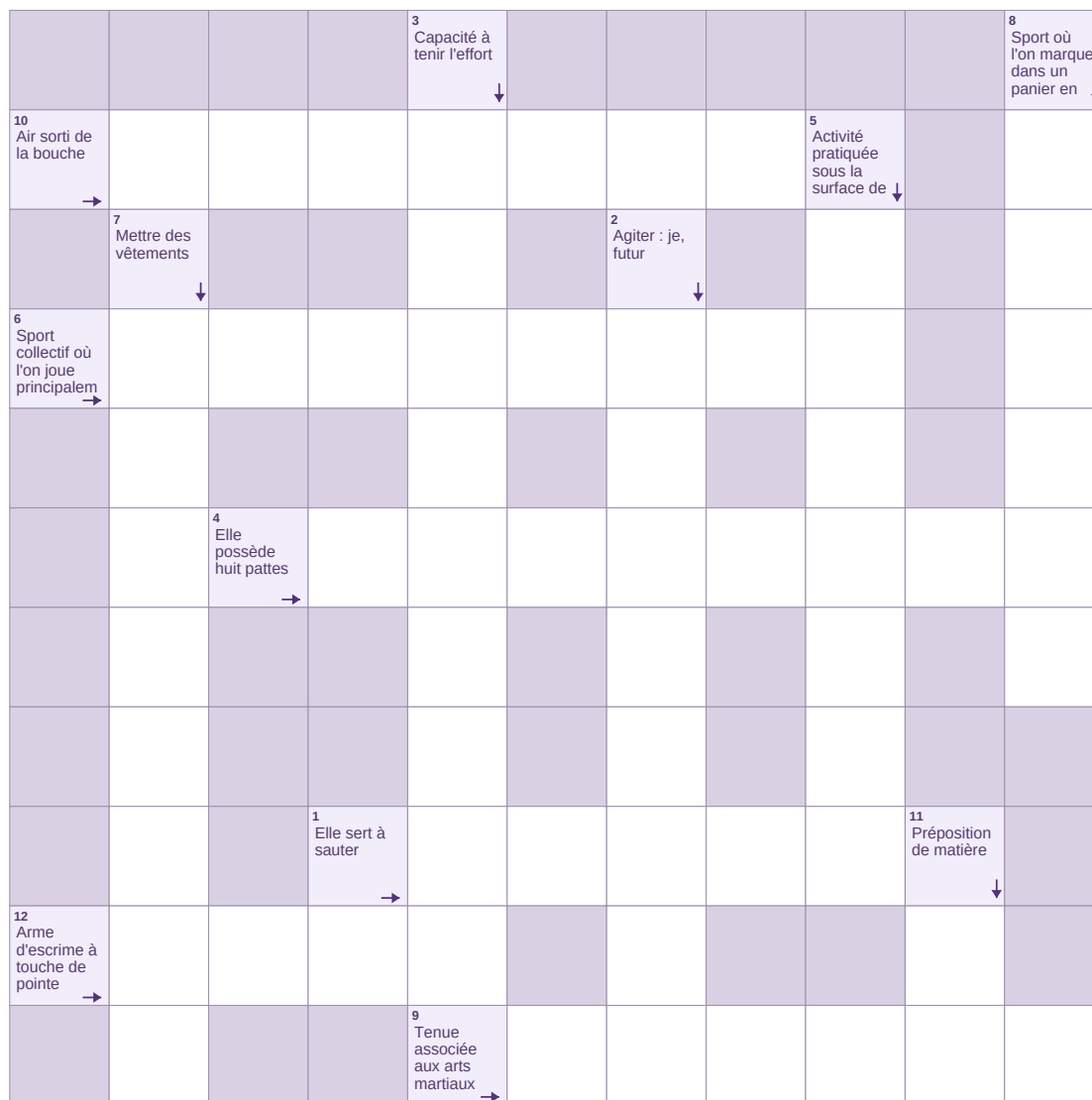


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e009762 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Lien utilisé dans un jeu de saut. (5 lettres)
2. V · Conjuguez « agiter » (remuer vivement) avec « je » au futur simple de l'indicatif. (8 lettres)
3. V · Aptitude à maintenir une activité dans la durée. (9 lettres)
4. H · Arachnide qui peut produire de la soie. (8 lettres)
5. V · Une activité pratiquée sous la surface de l'eau. (7 lettres)
6. H · Un sport collectif où l'on joue principalement avec les mains. (8 lettres)
7. V · Mettre des vêtements. (8 lettres)
8. V · Un sport où l'on marque dans un panier en hauteur. (6 lettres)
9. H · Nom courant donné à certaines tenues d'arts martiaux, bien que le terme précis varie. (6 lettres)
10. H · Air rejeté lors de l'expiration. (7 lettres)
11. V · Mot pouvant introduire une matière, comme dans « en bois ». (2 lettres)
12. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e009762 | 11 x 11 cases

				3 Capacité à tenir l'effort ↓						8 Sport où l'on marque dans un panier en ↓
10 Air sorti de la bouche →	H	A	L	E	I	N	E	5 Activité pratiquée sous la surface de ↓		B
	7 Mettre des vêtements ↓			N		2 Agiter : je, futur ↓		P		A
6 Sport collectif où l'on joue principalem →	H	A	N	D	B	A	L	L		S
	A			U		G		O		K
	B	4 Elle possède huit pattes →	A	R	A	I	G	N	E	E
	I			A		T		G		T
	L			N		E		E		
	L		1 Elle sert à sauter →	C	O	R	D	E	11 Préposition de matière ↓	
12 Arme d'escrime à touche de pointe →	E	P	E	E		A			E	
	R			9 Tenue associée aux arts martiaux →	K	I	M	O	N	O

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · corde — Lien utilisé dans un jeu de saut.

2. V · agiterai — Conjuguez « agiter » (remuer vivement) avec « je » au futur simple de l'indicatif.

3. V · endurance — Aptitude à maintenir une activité dans la durée.

4. H · araignée — Arachnide qui peut produire de la soie.

5. V · plongée — Une activité pratiquée sous la surface de l'eau.

6. H · handball — Un sport collectif où l'on joue principalement avec les mains.

7. V · habiller — Mettre des vêtements.

8. V · basket — Un sport où l'on marque dans un panier en hauteur.

9. H · kimono — Nom courant donné à certaines tenues d'arts martiaux, bien que le terme précis varie.

10. H · haleine — Air rejeté lors de l'expiration.

11. V · en — Mot pouvant introduire une matière, comme dans « en bois ».

12. H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.