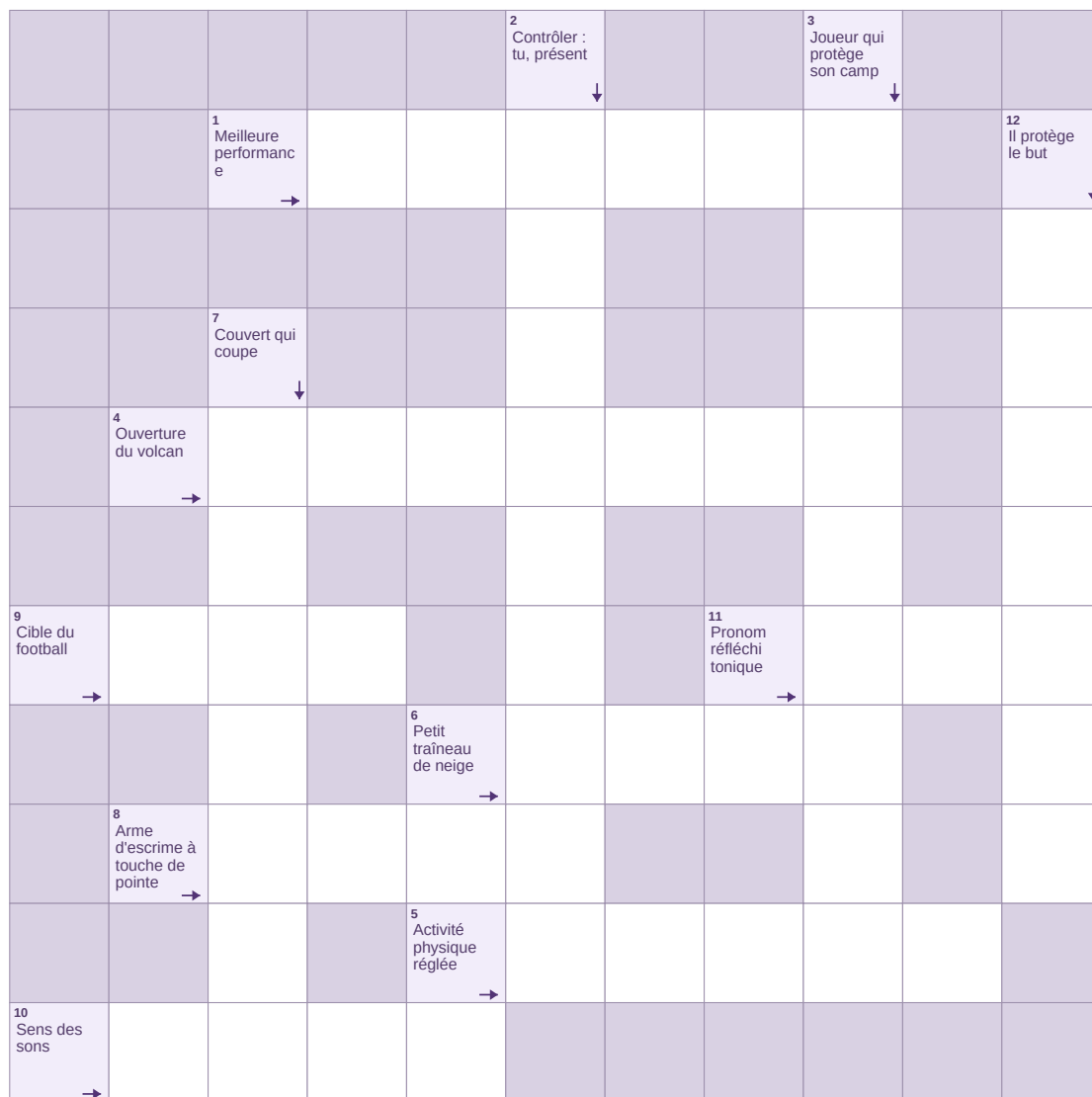


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e010246 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Performance qui dépasse les précédentes dans une catégorie donnée. (6 lettres)
2. V · Conjuguez « contrôler » (vérifier le bon état ou le respect) avec « tu » au présent de l'indicatif. (9 lettres)
3. V · Joueur chargé de s'opposer aux attaques adverses. (9 lettres)
4. H · Dépression située souvent au sommet d'un volcan. (7 lettres)
5. H · Activité physique pratiquée selon des règles. (5 lettres)
6. H · Engin sur lequel on s'assoit pour glisser. (4 lettres)

7. V · Ustensile pourvu d'une lame. (7 lettres)
8. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
9. H · Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon. (3 lettres)
10. H · Capacité à percevoir les sons. (4 lettres)
11. H · Pronom utilisé notamment pour renvoyer à un sujet indéfini. (3 lettres)
12. V · Joueur chargé d'empêcher le ballon d'entrer dans le but. (7 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e010246 | 11 x 11 cases

					2 Contrôler : tu, présent ↓			3 Joueur qui protège son camp ↓		
		1 Meilleure performanc e →	R	E	C	O	R	D		12 Il protège le but ↓
					O			E		G
		7 Couvert qui coupe ↓			N			F		A
	4 Ouverture du volcan →	C	R	A	T	E	R	E		R
		O			R			N		D
9 Cible du football →	B	U	T		O		11 Pronom réfléchi tonique →	S	O	I
		T		6 Petit traîneau de neige →	L	U	G	E		E
	8 Arme d'escrime à touche de pointe →	E	P	E	E			U		N
		A		5 Activité physique réglée →	S	P	O	R	T	
10 Sens des sons →	O	U	I	E						

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · record — Performance qui dépasse les précédentes dans une catégorie donnée.
2. V · contrôles — Conjuguez « contrôler » (vérifier le bon état ou le respect) avec « tu » au présent de l'indicatif.
3. V · défenseur — Joueur chargé de s'opposer aux attaques adverses.
4. H · cratère — Dépression située souvent au sommet d'un volcan.
5. H · sport — Activité physique pratiquée selon des règles.
6. H · luge — Engin sur lequel on s'assoit pour glisser.

7. V · couteau — Ustensile pourvu d'une lame.
8. H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
9. H · but — Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon.
10. H · ouïe — Capacité à percevoir les sons.
11. H · soi — Pronom utilisé notamment pour renvoyer à un sujet indéfini.
12. V · gardien — Joueur chargé d'empêcher le ballon d'entrer dans le but.