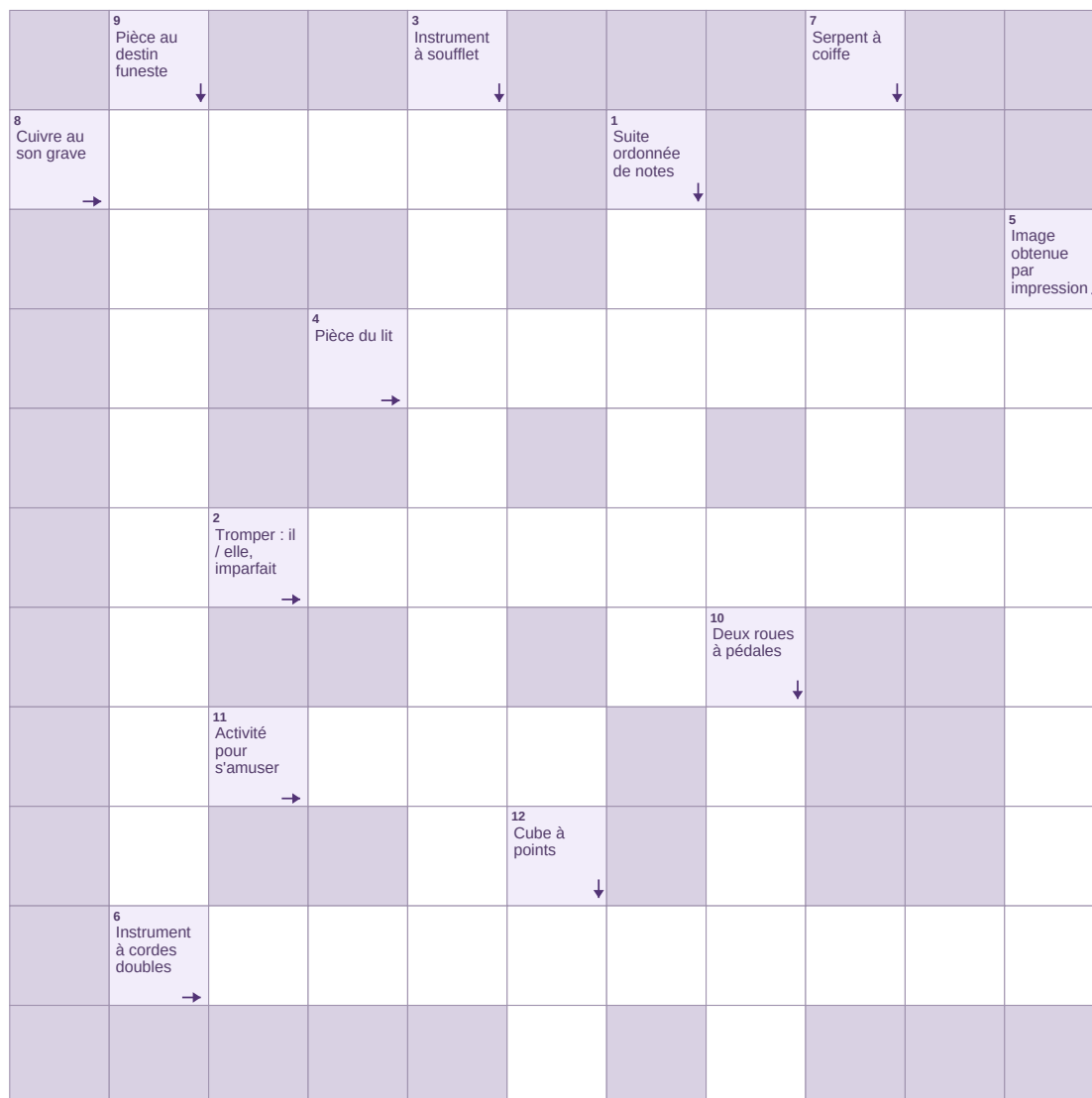


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e006730 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Succession de notes organisée selon des intervalles. (5 lettres)
2. H · Conjuguez « tromper » (induire en erreur) avec « il / elle » au imparfait de l'indicatif. (8 lettres)
3. V · Instrument dont le son est produit par l'air traversant des anches libres. (9 lettres)
4. H · Pièce où l'on dort. (7 lettres)
5. V · Image tirée à partir d'une matrice gravée ou préparée. (7 lettres)
6. H · Petit instrument à cordes pincées, souvent groupées par paires. (9 lettres)
7. V · Serpent pouvant élargir les côtés de son cou. (5 lettres)
8. H · Grand instrument à vent de la famille des cuivres. (4 lettres)
9. V · Genre dramatique mettant souvent en scène un conflit fatal. (8 lettres)
10. V · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)
11. H · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres)
12. V · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e006730 | 11 x 11 cases

	9 Pièce au destin funeste ↓			3 Instrument à soufflet ↓				7 Serpent à coiffe ↓		
8 Cuivre au son grave →	T	U	B	A		1 Suite ordonnée de notes ↓	C			
	R			C		G		O		5 Image obtenue par impression ↓
	A		4 Pièce du lit →	C	H	A	M	B	R	E
	G			O		M		R		S
	E	2 Tromper : il / elle, imparfait →	T	R	O	M	P	A	I	T
	D			D		E	10 Deux roues à pédales ↓			A
	I	11 Activité pour s'amuser →	J	E	U		V			M
	E			O	12 Cube à points ↓		E			P
	6 Instrument à cordes doubles →	M	A	N	D	O	L	I	N	E
					E		O			

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · **gamme** — Succession de notes organisée selon des intervalles.
2. H · **trompait** — Conjuguez « tromper » (induire en erreur) avec « il / elle » au imparfait de l'indicatif.
3. V · **accordéon** — Instrument dont le son est produit par l'air traversant des anches libres.
4. H · **chambre** — Pièce où l'on dort.
5. V · **estampe** — Image tirée à partir d'une matrice gravée ou préparée.
6. H · **mandoline** — Petit instrument à cordes pincées, souvent groupées par paires.

7. V · **cobra** — Serpent pouvant élargir les côtés de son cou.
8. H · **tuba** — Grand instrument à vent de la famille des cuivres.
9. V · **tragédie** — Genre dramatique mettant souvent en scène un conflit fatal.
10. V · **vélo** — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.
11. H · **jeu** — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.
12. V · **dé** — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.