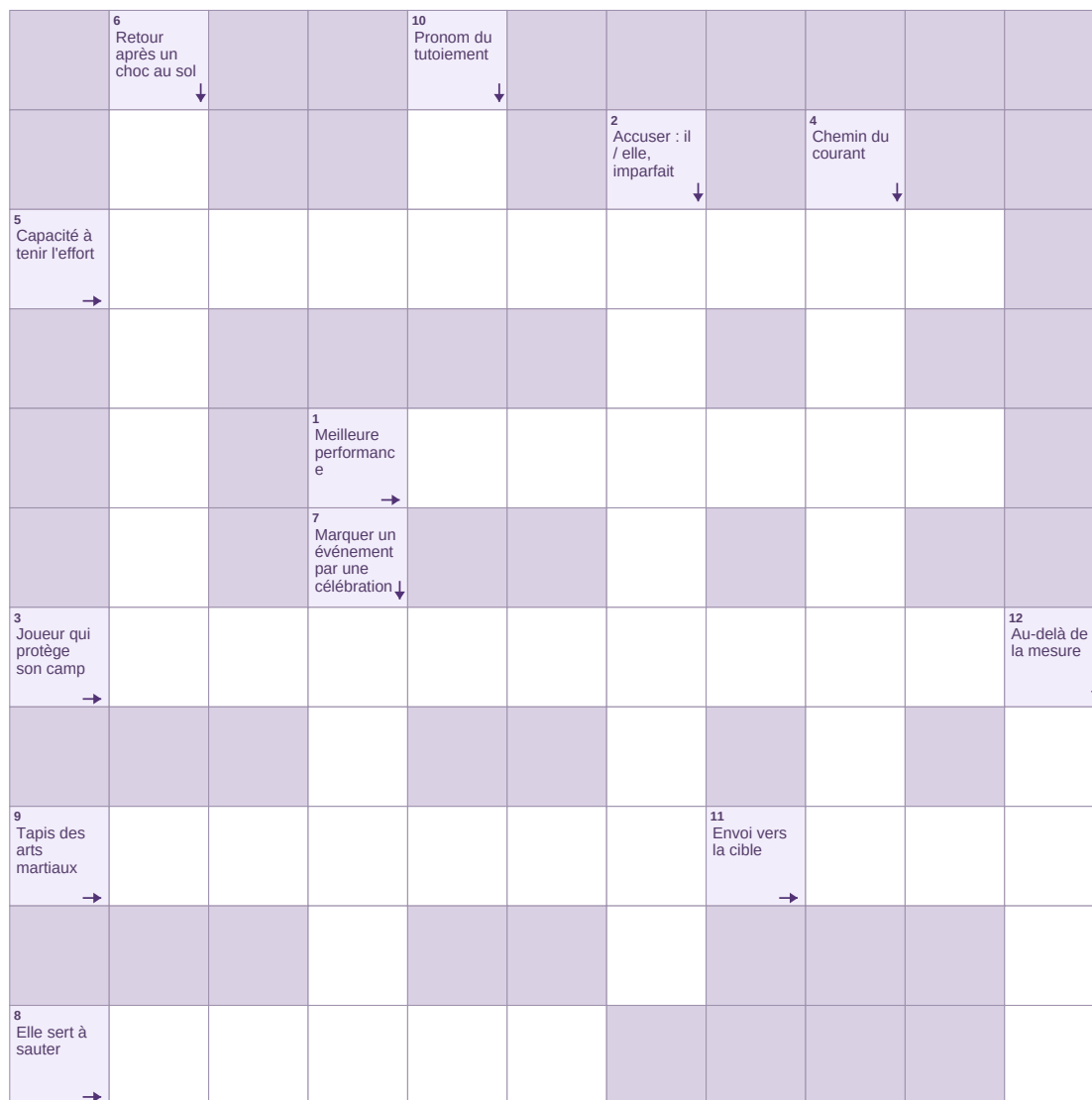


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e010598 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Performance qui dépasse les précédentes dans une catégorie donnée. (6 lettres)
2. V · Conjuguez « accuser » (attribuer une faute à quelqu'un) avec « il / elle » au imparfait de l'indicatif. (8 lettres)
3. H · Joueur chargé de s'opposer aux attaques adverses. (9 lettres)
4. V · Ensemble d'éléments reliés où un courant électrique peut circuler. (7 lettres)
5. H · Aptitude à maintenir une activité dans la durée. (9 lettres)

6. V · Mouvement d'une balle qui repart après avoir heurté une surface. (6 lettres)
7. V · Marquer un événement par une célébration. (5 lettres)
8. H · Lien utilisé dans un jeu de saut. (5 lettres)
9. H · Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo. (6 lettres)
10. V · Pronom personnel de la deuxième personne du singulier. (2 lettres)
11. H · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)
12. V · Adverbe exprimant un excès. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e010598 | 11 x 11 cases

	6 Retour après un choc au sol ↓			10 Pronom du tutoiement ↓							
	R			T		2 Accuser : il / elle, imparfait ↓		4 Chemin du courant ↓			
5 Capacité à tenir l'effort →	E	N	D	U	R	A	N	C	E		
	B					C		I			
	O		1 Meilleure performanc e →	R	E	C	O	R	D		
	N		7 Marquer un événement par une célébration ↓			U		C			
3 Joueur qui protège son camp →	D	E	F	E	N	S	E	U	R	12 Au-delà de la mesure ↓	
			E			A		I		T	
9 Tapis des arts martiaux →	T	A	T	A	M	I		11 Envoi vers la cible →	T	I	R
			E			T					O
8 Elle sert à sauter →	C	O	R	D	E						P

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- H · record** — Performance qui dépasse les précédentes dans une catégorie donnée.
- V · accusait** — Conjuguez « accuser » (attribuer une faute à quelqu'un) avec « il / elle » au imparfait de l'indicatif.
- H · défenseur** — Joueur chargé de s'opposer aux attaques adverses.
- V · circuit** — Ensemble d'éléments reliés où un courant électrique peut circuler.
- H · endurance** — Aptitude à maintenir une activité dans la durée.

- V · rebond** — Mouvement d'une balle qui repart après avoir heurté une surface.
- V · fêter** — Marquer un événement par une célébration.
- H · corde** — Lien utilisé dans un jeu de saut.
- H · tatami** — Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo.
- V · tu** — Pronom personnel de la deuxième personne du singulier.
- H · tir** — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.
- V · trop** — Adverbe exprimant un excès.