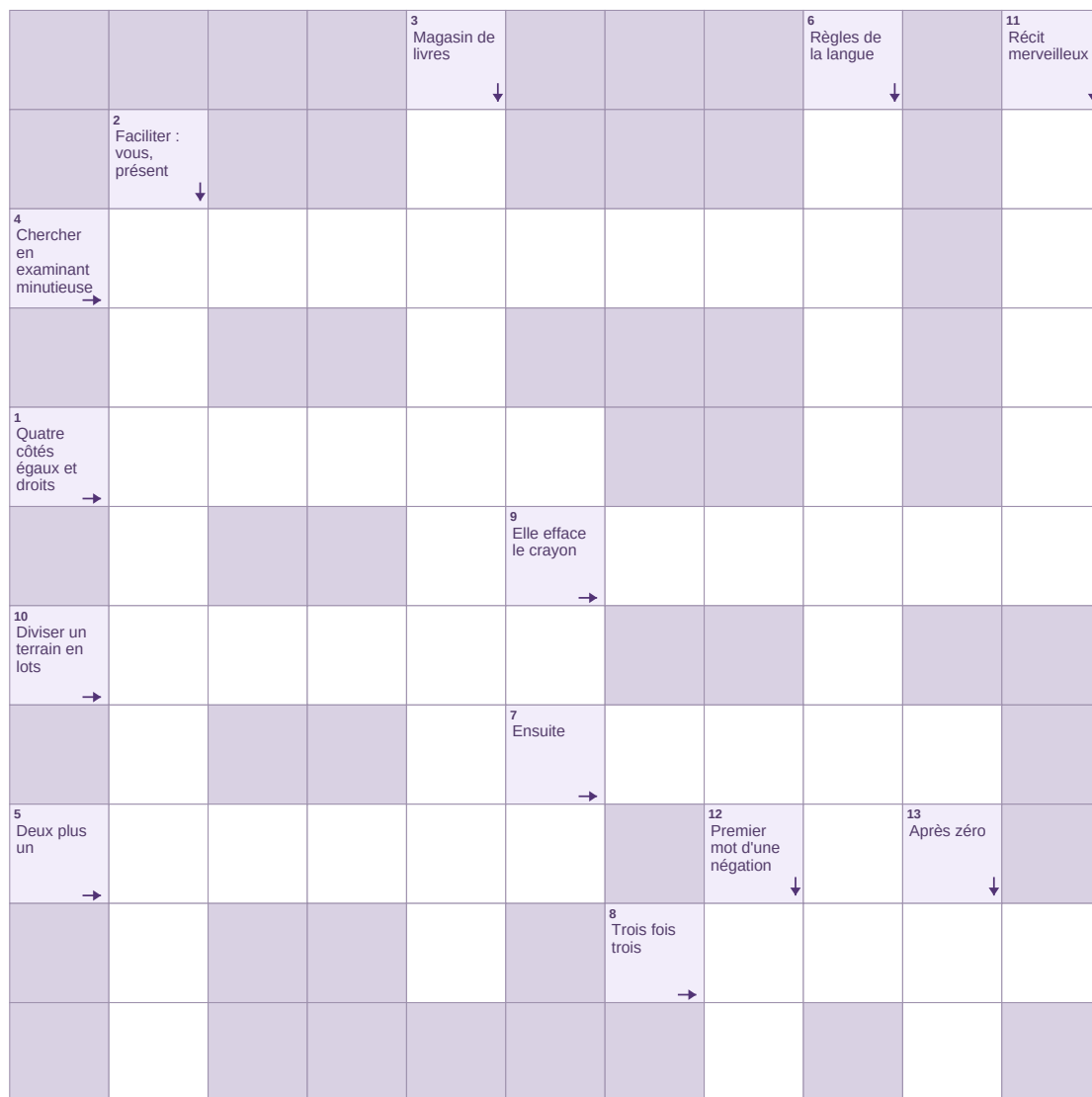


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e005331 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Quadrilatère à quatre côtés égaux et quatre angles droits. (5 lettres)
2. V · Conjuguez « faciliter » (rendre plus simple) avec « vous » au présent de l'indicatif. (9 lettres)
3. V · Commerce où l'on achète des livres. (9 lettres)
4. H · Chercher en examinant minutieusement. (8 lettres)
5. H · Nombre qui suit deux. (5 lettres)
6. V · Étude de l'organisation et du fonctionnement d'une langue. (9 lettres)

7. H · Adverbe qui marque la succession. (4 lettres)
8. H · Nombre qui suit huit. (4 lettres)
9. H · Objet souple permettant d'effacer les traits de graphite. (5 lettres)
10. H · Diviser un terrain en lots. (5 lettres)
11. V · Histoire souvent située dans un univers imaginaire. (5 lettres)
12. V · Adverbe qui s'emploie notamment avec pas, plus ou jamais. (2 lettres)
13. V · Premier entier strictement positif. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e005331 | 11 x 11 cases

				3 Magasin de livres ↓				6 Règles de la langue ↓		11 Récit merveilleux ↓
	2 Faciliter : vous, présent ↓			L				G		C
4 Chercher en examinant minutieusement →	F	O	U	I	L	L	E	R		O
	A			B				A		N
1 Quatre côtés égaux et droits →	C	A	R	R	E			M		T
	I			A	9 Elle efface le crayon →	G	O	M	M	E
10 Diviser un terrain en lots →	L	O	T	I	R			A		
	I			R	7 Ensuite →	P	U	I	S	
5 Deux plus un →	T	R	O	I	S		12 Premier mot d'une négation ↓	R	13 Après zéro ↓	
	E			E		8 Trois fois trois →	N	E	U	F
	Z						E		N	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · carré — Quadrilatère à quatre côtés égaux et quatre angles droits.
2. V · facilitez — Conjuguez « faciliter » (rendre plus simple) avec « vous » au présent de l'indicatif.
3. V · librairie — Commerce où l'on achète des livres.
4. H · fouiller — Chercher en examinant minutieusement.
5. H · trois — Nombre qui suit deux.
6. V · grammaire — Étude de l'organisation et du fonctionnement d'une langue.

7. H · puis — Adverbe qui marque la succession.
8. H · neuf — Nombre qui suit huit.
9. H · gomme — Objet souple permettant d'effacer les traits de graphite.
10. H · lotir — Diviser un terrain en lots.
11. V · conte — Histoire souvent située dans un univers imaginaire.
12. V · ne — Adverbe qui s'emploie notamment avec pas, plus ou jamais.
13. V · un — Premier entier strictement positif.