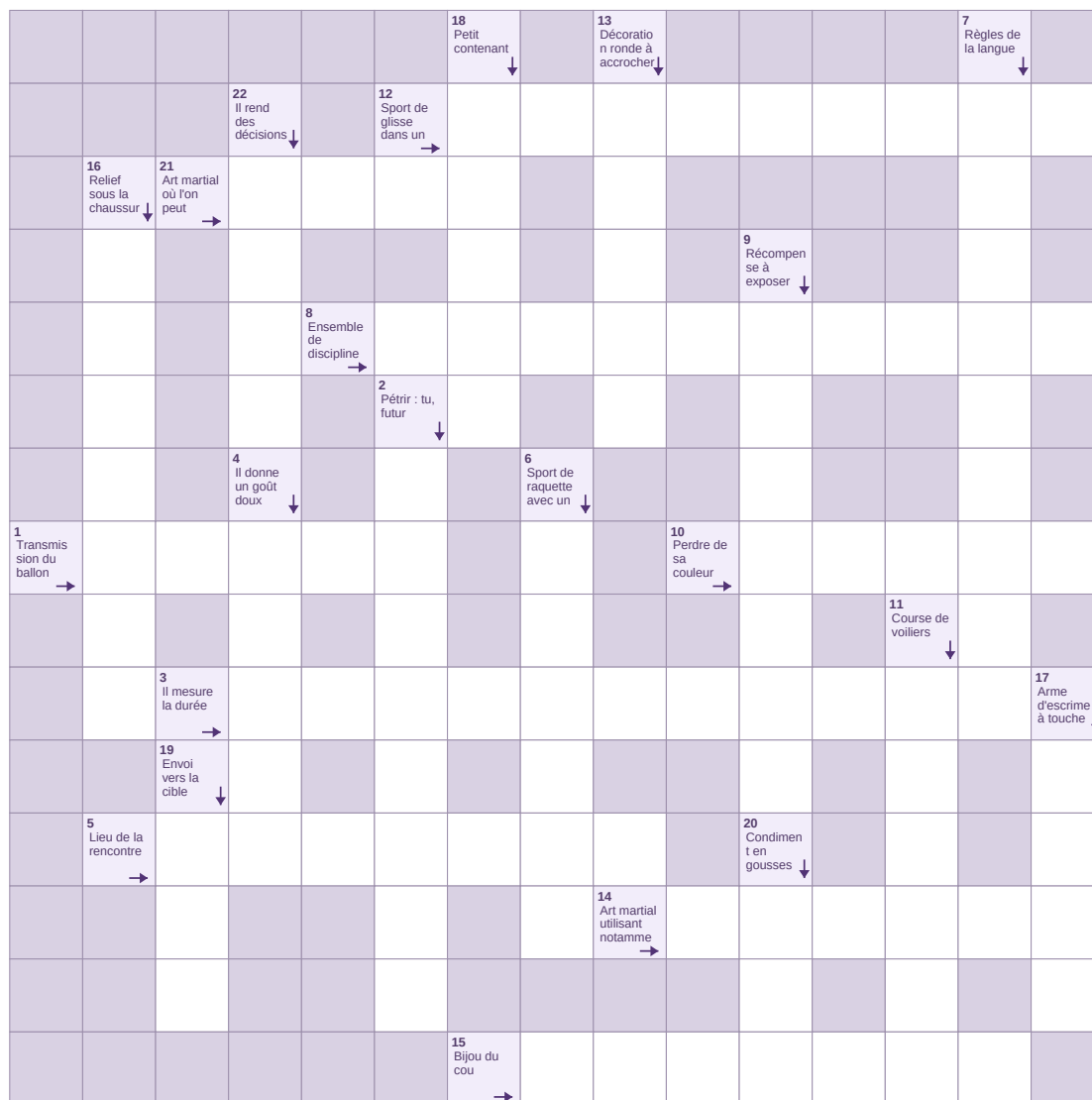


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d019530 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Action d'envoyer la balle ou le ballon à un partenaire. (5 lettres)
2. V · Conjuguez « pétrir » (malaxer une pâte) avec « tu » au futur simple de l'indicatif. (8 lettres)
3. H · Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps. (11 lettres)
4. V · Substance au goût sucré utilisée en cuisine. (5 lettres)
5. H · Surface délimitée où se déroule un sport. (7 lettres)
6. V · Un sport de raquette avec un filet au milieu du terrain. (6 lettres)
7. V · Étude de l'organisation et du fonctionnement d'une langue. (9 lettres)
8. H · Un ensemble de disciplines de courses, de sauts et de lancers. (10 lettres)
9. V · Objet qui symbolise une victoire ou une distinction. (7 lettres)
10. H · Perdre de sa couleur. (5 lettres)

11. V · Compétition nautique entre plusieurs bateaux à voile. (6 lettres)
12. H · Un sport de glisse dans un engin sur une piste glacée. (9 lettres)
13. V · Une décoration ronde à accrocher au sapin. (5 lettres)
14. H · Un art martial utilisant notamment des techniques de frappe. (6 lettres)
15. H · Parure portée autour du cou. (7 lettres)
16. V · Petit élément qui améliore l'adhérence au sol. (7 lettres)
17. V · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
18. V · Récipient rigide souvent muni d'un couvercle. (5 lettres)
19. V · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)
20. V · Bulbe formé de plusieurs gousses odorantes. (3 lettres)
21. H · Un art martial où l'on peut projeter son adversaire. (4 lettres)
22. V · Il rend des décisions de justice. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d019530 | 15 x 15 cases

						18 Petit contenant ↓		13 Décoratio n ronde à accrocher ↓					7 Règles de la langue ↓			
			22 Il rend des décisions ↓		12 Sport de glisse dans un →	B	O	B	S	L	E	I	G	H		
	16 Relief sous la chaussur ↓	21 Art martial où l'on peut →	J	U	D	O		O					R			
	C		U			I		U		9 Récompen se à exposer ↓			A			
	R		G	8 Ensemble de discipline →	A	T	H	L	E	T	I	S	M	E		
	A		E		2 Pétrir : tu, futur ↓	E		E		R			M			
	M		4 Il donne un goût doux ↓		P		6 Sport de raquette avec un ↓			O			A			
1 Transmis sion du ballon →	P	A	S	S	E		T		10 Perdre de sa couleur →	P	A	L	I	R		
	O		U		T		E			H		11 Course de voiliers ↓	R			
	N	3 Il mesure la durée →	C	H	R	O	N	O	M	E	T	R	E	17 Arme d'escrime à touche ↓		
		19 Envoi vers la cible ↓	R		I		N			E		E		E		
	5 Lieu de la rencontre →		T	E	R	R	A	I	N		20 Condimen t en gousses ↓	G		P		
			I			A		S	14 Art martial utilisant notamme →	K	A	R	A	T	E	
			R			S					I		T		E	
							15 Bijou du cou →		C	O	L	L	I	E	R	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · passe — Action d'envoyer la balle ou le ballon à un partenaire.
2. V · pétriras — Conjuguez « pétrir » (malaxer une pâte) avec « tu » au futur simple de l'indicatif.
3. H · chronomètre — Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps.
4. V · sucre — Substance au goût sucré utilisée en cuisine.
5. H · terrain — Surface délimitée où se déroule un sport.
6. V · tennis — Un sport de raquette avec un filet au milieu du terrain.
7. V · grammaire — Étude de l'organisation et du fonctionnement d'une langue.
8. H · athlétisme — Un ensemble de disciplines de courses, de sauts et de lancers.
9. V · trophée — Objet qui symbolise une victoire ou une distinction.
10. H · pâlir — Perdre de sa couleur.

11. V · régates — Compétition nautique entre plusieurs bateaux à voile.
12. H · bobsleigh — Un sport de glisse dans un engin sur une piste glacée.
13. V · boule — Une décoration ronde à accrocher au sapin.
14. H · karaté — Un art martial utilisant notamment des techniques de frappe.
15. H · collier — Parure portée autour du cou.
16. V · crampon — Petit élément qui améliore l'adhérence au sol.
17. V · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
18. V · boîte — Récipient rigide souvent muni d'un couvercle.
19. V · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.
20. V · ail — Bulbe formé de plusieurs gousses odorantes.
21. H · judo — Un art martial où l'on peut projeter son adversaire.
22. V · juge — Il rend des décisions de justice.