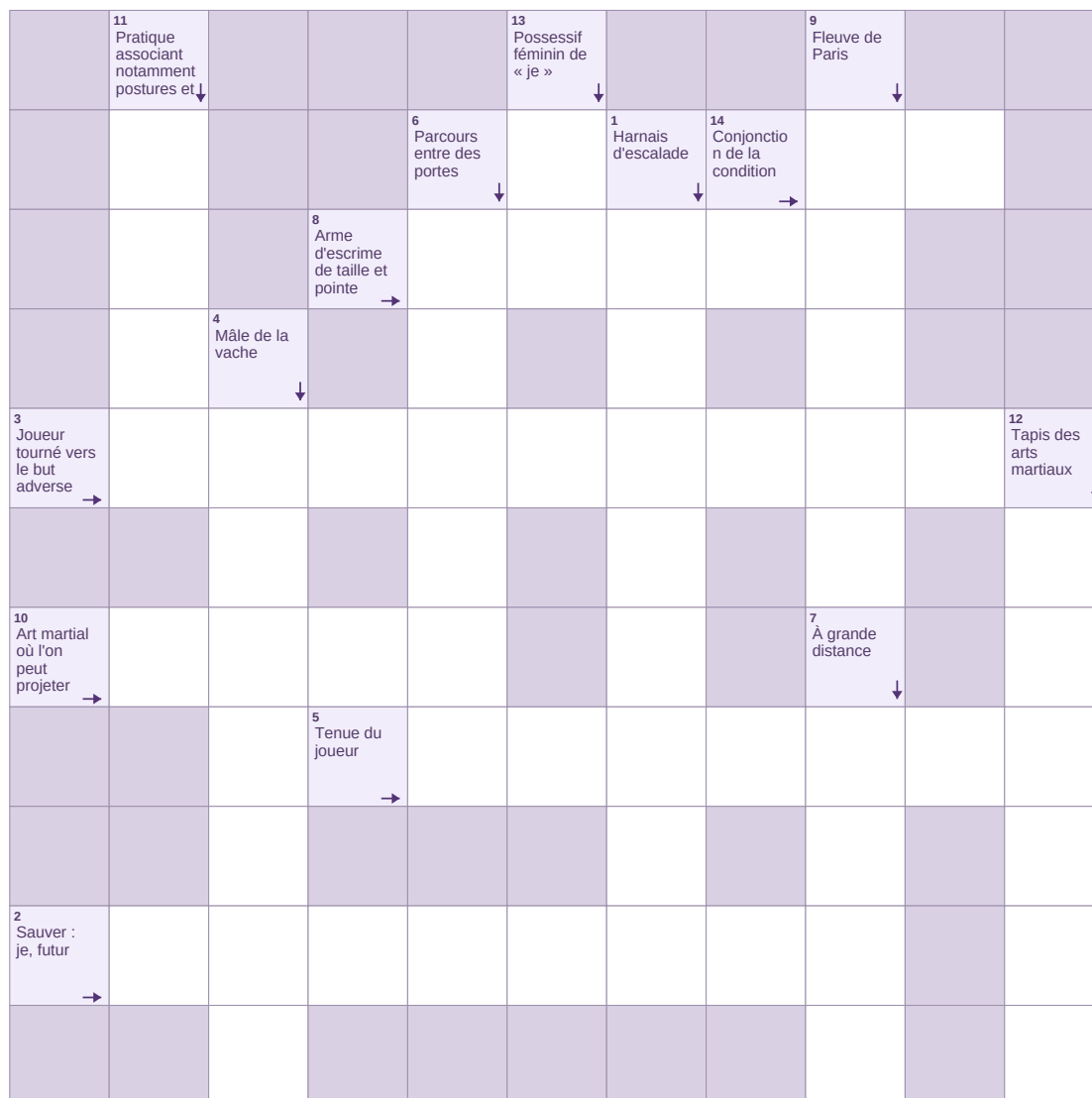


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e005671 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Équipement qui relie le grimpeur à sa corde. (8 lettres)
2. H · Conjuguez « sauver » (mettre à l'abri d'un danger) avec « je » au futur simple de l'indicatif. (8 lettres)
3. H · Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions. (9 lettres)
4. V · Bovin mâle adulte non castré. (7 lettres)
5. H · Vêtement porté par un sportif pour identifier son équipe ou sa discipline. (7 lettres)
6. V · Épreuve consistant à contourner une suite de repères. (6 lettres)
7. V · Adverbe qui exprime l'éloignement. (4 lettres)
8. H · Arme avec laquelle on peut toucher de pointe et de taille. (5 lettres)
9. V · Fleuve français qui se jette dans la Manche. (5 lettres)
10. H · Un art martial où l'on peut projeter son adversaire. (4 lettres)
11. V · Une pratique associant notamment postures et respiration. (4 lettres)
12. V · Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo. (6 lettres)
13. V · Déterminant possessif comme dans « ma trousse ». (2 lettres)
14. H · Mot introduisant notamment une condition. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e005671 | 11 x 11 cases

	11 Pratique associant notamment postures et ↓				13 Possessif féminin de « je » ↓			9 Fleuve de Paris ↓		
	Y			6 Parcours entre des portes ↓	M	1 Harnais d'escalade ↓	14 Conjonction de la condition →	S	I	
	O		8 Arme d'escrime de taille et pointe →	S	A	B	R	E		
	G	4 Mâle de la vache ↓		L		A		I		
3 Joueur tourné vers le but adverse →	A	T	T	A	Q	U	A	N	T	12 Tapis des arts martiaux ↓
		A		L		D		E		T
10 Art martial où l'on peut projeter →	J	U	D	O		R		7 À grande distance ↓		A
		R	5 Tenue du joueur →	M	A	I	L	L	O	T
		E				E		O		A
2 Sauver : je, futur →	S	A	U	V	E	R	A	I		M
		U						N		I

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · baudrier — Équipement qui relie le grimpeur à sa corde.
2. H · sauverai — Conjuguez « sauver » (mettre à l'abri d'un danger) avec « je » au futur simple de l'indicatif.
3. H · attaquant — Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions.
4. V · taureau — Bovin mâle adulte non castré.
5. H · maillot — Vêtement porté par un sportif pour identifier son équipe ou sa discipline.
6. V · slalom — Épreuve consistant à contourner une suite de repères.
7. V · loin — Adverbe qui exprime l'éloignement.

8. H · sabre — Arme avec laquelle on peut toucher de pointe et de taille.
9. V · seine — Fleuve français qui se jette dans la Manche.
10. H · judo — Un art martial où l'on peut projeter son adversaire.
11. V · yoga — Une pratique associant notamment postures et respiration.
12. V · tatami — Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo.
13. V · ma — Déterminant possessif comme dans « ma trousse ».
14. H · si — Mot introduisant notamment une condition.