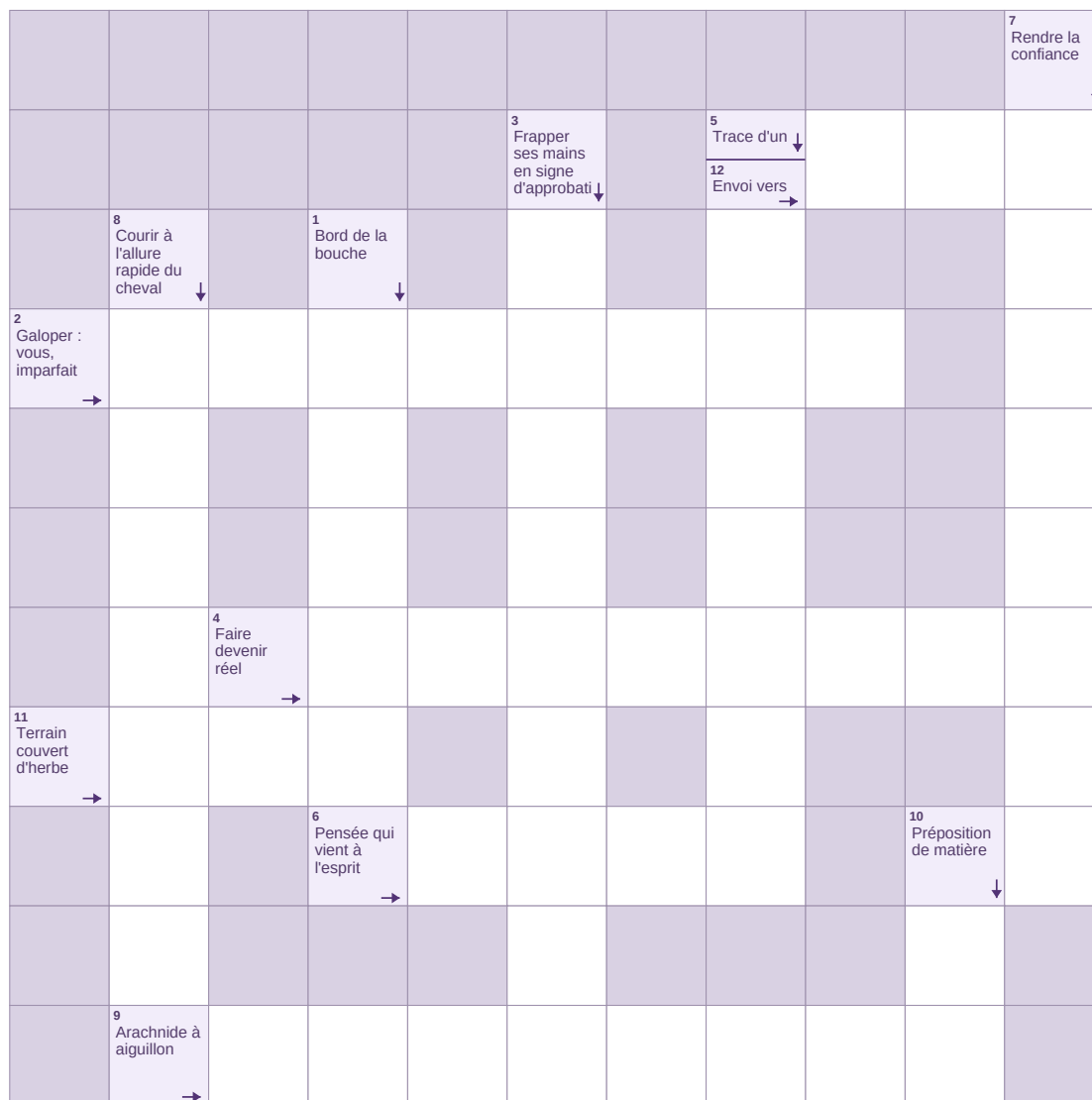


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e016717 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Chacune des deux parties charnues qui bordent la bouche. (5 lettres)
2. H · Conjuguez « galoper » (courir à l'allure rapide du cheval) avec « vous » au imparfait de l'indicatif. (8 lettres)
3. V · Frapper ses mains en signe d'approbation. (9 lettres)
4. H · Faire devenir réel. (8 lettres)
5. V · Reste matériel d'une chose ancienne. (7 lettres)
6. H · Représentation mentale ou projet. (4 lettres)
7. V · Rendre la confiance. (8 lettres)
8. V · Courir à l'allure rapide du cheval. (7 lettres)
9. H · Animal à pinces et à queue terminée par un aiguillon. (8 lettres)
10. V · Mot pouvant introduire une matière, comme dans « en bois ». (2 lettres)
11. H · Prairie, souvent utilisée pour le pâturage. (3 lettres)
12. H · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e016717 | 11 x 11 cases

										7 Rendre la confiance ↓
					3 Frapper ses mains en signe d'approbati ↓		5 Trace d'un ↓	T	I	R
	8 Courir à l'allure rapide du cheval ↓		1 Bord de la bouche ↓		A		V			A
2 Galoper : vous, imparfait →	G	A	L	O	P	I	E	Z		S
	A		E		P		S			S
	L		V		L		T			U
	O	4 Faire devenir réel →	R	E	A	L	I	S	E	R
11 Terrain couvert d'herbe →	P	R	E		U		G			E
	E		6 Pensée qui vient à l'esprit →		I	D	E	E	10 Préposition de matière ↓	R
	R				I				E	
	9 Arachnide à aiguillon →	S	C	O	R	P	I	O	N	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · lèvre — Chacune des deux parties charnues qui bordent la bouche.
2. H · galopiez — Conjuguez « galoper » (courir à l'allure rapide du cheval) avec « vous » au imparfait de l'indicatif.
3. V · applaudir — Frapper ses mains en signe d'approbation.
4. H · réaliser — Faire devenir réel.
5. V · vestige — Reste matériel d'une chose ancienne.
6. H · idée — Représentation mentale ou projet.

7. V · rassurer — Rendre la confiance.
8. V · galoper — Courir à l'allure rapide du cheval.
9. H · scorpion — Animal à pinces et à queue terminée par un aiguillon.
10. V · en — Mot pouvant introduire une matière, comme dans « en bois ».
11. H · pré — Prairie, souvent utilisée pour le pâturage.
12. H · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.