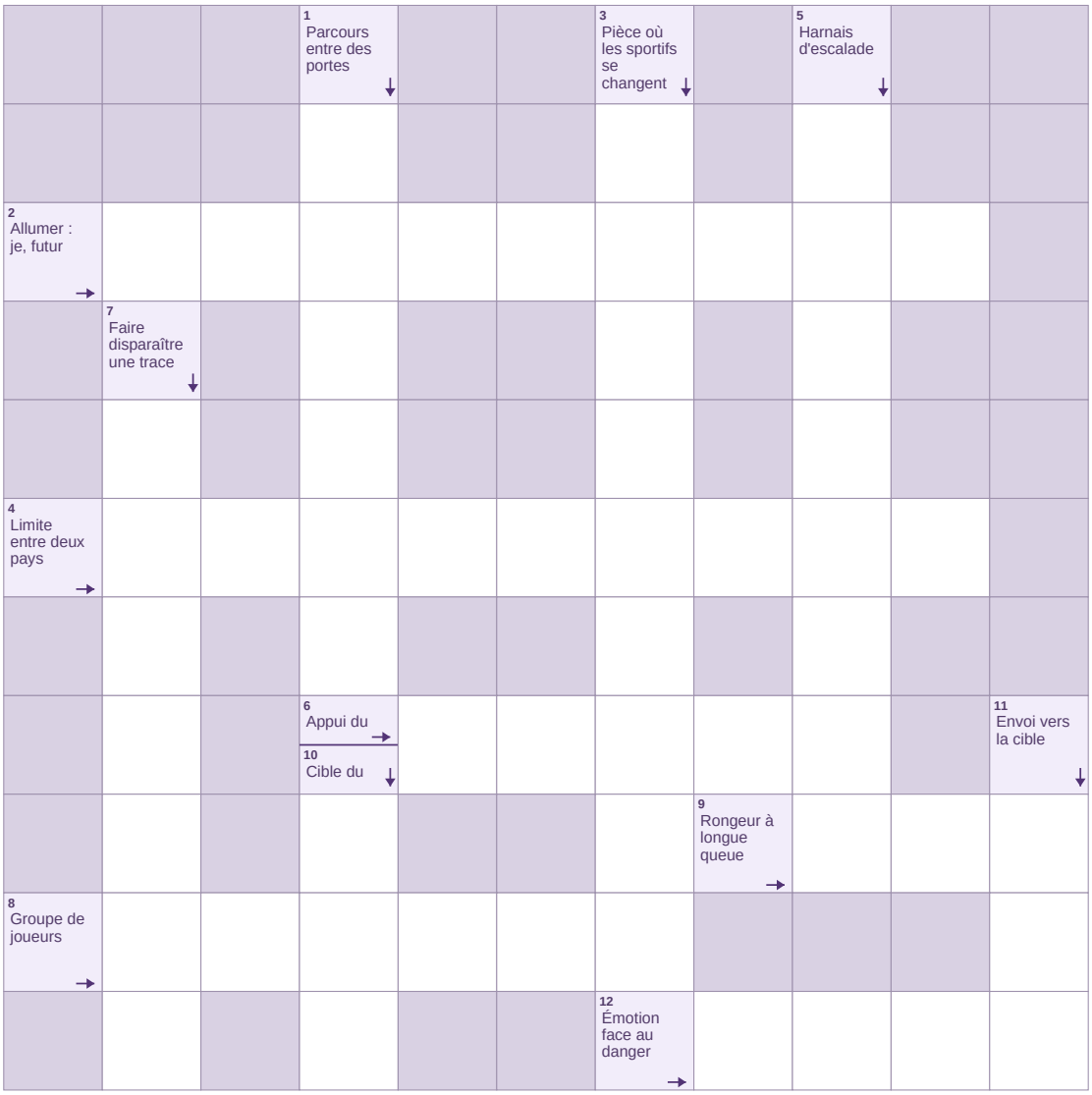
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e006198 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Épreuve consistant à contourner une suite de repères. (6 lettres)

2. H · Conjuguez « allumer » (faire commencer à éclairer ou à brûler) avec « je » au futur simple de l'indicatif. (9 lettres)

3. V · Une pièce où les sportifs se changent. (9 lettres)

4. H · Limite qui sépare deux États ou territoires. (9 lettres)

5. V · Équipement qui relie le grimpeur à sa corde. (8 lettres)

6. H · Relief ou élément que l'on saisit en escalade. (5 lettres)

7. V · Faire disparaître une trace. (7 lettres)

8. H · Ensemble de personnes jouant du même côté. (6 lettres)

9. H · Rongeur au museau pointu, plus grand qu'une souris. (3 lettres)

10. V · Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon. (3 lettres)

11. V · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)

12. H · Émotion ressentie devant une menace réelle ou imaginée. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e006198 | 11 x 11 cases

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · slalom — Épreuve consistant à contourner une suite de repères.

2. H · allumerai — Conjuguez « allumer » (faire commencer à éclairer ou à brûler) avec « je » au futur simple de l'indicatif.

3. V · vestiaire — Une pièce où les sportifs se changent.

4. H · frontière — Limite qui sépare deux États ou territoires.

5. V · baudrier — Équipement qui relie le grimpeur à sa corde.

6. H · prise — Relief ou élément que l'on saisit en escalade.

7. V · effacer — Faire disparaître une trace.

8. H · équipe — Ensemble de personnes jouant du même côté.

9. H · rat — Rongeur au museau pointu, plus grand qu'une souris.

10. V · but — Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon.

11. V · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.

12. H · peur — Émotion ressentie devant une menace réelle ou imaginée.