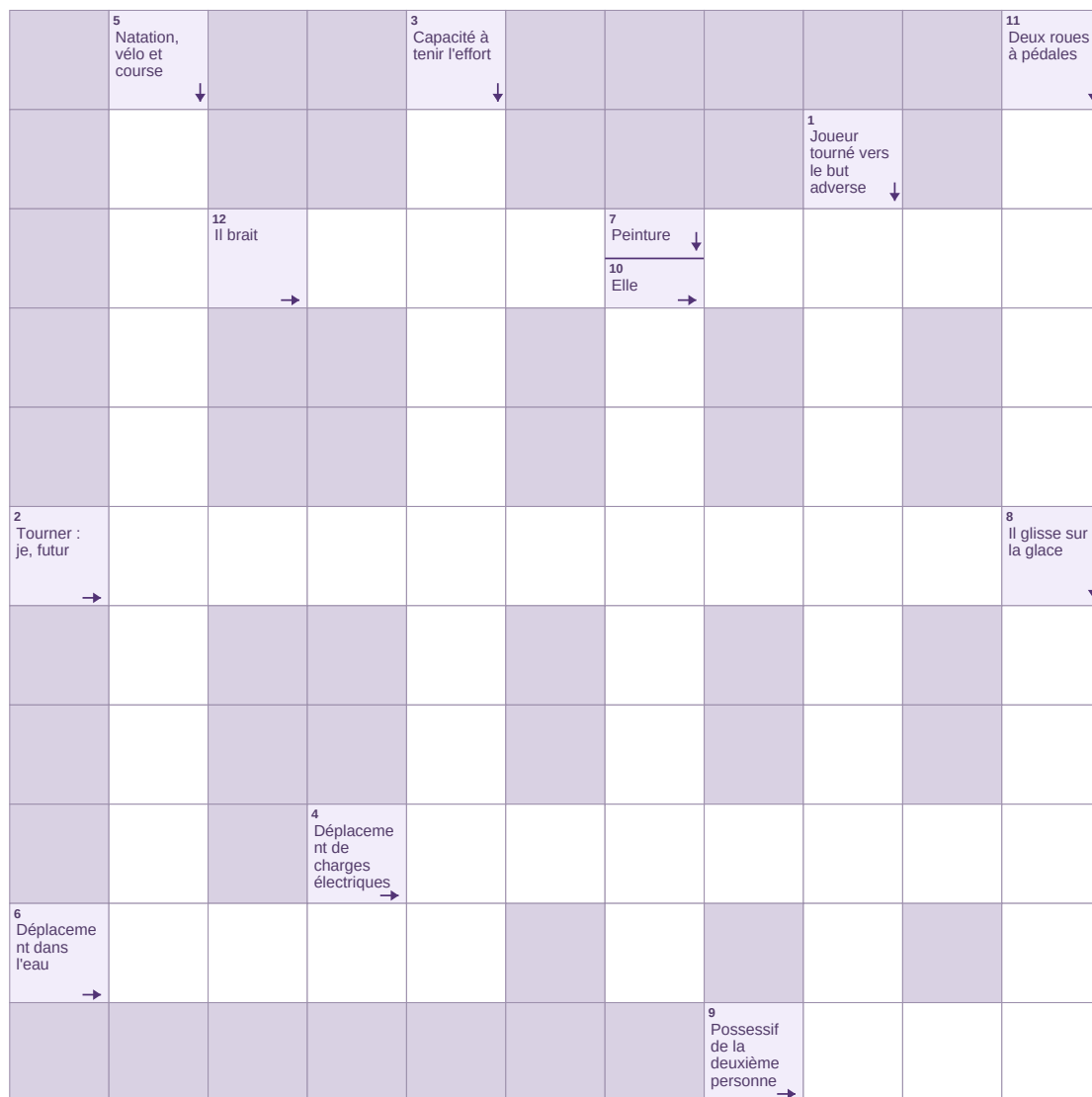


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e014118 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions. (9 lettres)
2. H · Conjuguez « tourner » (faire pivoter) avec « je » au futur simple de l'indicatif. (9 lettres)
3. V · Aptitude à maintenir une activité dans la durée. (9 lettres)
4. H · Circulation de charges électriques dans un milieu. (7 lettres)
5. V · Sport combinant successivement trois disciplines d'endurance. (9 lettres)
6. H · Action de se déplacer dans l'eau avec le corps. (4 lettres)

7. V · Technique où les pigments sont appliqués sur un enduit encore humide. (7 lettres)
8. V · Chaussure ou équipement muni d'une lame. (5 lettres)
9. H · Déterminant possessif comme dans « ton cahier ». (3 lettres)
10. H · Long levier utilisé depuis une embarcation pour pousser l'eau. (4 lettres)
11. V · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)
12. H · Équidé aux longues oreilles, dont le cri est le braiment. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e014118 | 11 x 11 cases

	5 Natation, vélo et course ↓			3 Capacité à tenir l'effort ↓						11 Deux roues à pédales ↓
	T			E				1 Joueur tourné vers le but adverse ↓		V
	R	12 Il braie →	A	N	E	7 Peinture ↓ 10 Elle →	R	A	M	E
	I			D		F		T		L
	A			U		R		T		O
2 Tourner : je, futur →	T	O	U	R	N	E	R	A	I	8 Il glisse sur la glace ↓
	H			A		S		Q		P
	L			N		Q		U		A
	O		4 Déplaceme nt de charges électriques →	C	O	U	R	A	N	T
6 Déplaceme nt dans l'eau →	N	A	G	E		E		N		I
							9 Possessif de la deuxième personne →	T	O	N

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- V · attaquant** — Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions.
- H · tournerai** — Conjuguez « tourner » (faire pivoter) avec « je » au futur simple de l'indicatif.
- V · endurance** — Aptitude à maintenir une activité dans la durée.
- H · courant** — Circulation de charges électriques dans un milieu.
- V · triathlon** — Sport combinant successivement trois disciplines d'endurance.
- H · nage** — Action de se déplacer dans l'eau avec le corps.

- V · fresque** — Technique où les pigments sont appliqués sur un enduit encore humide.
- V · patin** — Chaussure ou équipement muni d'une lame.
- H · ton** — Déterminant possessif comme dans « ton cahier ».
- H · rame** — Long levier utilisé depuis une embarcation pour pousser l'eau.
- V · vélo** — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.
- H · âne** — Équidé aux longues oreilles, dont le cri est le braiment.