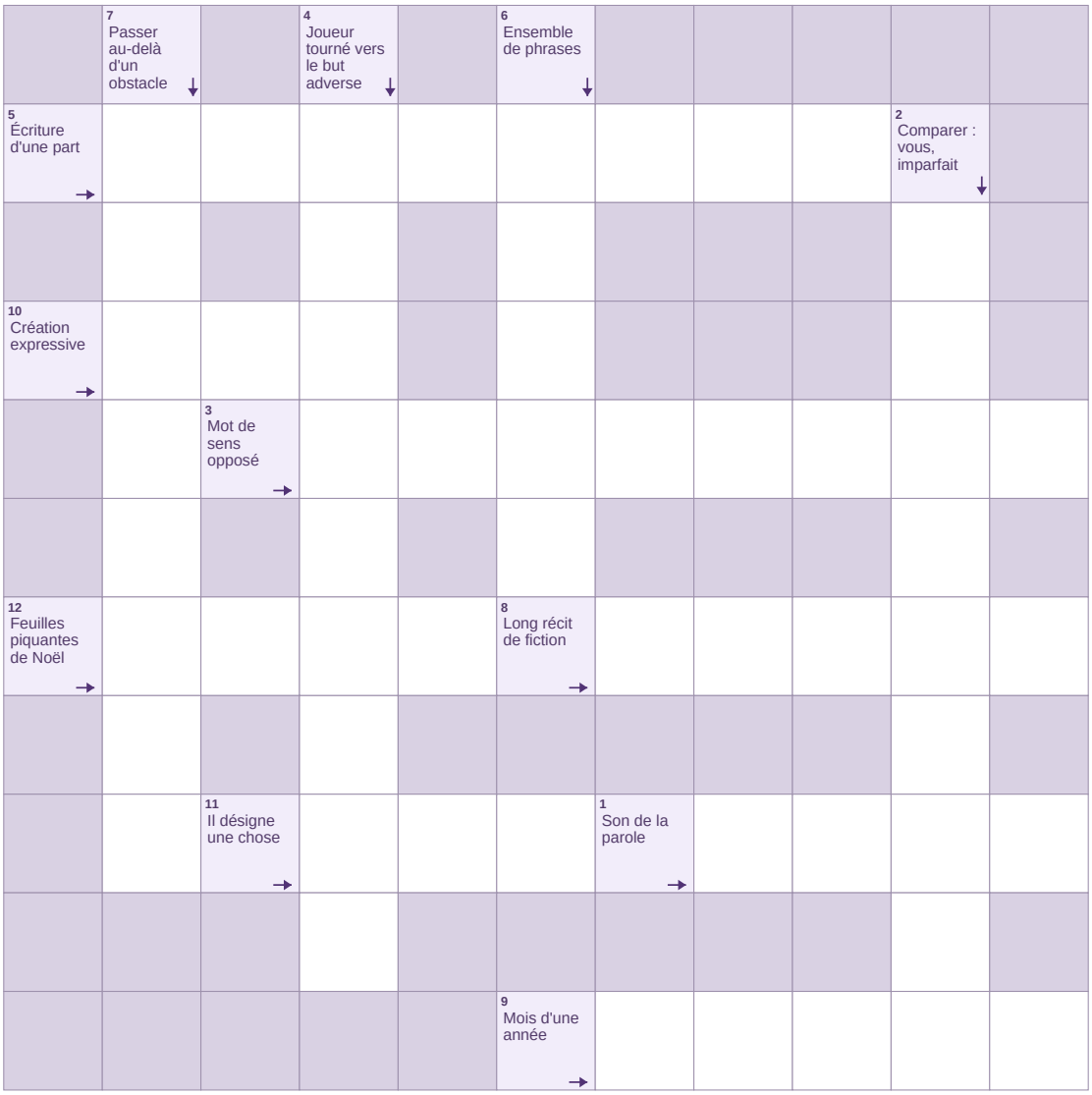
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e009180 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Sons produits par une personne lorsqu'elle parle ou chante. (4 lettres)

2. V · Conjuguez « comparer » (examiner des ressemblances et différences) avec « vous » au imparfait de l'indicatif. (9 lettres)

3. H · Mot dont le sens s'oppose à celui d'un autre. (8 lettres)

4. V · Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions. (9 lettres)

5. H · Nombre représenté par un numérateur et un dénominateur. (8 lettres)

6. V · Suite de mots ou de phrases formant un écrit. (5 lettres)

7. V · Passer au-delà d'un obstacle. (8 lettres)

8. H · OEuvre narrative en prose mettant en scène des personnages. (5 lettres)

9. H · Nombre qui suit onze. (5 lettres)

10. H · Activité de création qui peut produire des oeuvres. (3 lettres)

11. H · Mot qui peut désigner une personne, un animal, un objet ou une idée. (3 lettres)

12. H · Arbuste persistant aux feuilles souvent épineuses. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e009180 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · voix — Sons produits par une personne lorsqu'elle parle ou chante.

2. V · compariez — Conjuguez « comparer » (examiner des ressemblances et différences) avec « vous » au imparfait de l'indicatif.

3. H · antonyme — Mot dont le sens s'oppose à celui d'un autre.

4. V · attaquant — Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions.

5. H · fraction — Nombre représenté par un numérateur et un dénominateur.

6. V · texte — Suite de mots ou de phrases formant un écrit.

7. V · franchir — Passer au-delà d'un obstacle.

8. H · roman — OEuvre narrative en prose mettant en scène des personnages.

9. H · douze — Nombre qui suit onze.

10. H · art — Activité de création qui peut produire des oeuvres.

11. H · nom — Mot qui peut désigner une personne, un animal, un objet ou une idée.

12. H · houx — Arbuste persistant aux feuilles souvent épineuses.