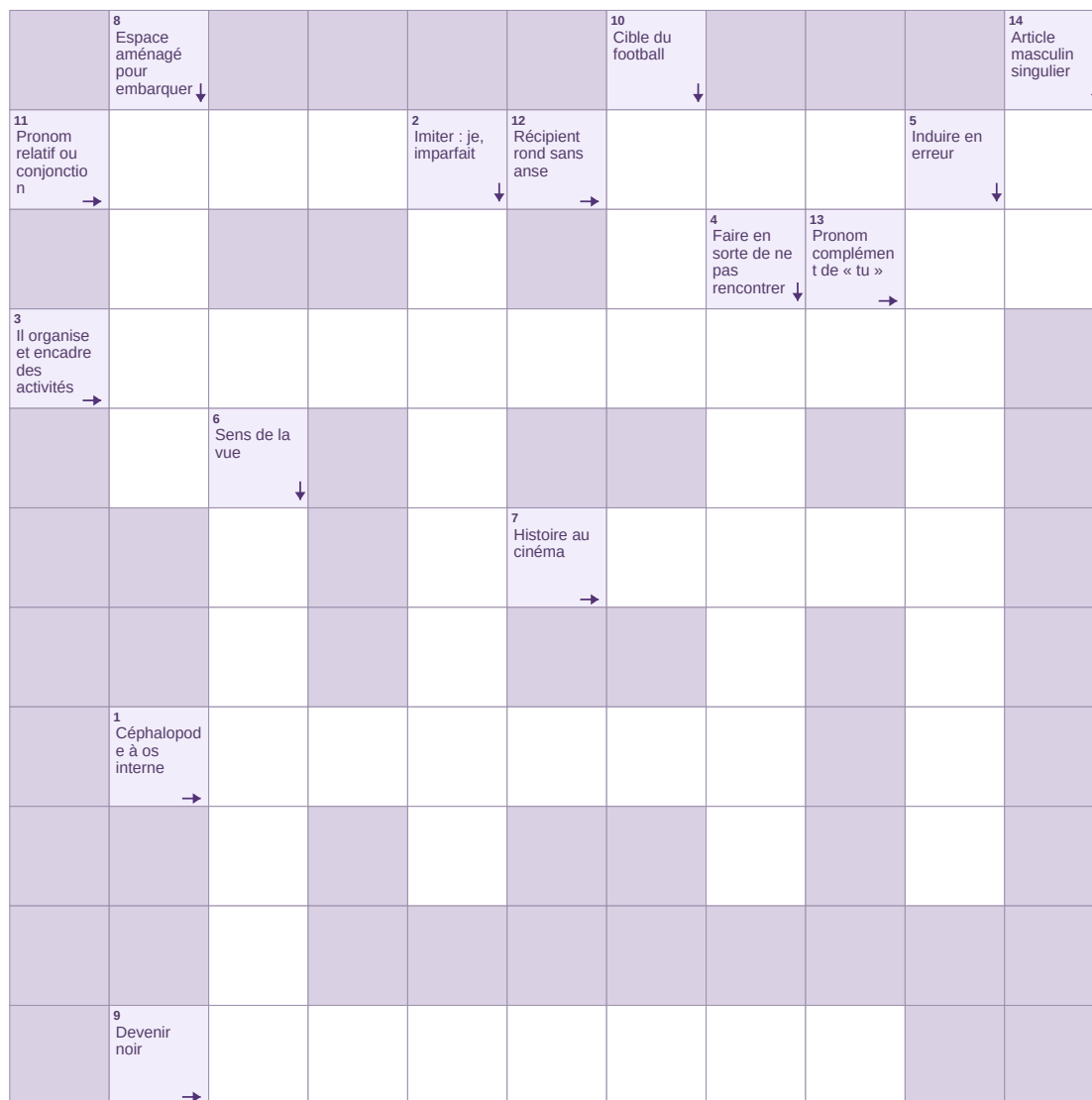


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e013653 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Mollusque marin qui peut libérer de l'encre. (6 lettres)
2. V · Conjuguez « imiter » (reproduire une manière de faire) avec « je » au imparfait de l'indicatif. (7 lettres)
3. H · Il organise et encadre des activités de loisirs. (9 lettres)
4. V · Faire en sorte de ne pas rencontrer. (6 lettres)
5. V · Induire en erreur. (7 lettres)
6. V · Fonction qui permet de percevoir les images. (6 lettres)
7. H · Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle. (4 lettres)
8. V · Un espace aménagé pour embarquer dans un train ou un bateau. (4 lettres)
9. H · Devenir noir. (7 lettres)
10. V · Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon. (3 lettres)
11. H · Mot grammatical employé notamment pour introduire une subordonnée. (3 lettres)
12. H · Petit récipient creux pour les aliments ou les boissons. (3 lettres)
13. H · Pronom personnel complément de la deuxième personne du singulier. (2 lettres)
14. V · Déterminant placé devant un nom masculin singulier. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e013653 | 11 x 11 cases

	8 Espace aménagé pour embarquer ↓					10 Cible du football ↓				14 Article masculin singulier ↓
11 Pronom relatif ou conjonctio n →	Q	U	E	2 Imiter : je, imparfait ↓	12 Récipient rond sans anse →	B	O	L	5 Induire en erreur ↓	L
	U			I		U	4 Faire en sorte de ne pas rencontrer ↓	13 Pronom complément de « tu » →	T	E
3 Il organise et encadre des activités →	A	N	I	M	A	T	E	U	R	
	I	6 Sens de la vue ↓		I			V		O	
		V		T	7 Histoire au cinéma →	F	I	L	M	
		I		A			T		P	
1 Céphalopod e à os interne →	S	E	I	C	H	E			E	
		I		S			R		R	
		O								
9 Devenir noir →	N	O	I	R	C	I	R			

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · seiche — Mollusque marin qui peut libérer de l'encre.
2. V · imitais — Conjuguez « imiter » (reproduire une manière de faire) avec « je » au imparfait de l'indicatif.
3. H · animateur — Il organise et encadre des activités de loisirs.
4. V · éviter — Faire en sorte de ne pas rencontrer.
5. V · tromper — Induire en erreur.
6. V · vision — Fonction qui permet de percevoir les images.
7. H · film — Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle.
8. V · quai — Un espace aménagé pour embarquer dans un train ou un bateau.

9. H · noircir — Devenir noir.
10. V · but — Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon.
11. H · que — Mot grammatical employé notamment pour introduire une subordonnée.
12. H · bol — Petit récipient creux pour les aliments ou les boissons.
13. H · te — Pronom personnel complément de la deuxième personne du singulier.
14. V · le — Déterminant placé devant un nom masculin singulier.