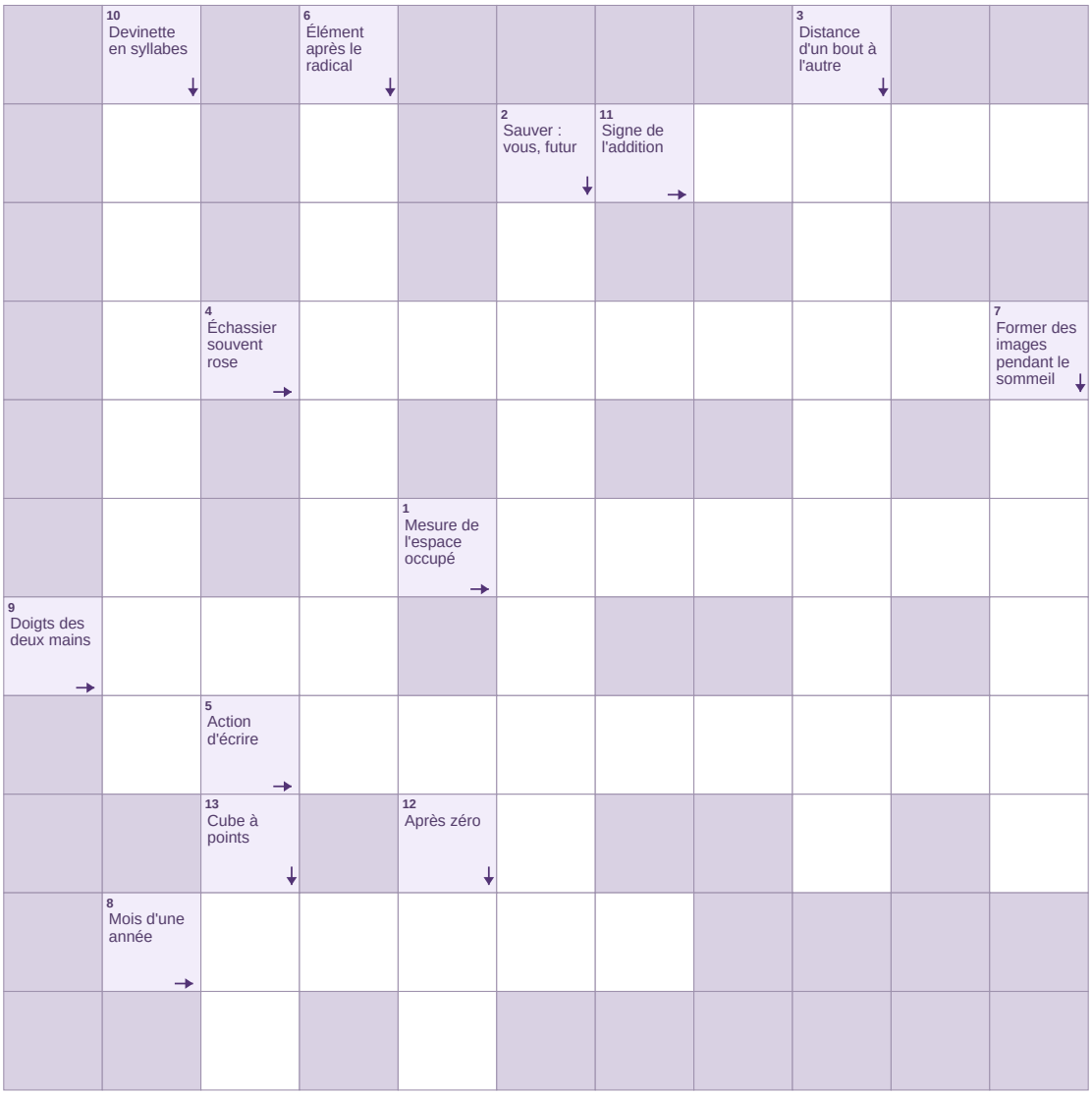
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e006716 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Grandeur qui mesure l'espace à trois dimensions. (6 lettres)

2. V · Conjuguez « sauver » (mettre à l'abri d'un danger) avec « vous » au futur simple de l'indicatif. (8 lettres)

3. V · Mesure d'une dimension linéaire. (8 lettres)

4. H · Grand oiseau aquatique aux longues pattes, dont une espèce est rose. (7 lettres)

5. H · Représentation du langage à l'aide de signes graphiques. (8 lettres)

6. V · Partie ajoutée à la fin d'un mot pour en former un autre. (7 lettres)

7. V · Former des images pendant le sommeil. (5 lettres)

8. H · Nombre qui suit onze. (5 lettres)

9. H · Nombre qui suit neuf. (3 lettres)

10. V · Jeu où l'on trouve les parties d'un mot avant de retrouver le tout. (7 lettres)

11. H · Mot qui se lit pour le signe +. (4 lettres)

12. V · Premier entier strictement positif. (2 lettres)

13. V · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e006716 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · volume — Grandeur qui mesure l'espace à trois dimensions.

2. V · sauverez — Conjuguez « sauver » (mettre à l'abri d'un danger) avec « vous » au futur simple de l'indicatif.

3. V · longueur — Mesure d'une dimension linéaire.

4. H · flamant — Grand oiseau aquatique aux longues pattes, dont une espèce est rose.

5. H · écriture — Représentation du langage à l'aide de signes graphiques.

6. V · suffixe — Partie ajoutée à la fin d'un mot pour en former un autre.

7. V · rêver — Former des images pendant le sommeil.

8. H · douze — Nombre qui suit onze.

9. H · dix — Nombre qui suit neuf.

10. V · charade — Jeu où l'on trouve les parties d'un mot avant de retrouver le tout.

11. H · plus — Mot qui se lit pour le signe +.

12. V · un — Premier entier strictement positif.

13. V · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.