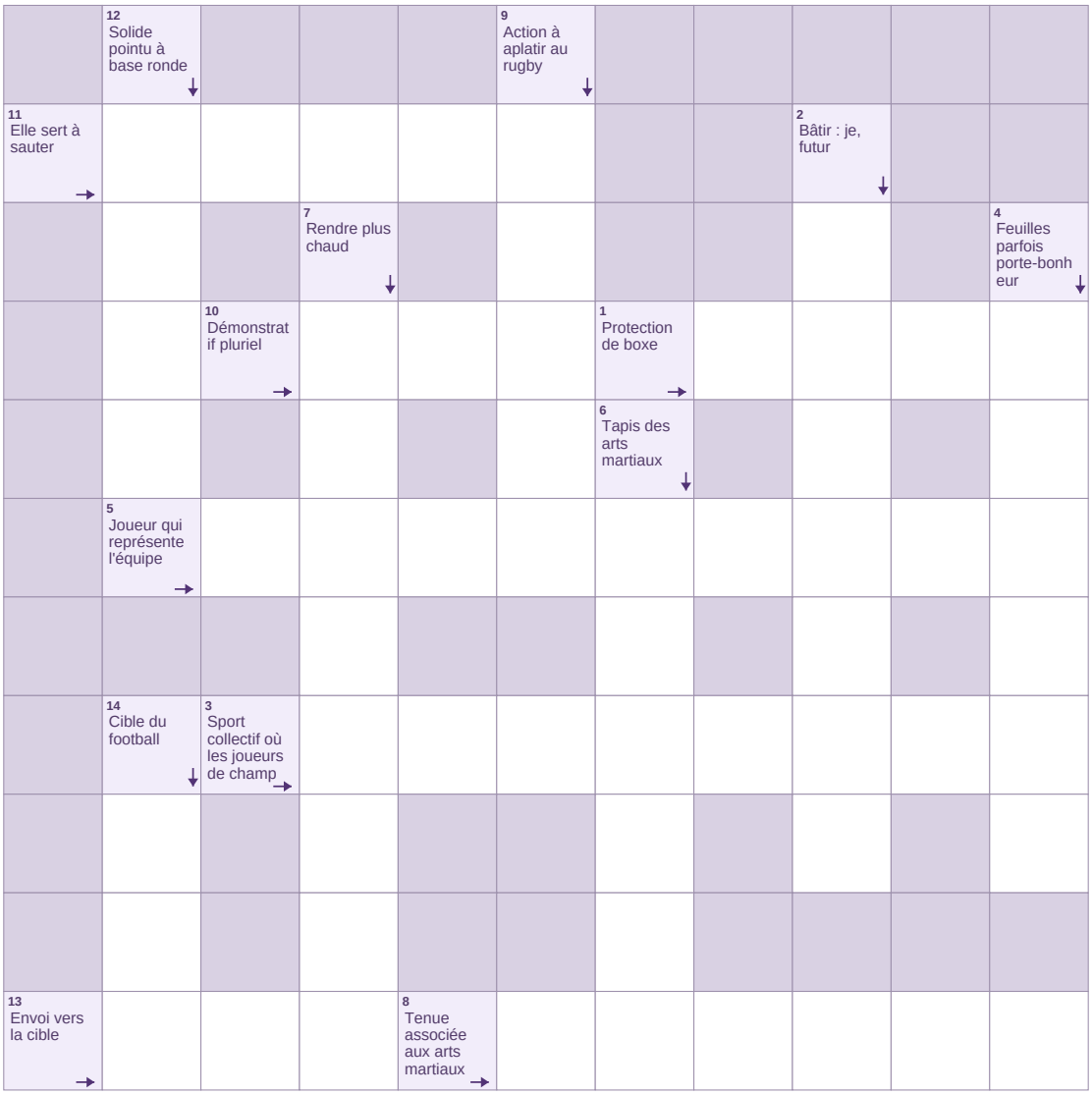
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e007892 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Équipement rembourré porté à la main pour boxer. (4 lettres)

2. V · Conjuguez « bâtir » (construire un ouvrage) avec « je » au futur simple de l’indicatif. (7 lettres)

3. H · Un sport collectif où les joueurs de champ jouent surtout avec les pieds. (8 lettres)

4. V · Plante dont les feuilles comptent le plus souvent trois folioles. (6 lettres)

5. H · Membre d'une équipe investi d'un rôle de représentation. (9 lettres)

6. V · Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo. (6 lettres)

7. V · Rendre plus chaud. (8 lettres)

8. H · Nom courant donné à certaines tenues d'arts martiaux, bien que le terme précis varie. (6 lettres)

9. V · Action qui consiste à aplatir le ballon dans l'en-but adverse. (5 lettres)

10. H · Déterminant démonstratif employé au pluriel. (3 lettres)

11. H · Lien utilisé dans un jeu de saut. (5 lettres)

12. V · Solide qui relie une base circulaire à un sommet. (4 lettres)

13. H · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)

14. V · Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e007892 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · gant — Équipement rembourré porté à la main pour boxer.

2. V · bâtirai — Conjuguez « bâtir » (construire un ouvrage) avec « je » au futur simple de l'indicatif.

3. H · football — Un sport collectif où les joueurs de champ jouent surtout avec les pieds.

4. V · trèfle — Plante dont les feuilles comptent le plus souvent trois folioles.

5. H · capitaine — Membre d'une équipe investi d'un rôle de représentation.

6. V · tatami — Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo.

7. V · chauffer — Rendre plus chaud.

8. H · kimono — Nom courant donné à certaines tenues d'arts martiaux, bien que le terme précis varie.

9. V · essai — Action qui consiste à aplatir le ballon dans l'en-but adverse.

10. H · ces — Déterminant démonstratif employé au pluriel.

11. H · corde — Lien utilisé dans un jeu de saut.

12. V · cône — Solide qui relie une base circulaire à un sommet.

13. H · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.

14. V · but — Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon.