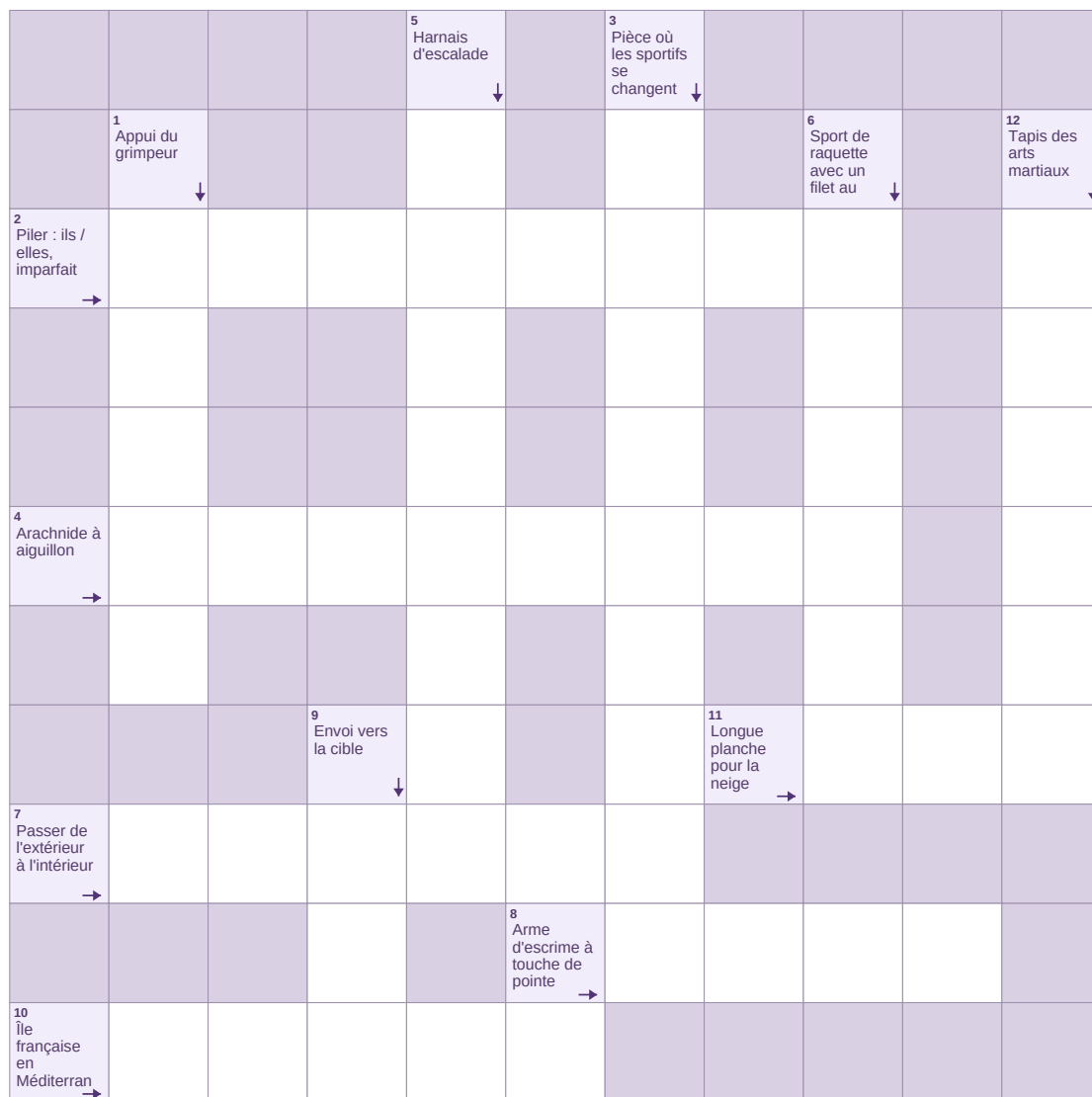


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e015900 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Relief ou élément que l'on saisit en escalade. (5 lettres)

2. H · Conjuguez « piler » (réduire en petits morceaux par chocs) avec « ils / elles » au imparfait de l'indicatif. (8 lettres)

3. V · Une pièce où les sportifs se changent. (9 lettres)

4. H · Animal à pinces et à queue terminée par un aiguillon. (8 lettres)

5. V · Équipement qui relie le grimpeur à sa corde. (8 lettres)

6. V · Un sport de raquette avec un filet au milieu du terrain. (6 lettres)

7. H · Passer de l'extérieur à l'intérieur. (6 lettres)

8. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)

9. V · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)

10. H · Île située au sud-est de la France continentale. (5 lettres)

11. H · Équipement fixé sous le pied pour glisser sur la neige. (3 lettres)

12. V · Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo. (6 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e015900 | 11 x 11 cases

				5 Harnais d'escalade ↓		3 Pièce où les sportifs se changent ↓				
	1 Appui du grimpeur ↓			B		V		6 Sport de raquette avec un filet au ↓		12 Tapis des arts martiaux ↓
2 Piler : ils / elles, imparfait →	P	I	L	A	I	E	N	T		T
	R			U		S		E		A
	I			D		T		N		T
4 Arachnide à aiguillon →	S	C	O	R	P	I	O	N		A
	E			I		A		I		M
			9 Envoi vers la cible ↓	E		I		S	K	I
7 Passer de l'extérieur à l'intérieur →	E	N	T	R	E	R				
			I		8 Arme d'escrime à touche de pointe →	E	P	E	E	
10 Île française en Méditerran →	C	O	R	S	E					

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · prise — Relief ou élément que l'on saisit en escalade.

2. H · pilaient — Conjuguez « piler » (réduire en petits morceaux par chocs) avec « ils / elles » au imparfait de l'indicatif.

3. V · vestiaire — Une pièce où les sportifs se changent.

4. H · scorpion — Animal à pincettes et à queue terminée par un aiguillon.

5. V · baudrier — Équipement qui relie le grimpeur à sa corde.

6. V · tennis — Un sport de raquette avec un filet au milieu du terrain.

7. H · entrer — Passer de l'extérieur à l'intérieur.

8. H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.

9. V · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.

10. H · corse — Île située au sud-est de la France continentale.

11. H · ski — Équipement fixé sous le pied pour glisser sur la neige.

12. V · tatami — Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo.