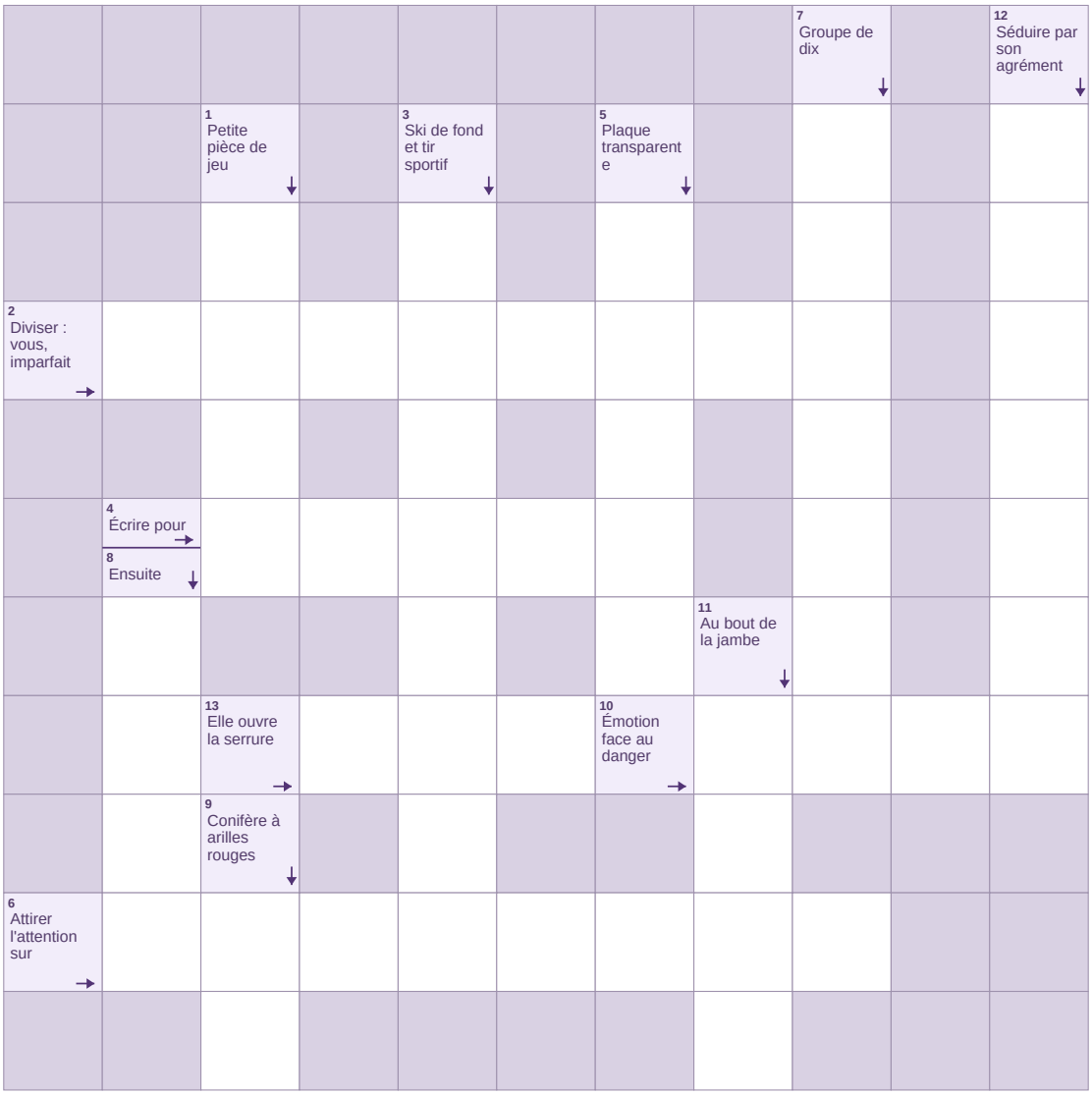
Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e004776 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu. (4 lettres)

2. H · Conjuguez « diviser » (partager en plusieurs parties) avec « vous » au imparfait de l'indicatif. (8 lettres)

3. V · Discipline qui combine deux épreuves, notamment ski de fond et tir. (8 lettres)

4. H · Écrire pour garder une trace. (5 lettres)

5. V · Plaque de verre qui ferme une fenêtre. (5 lettres)

6. H · Attirer l'attention sur. (8 lettres)

7. V · Ensemble ou quantité de dix unités. (7 lettres)

8. V · Adverbe qui marque la succession. (4 lettres)

9. V · Arbre persistant dont les graines sont entourées d'une partie rouge charnue. (2 lettres)

10. H · Émotion ressentie devant une menace réelle ou imaginée. (4 lettres)

11. V · Partie du corps qui repose sur le sol pour marcher. (4 lettres)

12. V · Séduire par son agrément. (7 lettres)

13. H · Objet qui permet d'actionner une serrure. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e004776 | 11 x 11 cases

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · pion — Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu.

2. H · divisiez — Conjuguez « diviser » (partager en plusieurs parties) avec « vous » au imparfait de l'indicatif.

3. V · biathlon — Discipline qui combine deux épreuves, notamment ski de fond et tir.

4. H · noter — Écrire pour garder une trace.

5. V · vitre — Plaque de verre qui ferme une fenêtre.

6. H · signaler — Attirer l'attention sur.

7. V · dizaine — Ensemble ou quantité de dix unités.

8. V · puis — Adverbe qui marque la succession.

9. V · if — Arbre persistant dont les graines sont entourées d'une partie rouge charnue.

10. H · peur — Émotion ressentie devant une menace réelle ou imaginée.

11. V · pied — Partie du corps qui repose sur le sol pour marcher.

12. V · charmer — Séduire par son agrément.

13. H · clé — Objet qui permet d'actionner une serrure.