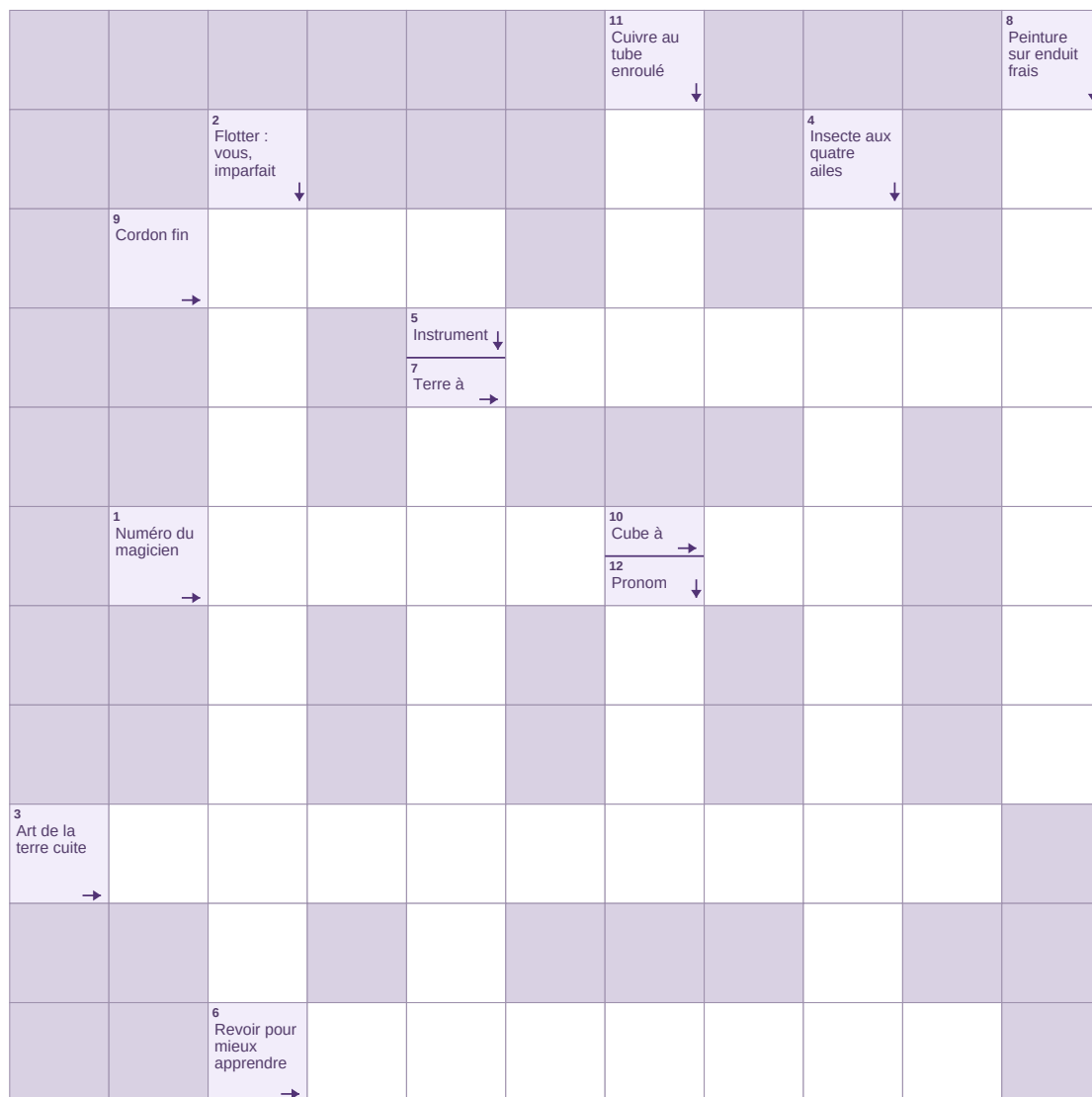


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e008996 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Exercice de prestidigitation ou d'illusion. (4 lettres)
2. V · Conjuguez « flotter » (se maintenir à la surface d'un liquide) avec « vous » au imparfait de l'indicatif. (8 lettres)
3. H · Ensemble de techniques de fabrication d'objets cuits à partir de matières minérales. (9 lettres)
4. V · Insecte souvent observé près des plans d'eau. (9 lettres)
5. V · Instrument à cordes pincées, généralement muni de six cordes. (7 lettres)
6. H · Revoir pour mieux apprendre. (7 lettres)
7. H · Matière malléable utilisée pour la poterie. (6 lettres)
8. V · Technique de peinture réalisée sur un mur dont l'enduit est encore humide. (7 lettres)
9. H · Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage. (3 lettres)
10. H · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)
11. V · Instrument à vent dont le tube est enroulé sur lui-même. (3 lettres)
12. V · Pronom utilisé notamment pour renvoyer à un sujet indéfini. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e008996 | 11 x 11 cases

						11 Cuivre au tube enroulé ↓				8 Peinture sur enduit frais ↓
		2 Flotter : vous, imparfait ↓				C		4 Insecte aux quatre ailes ↓		F
	9 Cordon fin →	F	I	L		O		L		R
		L		5 Instrument ↓ 7 Terre à →	A	R	G	I	L	E
		O		G				B		S
	1 Numéro du magicien →	T	O	U	R	10 Cube à → 12 Pronom ↓	D	E		Q
		T		I		S		L		U
		I		T		O		L		E
3 Art de la terre cuite →	C	E	R	A	M	I	Q	U	E	
		Z		R				L		
		6 Revoir pour mieux apprendre →	R	E	V	I	S	E	R	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · tour — Exercice de prestidigitation ou d'illusion.
2. V · flottiez — Conjuguez « flotter » (se maintenir à la surface d'un liquide) avec « vous » au imparfait de l'indicatif.
3. H · céramique — Ensemble de techniques de fabrication d'objets cuits à partir de matières minérales.
4. V · libellule — Insecte souvent observé près des plans d'eau.
5. V · guitare — Instrument à cordes pincées, généralement muni de six cordes.
6. H · réviser — Revoir pour mieux apprendre.
7. H · argile — Matière malléable utilisée pour la poterie.
8. V · fresque — Technique de peinture réalisée sur un mur dont l'enduit est encore humide.
9. H · fil — Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage.
10. H · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.
11. V · cor — Instrument à vent dont le tube est enroulé sur lui-même.
12. V · soi — Pronom utilisé notamment pour renvoyer à un sujet indéfini.