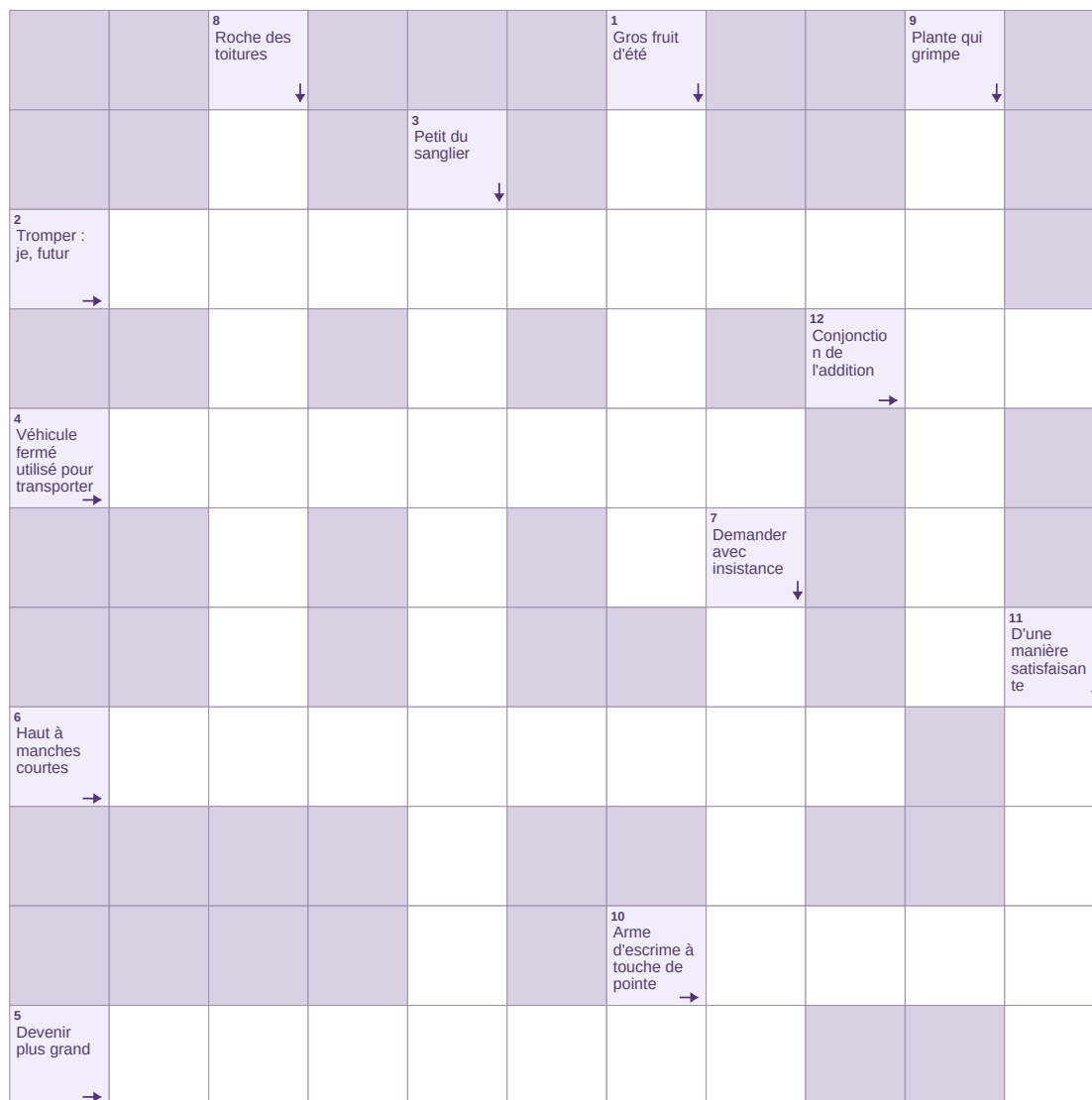


Un mot. Un déclic.

Facile | Grille e004698 | 11 x 11 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Fruit à graines nombreuses, souvent à chair orange ou verte. (5 lettres)
2. H · Conjuguez « tromper » (induire en erreur) avec « je » au futur simple de l'indicatif. (9 lettres)
3. V · Jeune sanglier au pelage souvent rayé. (9 lettres)
4. H · Un véhicule fermé utilisé pour transporter du matériel. (7 lettres)
5. H · Devenir plus grand. (7 lettres)
6. H · Vêtement en forme de T, souvent à manches courtes. (8 lettres)

7. V · Demander avec insistance. (5 lettres)
8. V · Roche qui se débite en fines plaques. (7 lettres)
9. V · Plante grimpante à feuilles persistantes. (6 lettres)
10. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
11. V · Adverbe marquant une manière jugée bonne. (4 lettres)
12. H · Mot qui relie deux éléments en les additionnant. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Facile | Grille e004698 | 11 x 11 cases

		8 Roche des toitures ↓				1 Gros fruit d'été ↓			9 Plante qui grimpe ↓	
		A		3 Petit du sanglier ↓		M			L	
2 Tromper : je, futur →	T	R	O	M	P	E	R	A	I	
		D		A		L		12 Conjunctio n de l'addition →	E	T
4 Véhicule fermé utilisé pour transporter →	F	O	U	R	G	O	N		R	
		I		C		N		7 Demander avec insistance ↓	R	
		S		A			P		E	11 D'une manière satisfaisan te ↓
6 Haut à manches courtes →	T	E	E	S	H	I	R	T		B
				S			I			I
				I		10 Arme d'escrime à touche de pointe →	E	P	E	E
5 Devenir plus grand →	G	R	A	N	D	I	R			N

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · melon — Fruit à graines nombreuses, souvent à chair orange ou verte.

2. H · tromperai — Conjuguez « tromper » (induire en erreur) avec « je » au futur simple de l'indicatif.

3. V · marcassin — Jeune sanglier au pelage souvent rayé.

4. H · fourgon — Un véhicule fermé utilisé pour transporter du matériel.

5. H · grandir — Devenir plus grand.

6. H · tee-shirt — Vêtement en forme de T, souvent à manches courtes.

7. V · prier — Demander avec insistance.

8. V · ardoise — Roche qui se débite en fines plaques.

9. V · lierre — Plante grimpante à feuilles persistantes.

10. H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.

11. V · bien — Adverbe marquant une manière jugée bonne.

12. H · et — Mot qui relie deux éléments en les additionnant.