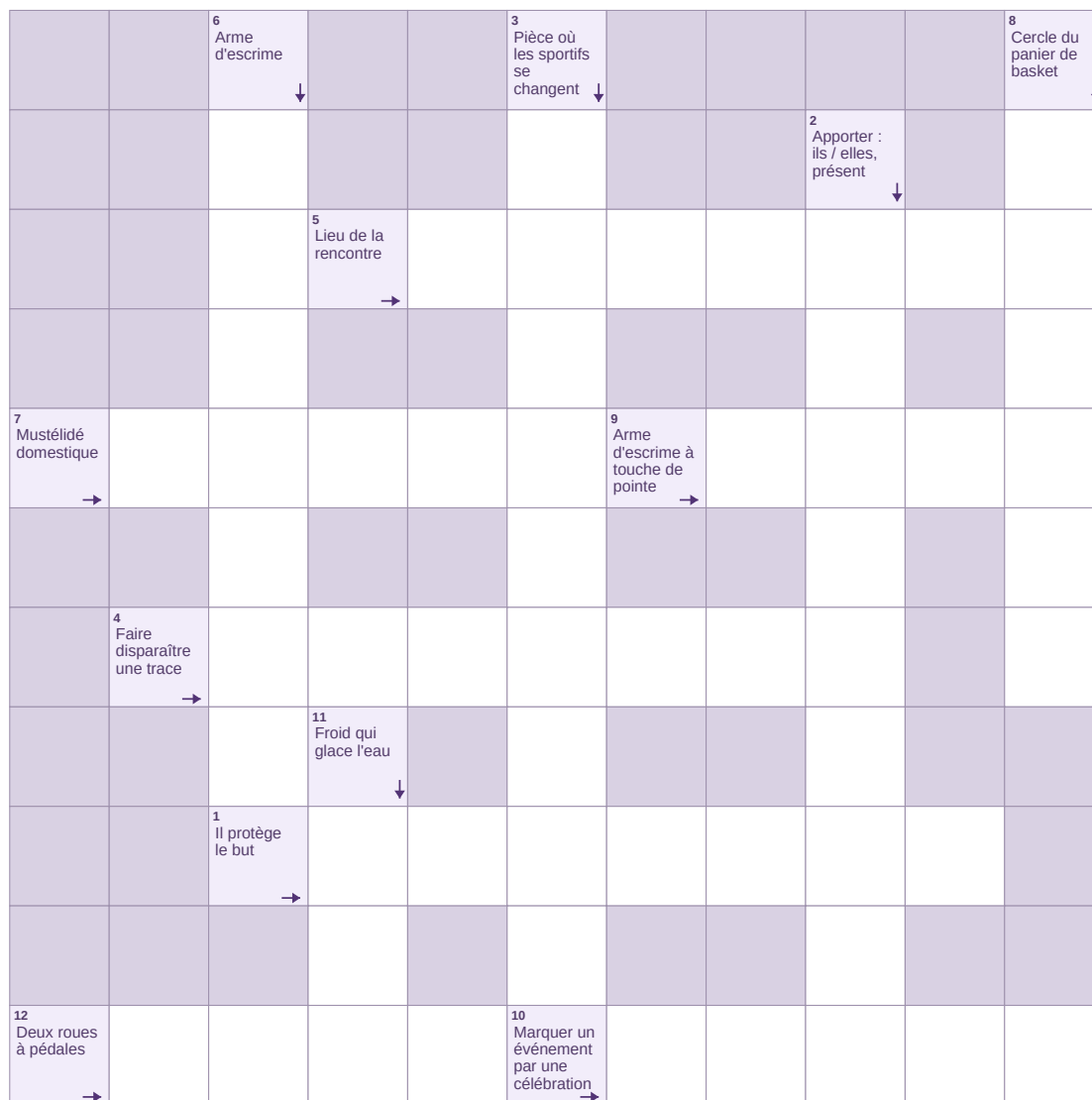


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e014184 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Joueur chargé d'empêcher le ballon d'entrer dans le but. (7 lettres)
2. V · Conjuguez « apporter » (porter jusqu'à un lieu) avec « ils / elles » au présent de l'indicatif. (9 lettres)
3. V · Une pièce où les sportifs se changent. (9 lettres)
4. H · Faire disparaître une trace. (7 lettres)
5. H · Surface délimitée où se déroule un sport. (7 lettres)
6. V · L'une des trois armes de l'escrime sportive. (7 lettres)
7. H · Animal domestique proche du putois. (5 lettres)
8. V · Cercle métallique dans lequel doit passer le ballon. (6 lettres)
9. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
10. H · Marquer un événement par une célébration. (5 lettres)
11. V · Abaissement de la température pouvant faire geler l'eau. (3 lettres)
12. H · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e014184 | 11 x 11 cases

		6 Arme d'escrime ↓			3 Pièce où les sportifs se changent ↓					8 Cercle du panier de basket ↓
		F			V			2 Apporter : ils / elles, présent ↓		A
		L	5 Lieu de la rencontre →	T	E	R	R	A	I	N
		E			S			P		N
7 Mustélide domestique →	F	U	R	E	T	9 Arme d'escrime à touche de pointe →	E	P	E	E
		R			I			O		A
	4 Faire disparaître une trace →	E	F	F	A	C	E	R		U
		T	11 Froid qui glace l'eau ↓		I			T		
		1 Il protège le but →	G	A	R	D	I	E	N	
			E		E			N		
12 Deux roues à pédales →	V	E	L	O	10 Marquer un événement par une célébration →	F	E	T	E	R

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · gardien — Joueur chargé d'empêcher le ballon d'entrer dans le but.
2. V · apportent — Conjuguez « apporter » (porter jusqu'à un lieu) avec « ils / elles » au présent de l'indicatif.
3. V · vestiaire — Une pièce où les sportifs se changent.
4. H · effacer — Faire disparaître une trace.
5. H · terrain — Surface délimitée où se déroule un sport.
6. V · fleuret — L'une des trois armes de l'escrime sportive.

7. H · furet — Animal domestique proche du putois.
8. V · anneau — Cercle métallique dans lequel doit passer le ballon.
9. H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
10. H · fêter — Marquer un événement par une célébration.
11. V · gel — Abaissement de la température pouvant faire geler l'eau.
12. H · vélo — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.