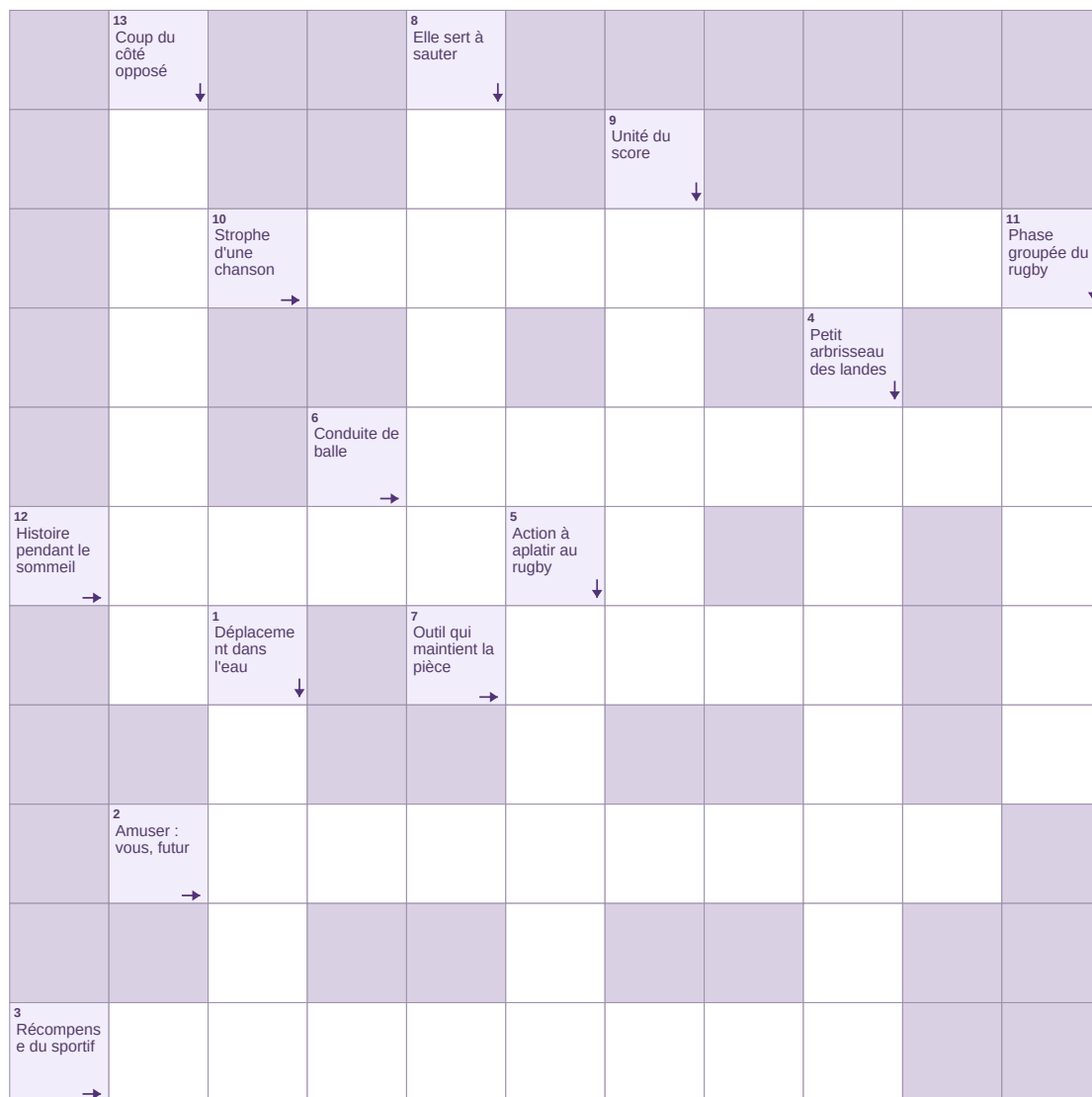


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e012094 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Action de se déplacer dans l'eau avec le corps. (4 lettres)
2. H · Conjuguez « amuser » (donner du plaisir par le jeu) avec « vous » au futur simple de l'indicatif. (8 lettres)
3. H · Pièce de métal remise pour distinguer un résultat. (8 lettres)
4. V · Plante à petites fleurs en clochettes. (7 lettres)
5. V · Action qui consiste à aplatir le ballon dans l'en-but adverse. (5 lettres)
6. H · Action de progresser avec le ballon selon les règles du sport. (7 lettres)
7. H · Dispositif à mâchoires qui serre un objet pour le travailler. (4 lettres)
8. V · Lien utilisé dans un jeu de saut. (5 lettres)
9. V · Unité qui compte dans le résultat d'un jeu. (5 lettres)
10. H · Partie chantée dont les paroles changent généralement à chaque retour. (7 lettres)
11. V · Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés. (5 lettres)
12. H · Ensemble d'images et de sensations qui surviennent en dormant. (4 lettres)
13. V · Coup de raquette réalisé du côté opposé au bras qui la tient. (6 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e012094 | 11 x 11 cases

	13 Coup du côté opposé ↓			8 Elle sert à sauter ↓						
	R			C		9 Unité du score ↓				
	E	10 Strophe d'une chanson →	C	O	U	P	L	E	T	11 Phase groupée du rugby ↓
	V			R		O		4 Petit arbrisseau des landes ↓		M
	E		6 Conduite de balle →	D	R	I	B	B	L	E
12 Histoire pendant le sommeil →	R	E	V	E	5 Action à aplatir au rugby ↓	N		R		L
	S	1 Déplacement dans l'eau ↓		7 Outil qui maintient la pièce →	E	T	A	U		E
		N			S			Y		E
	2 Amuser : vous, futur →	A	M	U	S	E	R	E	Z	
		G			A			R		
3 Récompense du sportif →	M	E	D	A	I	L	L	E		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · nage — Action de se déplacer dans l'eau avec le corps.
2. H · amuserez — Conjuguez « amuser » (donner du plaisir par le jeu) avec « vous » au futur simple de l'indicatif.
3. H · médaille — Pièce de métal remise pour distinguer un résultat.
4. V · bruyère — Plante à petites fleurs en clochettes.
5. V · essai — Action qui consiste à aplatir le ballon dans l'en-but adverse.
6. H · dribble — Action de progresser avec le ballon selon les règles du sport.

7. H · étau — Dispositif à mâchoires qui serre un objet pour le travailler.
8. V · corde — Lien utilisé dans un jeu de saut.
9. V · point — Unité qui compte dans le résultat d'un jeu.
10. H · couplet — Partie chantée dont les paroles changent généralement à chaque retour.
11. V · mêlée — Phase de reprise du jeu opposant deux groupes de joueurs liés.
12. H · rêve — Ensemble d'images et de sensations qui surviennent en dormant.
13. V · revers — Coup de raquette réalisé du côté opposé au bras qui la tient.