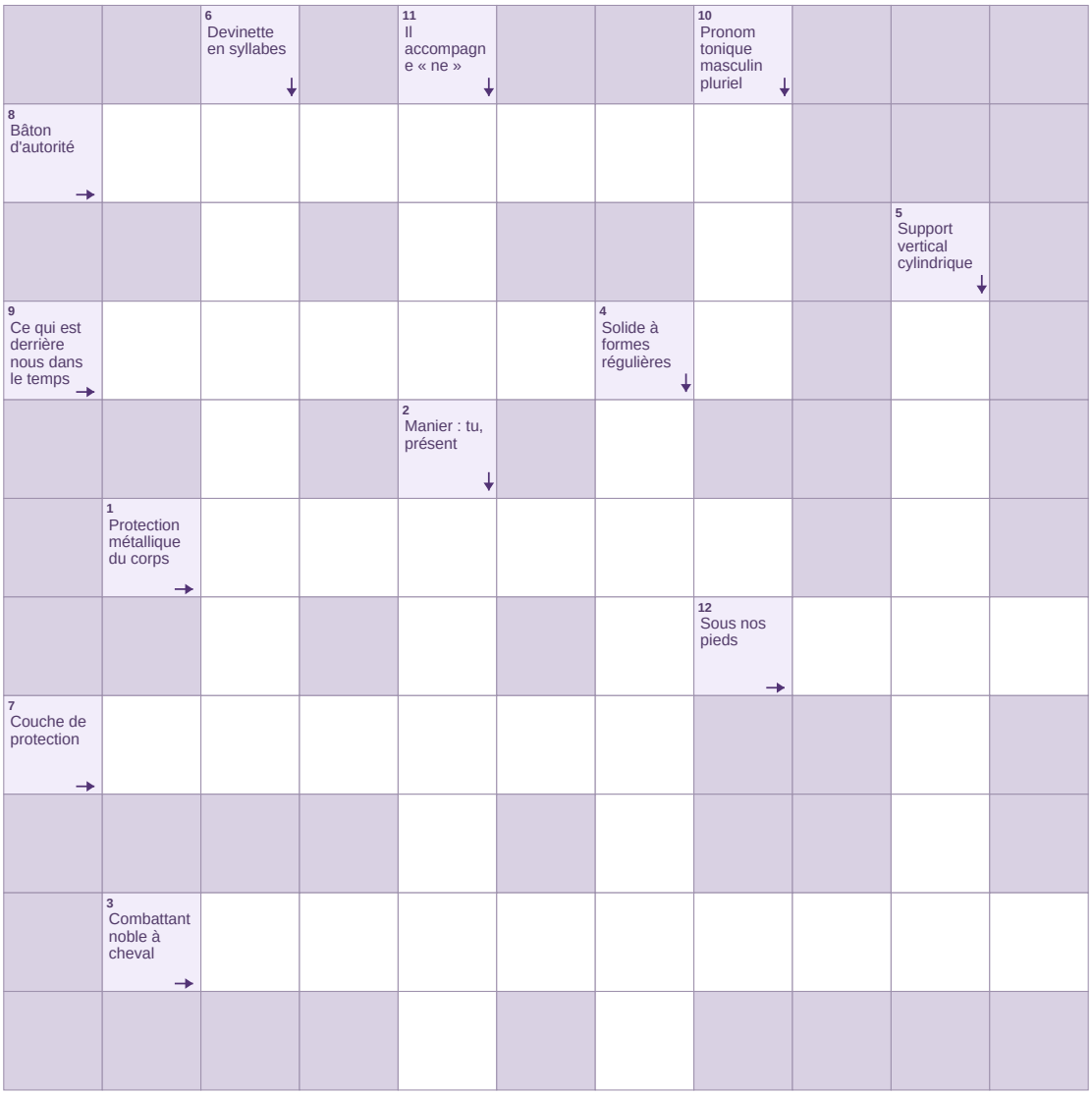
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e005571 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Ensemble de pièces protectrices portées par un combattant. (6 lettres)

2. V · Conjuguez « manier » (utiliser avec la main) avec « tu » au présent de l'indicatif. (6 lettres)

3. H · Dans le contexte médiéval, combattant armé souvent associé à la noblesse. (9 lettres)

4. V · Solide dont les constituants sont organisés de façon régulière. (7 lettres)

5. V · Élément architectural qui soutient une construction ou sert d'ornement. (7 lettres)

6. V · Jeu où l'on trouve les parties d'un mot avant de retrouver le tout. (7 lettres)

7. H · Produit formant une pellicule protectrice ou brillante. (6 lettres)

8. H · Insigne de souveraineté tenu à la main. (7 lettres)

9. H · Ensemble des événements déjà accomplis. (5 lettres)

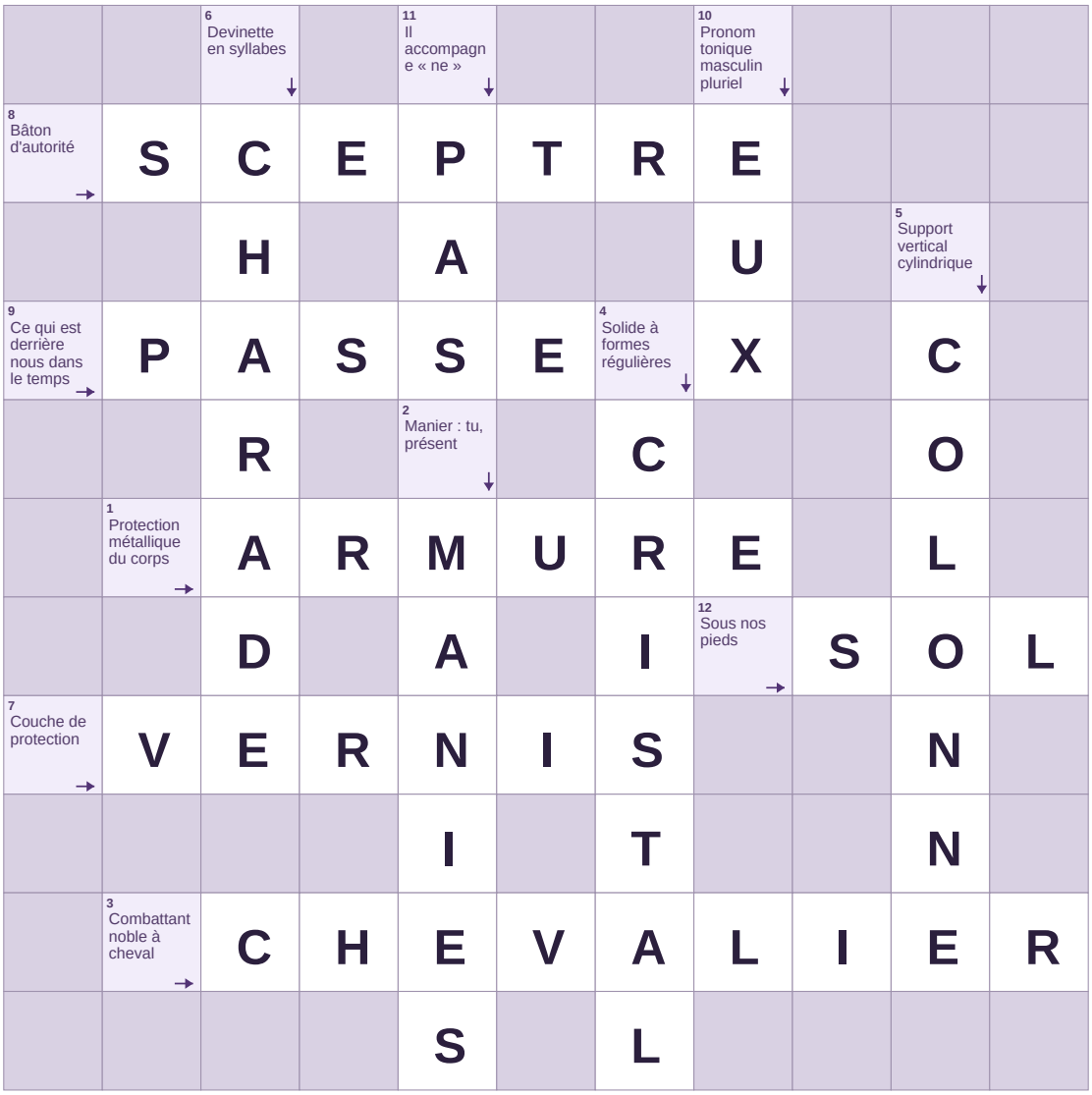
10. V · Pronom que l'on peut employer après avec ou pour au masculin pluriel. (3 lettres)

11. V · Mot qui complète souvent une négation. (3 lettres)

12. H · Surface sur laquelle on marche dans une pièce. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e005571 | 11 x 11 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · armure — Ensemble de pièces protectrices portées par un combattant.

2. V · manies — Conjuguez « manier » (utiliser avec la main) avec « tu » au présent de l'indicatif.

3. H · chevalier — Dans le contexte médiéval, combattant armé souvent associé à la noblesse.

4. V · cristal — Solide dont les constituants sont organisés de façon régulière.

5. V · colonne — Élément architectural qui soutient une construction ou sert d'ornement.

6. V · charade — Jeu où l'on trouve les parties d'un mot avant de retrouver le tout.

7. H · vernis — Produit formant une pellicule protectrice ou brillante.

8. H · sceptre — Insigne de souveraineté tenu à la main.

9. H · passé — Ensemble des événements déjà accomplis.

10. V · eux — Pronom que l'on peut employer après avec ou pour au masculin pluriel.

11. V · pas — Mot qui complète souvent une négation.

12. H · sol — Surface sur laquelle on marche dans une pièce.