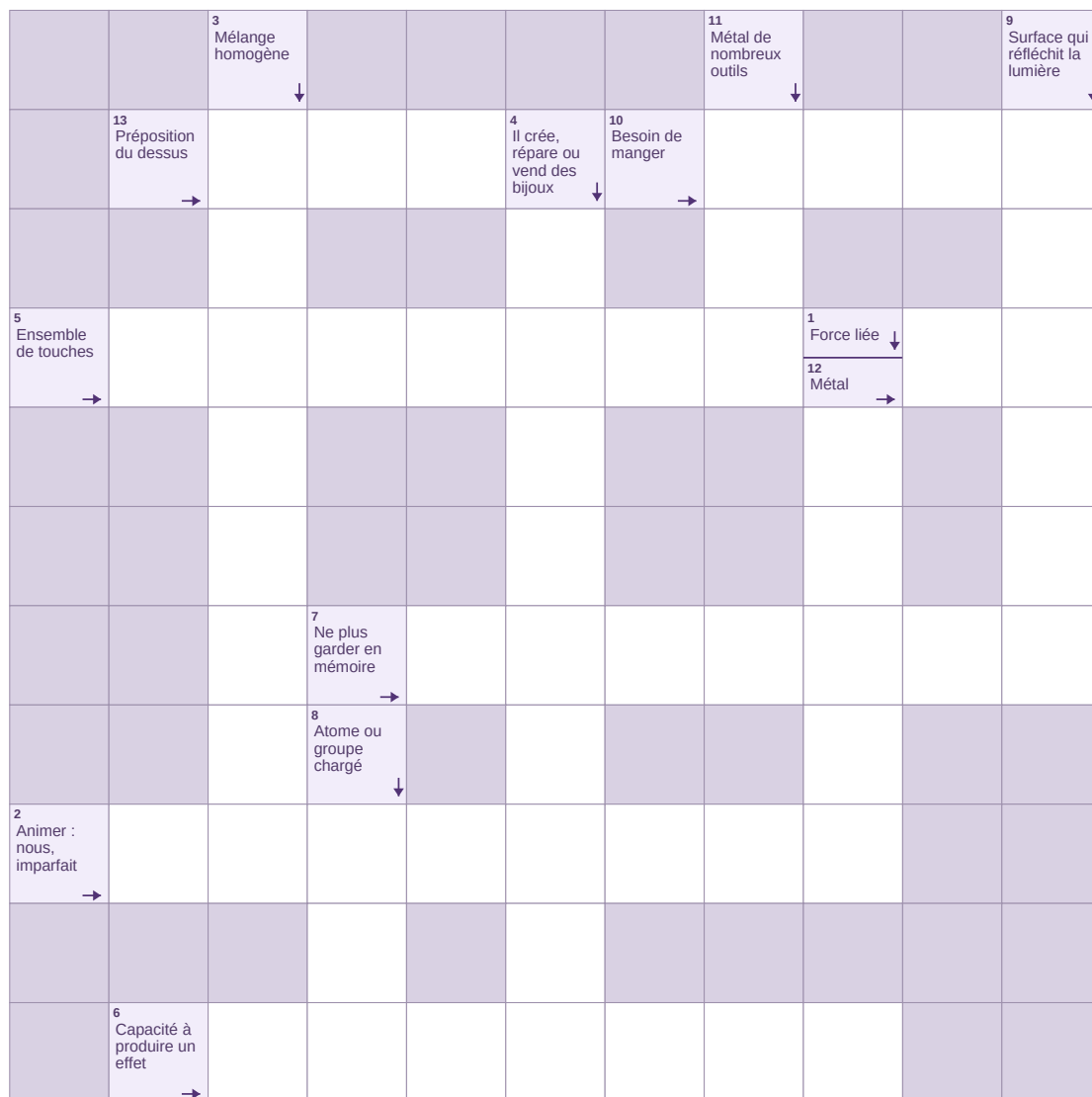


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e016338 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Force exercée par un champ de pesanteur sur un corps. (5 lettres)
2. H · Conjuguez « animer » (donner du mouvement ou de l'entrain) avec « nous » au imparfait de l'indicatif. (8 lettres)
3. V · Mélange dans lequel un ou plusieurs solutés sont dissous dans un solvant. (8 lettres)
4. V · Il crée, répare ou vend des bijoux. (9 lettres)
5. H · Périphérique qui permet de saisir des caractères ou des commandes. (7 lettres)
6. H · Grandeur qui intervient dans les transformations physiques. (7 lettres)
7. H · Ne plus garder en mémoire. (7 lettres)
8. V · Atome ou groupe d'atomes portant une charge électrique. (3 lettres)
9. V · Surface polie qui renvoie la lumière. (6 lettres)
10. H · Sensation liée au besoin de nourriture. (4 lettres)
11. V · Élément métallique de symbole Fe. (3 lettres)
12. H · Métal de symbole Au. (2 lettres)
13. H · Mot qui indique notamment une position plus haute avec contact. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e016338 | 11 x 11 cases

		3 Mélange homogène ↓					11 Métal de nombreux outils ↓			9 Surface qui réfléchit la lumière ↓
	13 Préposition du dessus →	S	U	R	4 Il crée, répare ou vend des bijoux ↓	10 Besoin de manger →	F	A	I	M
		O			B		E			I
5 Ensemble de touches →	C	L	A	V	I	E	R	1 Force liée ↓	O	R
		U			J			12 Métal →	P	O
		T			O			O		I
		I	7 Ne plus garder en mémoire →	O	U	B	L	I	E	R
		O	8 Atome ou groupe chargé ↓		T			D		
2 Animer : nous, imparfait →	A	N	I	M	I	O	N	S		
			O		E					
	6 Capacité à produire un effet →	E	N	E	R	G	I	E		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · poids — Force exercée par un champ de pesanteur sur un corps.

2. H · animions — Conjuguez « animer » (donner du mouvement ou de l'entrain) avec « nous » au imparfait de l'indicatif.

3. V · solution — Mélange dans lequel un ou plusieurs solutés sont dissous dans un solvant.

4. V · bijoutier — Il crée, répare ou vend des bijoux.

5. H · clavier — Périphérique qui permet de saisir des caractères ou des commandes.

6. H · énergie — Grandeur qui intervient dans les transformations physiques.

7. H · oublier — Ne plus garder en mémoire.

8. V · ion — Atome ou groupe d'atomes portant une charge électrique.

9. V · miroir — Surface polie qui renvoie la lumière.

10. H · faim — Sensation liée au besoin de nourriture.

11. V · fer — Élément métallique de symbole Fe.

12. H · or — Métal de symbole Au.

13. H · sur — Mot qui indique notamment une position plus haute avec contact.