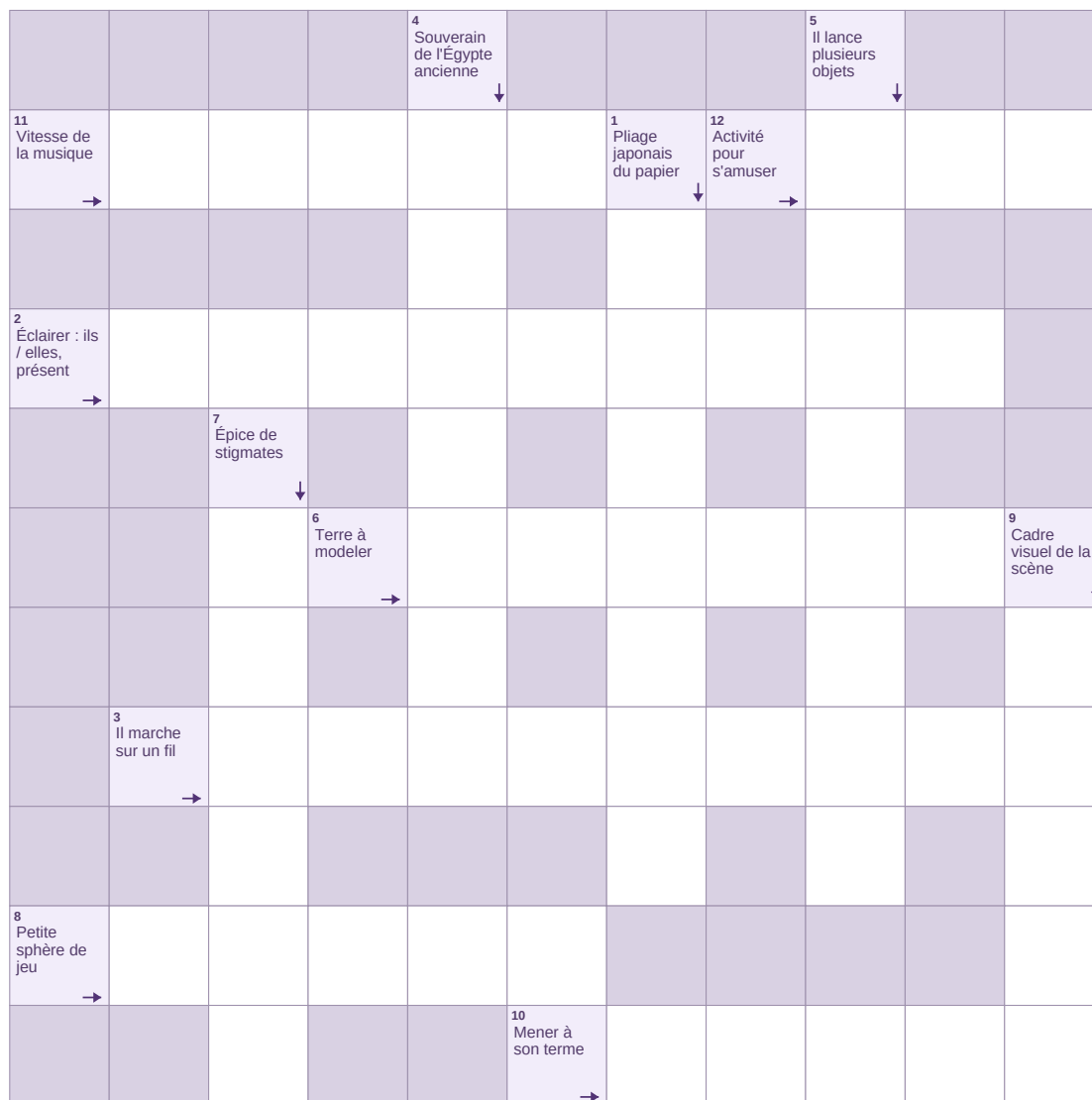


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e006752 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Art de créer des formes par pliage de papier. (7 lettres)
2. H · Conjuguez « éclairer » (apporter de la lumière) avec « ils / elles » au présent de l'indicatif. (9 lettres)
3. H · Artiste qui se déplace sur un câble tendu. (9 lettres)
4. V · Titre donné aux souverains de l'Égypte antique. (7 lettres)
5. V · Artiste qui manipule des objets dans les airs ou en équilibre. (8 lettres)
6. H · Matière malléable utilisée pour la poterie. (6 lettres)
7. V · Épice obtenue à partir des stigmates d'un crocus. (6 lettres)
8. H · Petit objet rond utilisé dans de nombreux jeux. (5 lettres)
9. V · Ensemble des éléments qui représentent le lieu d'une action. (5 lettres)
10. H · Mener à son terme. (5 lettres)
11. H · Vitesse d'exécution d'un morceau. (5 lettres)
12. H · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e006752 | 11 x 11 cases

				4 Souverain de l'Égypte ancienne ↓				5 Il lance plusieurs objets ↓		
11 Vitesse de la musique →	T	E	M	P	O	1 Pliage japonais du papier ↓	12 Activité pour s'amuser →	J	E	U
				H		O		O		
2 Éclairer : ils / elles, présent →	E	C	L	A	I	R	E	N	T	
		7 Épice de stigmates ↓		R		I		G		
		S	6 Terre à modeler →	A	R	G	I	L	E	9 Cadre visuel de la scène ↓
		A		O		A		E		D
	3 Il marche sur un fil →	F	U	N	A	M	B	U	L	E
		R				I		R		C
8 Petite sphère de jeu →	B	A	L	L	E					O
		N			10 Mener à son terme →	F	I	N	I	R

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · origami — Art de créer des formes par pliage de papier.

2. H · éclairent — Conjuguez « éclairer » (apporter de la lumière) avec « ils / elles » au présent de l'indicatif.

3. H · funambule — Artiste qui se déplace sur un câble tendu.

4. V · pharaon — Titre donné aux souverains de l'Égypte antique.

5. V · jongleur — Artiste qui manipule des objets dans les airs ou en équilibre.

6. H · argile — Matière malléable utilisée pour la poterie.

7. V · safran — Épice obtenue à partir des stigmates d'un crocus.

8. H · balle — Petit objet rond utilisé dans de nombreux jeux.

9. V · décor — Ensemble des éléments qui représentent le lieu d'une action.

10. H · finir — Mener à son terme.

11. H · tempo — Vitesse d'exécution d'un morceau.

12. H · jeu — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.