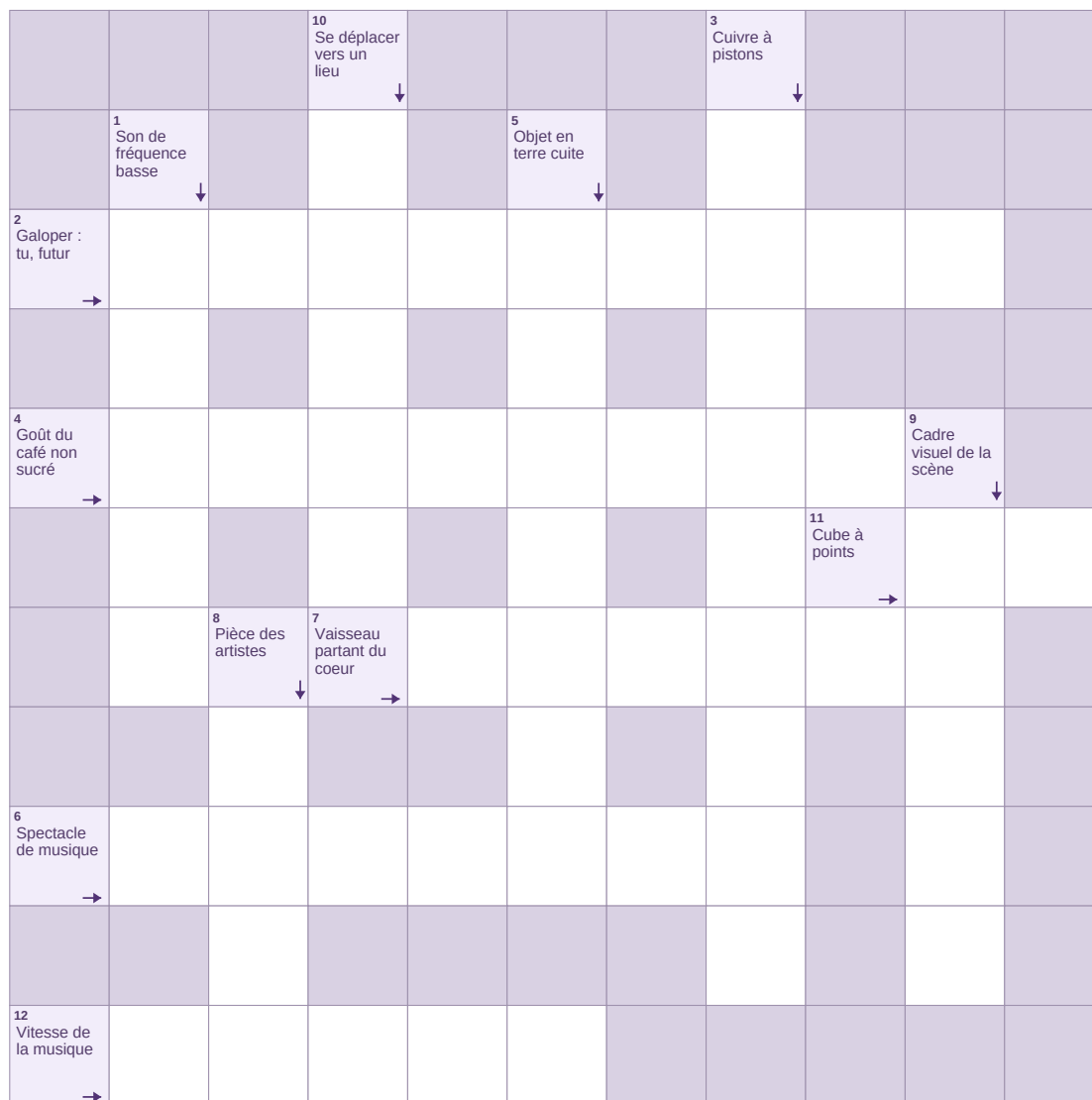


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e015574 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Qualifie un son bas. (5 lettres)
2. H · Conjuguez « galoper » (courir à l'allure rapide du cheval) avec « tu » au futur simple de l'indicatif. (9 lettres)
3. V · Instrument à vent souvent muni de trois pistons. (9 lettres)
4. H · Sensation gustative amère. (8 lettres)
5. V · Fabrication d'objets façonnés dans l'argile puis cuits. (7 lettres)
6. H · Exécution musicale devant un public. (7 lettres)
7. H · Vaisseau qui conduit le sang du cœur vers les organes. (6 lettres)
8. V · Local où les artistes se préparent avant un spectacle. (4 lettres)
9. V · Ensemble des éléments qui représentent le lieu d'une action. (5 lettres)
10. V · Se diriger vers un endroit. (5 lettres)
11. H · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)
12. H · Vitesse d'exécution d'un morceau. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e015574 | 11 x 11 cases

			10 Se déplacer vers un lieu ↓				3 Cuivre à pistons ↓			
	1 Son de fréquence basse ↓		A		5 Objet en terre cuite ↓		T			
2 Galoper : tu, futur →	G	A	L	O	P	E	R	A	S	
	R		L		O		O			
4 Goût du café non sucré →	A	M	E	R	T	U	M	E	9 Cadre visuel de la scène ↓	
	V		R		E		P	11 Cube à points →	D	E
	E	8 Pièce des artistes ↓	7 Vaisseau partant du cœur →	A	R	T	E	R	E	
		L			I		T		C	
6 Spectacle de musique →	C	O	N	C	E	R	T		O	
		G					E		R	
12 Vitesse de la musique →	T	E	M	P	O					

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · grave — Qualifie un son bas.
2. H · galoperas — Conjuguez « galoper » (courir à l'allure rapide du cheval) avec « tu » au futur simple de l'indicatif.
3. V · trompette — Instrument à vent souvent muni de trois pistons.
4. H · amertume — Sensation gustative amère.
5. V · poterie — Fabrication d'objets façonnés dans l'argile puis cuits.
6. H · concert — Exécution musicale devant un public.
7. H · artère — Vaisseau qui conduit le sang du cœur vers les organes.
8. V · loge — Local où les artistes se préparent avant un spectacle.
9. V · décor — Ensemble des éléments qui représentent le lieu d'une action.
10. V · aller — Se diriger vers un endroit.
11. H · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.
12. H · tempo — Vitesse d'exécution d'un morceau.