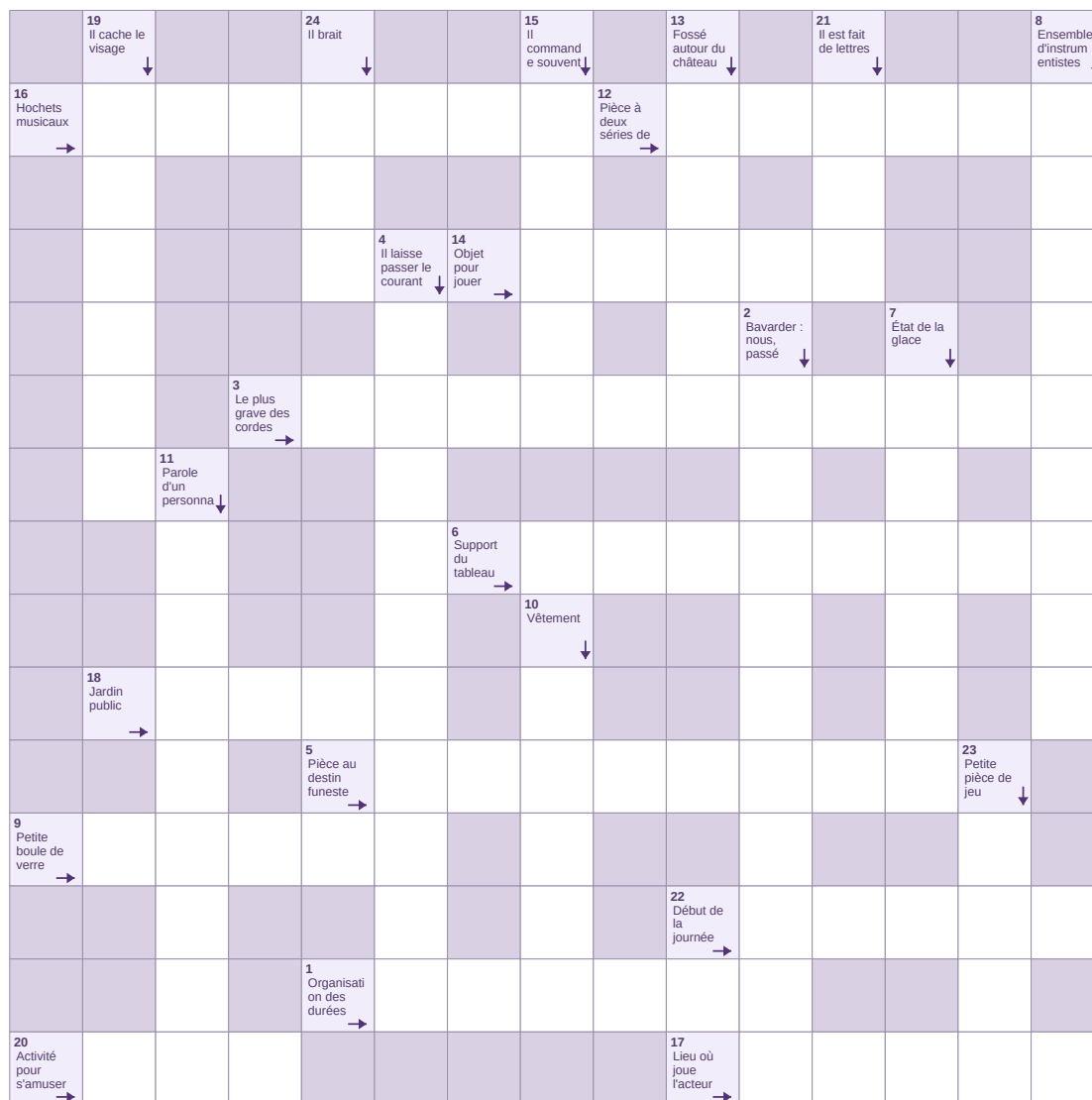


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d019292 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

- H · Succession régulière ou organisée de temps et d'accents. (6 lettres)
- V · Conjuguez « bavarder » (parler de choses variées) avec « nous » au passé simple de l'indicatif. (10 lettres)
- H · Grand instrument à cordes généralement joué debout. (11 lettres)
- V · Matériau dans lequel les charges électriques peuvent se déplacer facilement. (10 lettres)
- H · Genre dramatique mettant souvent en scène un conflit fatal. (8 lettres)
- H · Structure qui maintient une toile ou un panneau. (8 lettres)
- V · État de matière qui conserve généralement sa forme et son volume. (6 lettres)
- V · Groupe de musiciens jouant ensemble. (9 lettres)
- H · Petite sphère utilisée dans des jeux. (5 lettres)
- V · Pièce que l'on porte pour se couvrir. (5 lettres)
- V · Passage dit par un acteur dans un dialogue. (8 lettres)
- H · Plaque de jeu divisée en deux parties. (6 lettres)
- V · Fossé, parfois rempli d'eau, autour d'une fortification. (5 lettres)
- H · Objet conçu pour l'amusement. (5 lettres)
- V · Fonction grammaticale de l'élément dont on dit quelque chose. (5 lettres)
- H · Instruments de percussion que l'on secoue. (7 lettres)
- H · Partie d'une salle où se déroule un spectacle. (5 lettres)
- H · Espace vert aménagé pour la promenade ou les loisirs. (4 lettres)
- V · Objet porté sur le visage pour le cacher ou le transformer. (6 lettres)
- H · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres)
- V · Unité de langue que l'on écrit avec des lettres. (3 lettres)
- H · Partie du jour entre le lever du Soleil et midi. (5 lettres)
- V · Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu. (4 lettres)
- V · Équidé aux longues oreilles, dont le cri est le braiment. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d019292 | 15 x 15 cases

	19 Il cache le visage ↓			24 Il brait ↓			15 Il commande souvent ↓		13 Fossé autour du château ↓		21 Il est fait de lettres ↓			8 Ensemble d'instrumentistes ↓
16 Hochets musicaux →	M	A	R	A	C	A	S	12 Pièce à deux séries de →	D	O	M	I	N	O
	A			N			U		O		O			R
	S			E	4 Il laisse passer le courant ↓	14 Objet pour jouer →	J	O	U	E	T			C
	Q				C		E		V	2 Bavarder : nous, passé ↓		7 État de la glace ↓		H
	U		3 Le plus grave des cordes →	C	O	N	T	R	E	B	A	S	S	E
	E	11 Parole d'un personnage ↓			N					A		O		S
		R			D	6 Support du tableau →	C	H	E	V	A	L	E	T
		E			U		10 Vêtement ↓			A		I		R
	18 Jardin public →	P	A	R	C		H			R		D		E
		L		5 Pièce au destin funeste →	T	R	A	G	E	D	I	E	23 Petite pièce de jeu ↓	
9 Petite boule de verre →	B	I	L	L	E		B			A			P	
		Q			U		I	22 Début de la journée →		M	A	T	I	N
		U		1 Organisation des durées →	R	Y	T	H	M	E			O	
20 Activité pour s'amuser →	J	E	U					17 Lieu où joue l'acteur →		S	C	E	N	E

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · rythme — Succession régulière ou organisée de temps et d'accents.
2. V · bavardâmes — Conjuguez « bavarder » (parler de choses variées) avec « nous » au passé simple de l'indicatif.
3. H · contrebasse — Grand instrument à cordes généralement joué debout.
4. V · conducteur — Matériau dans lequel les charges électriques peuvent se déplacer facilement.
5. H · tragédie — Genre dramatique mettant souvent en scène un conflit fatal.
6. H · chevalet — Structure qui maintient une toile ou un panneau.
7. V · solide — État de matière qui conserve généralement sa forme et son volume.
8. V · orchestre — Groupe de musiciens jouant ensemble.
9. H · bille — Petite sphère utilisée dans des jeux.
10. V · habit — Pièce que l'on porte pour se couvrir.
11. V · réplique — Passage dit par un acteur dans un dialogue.
12. H · domino — Plaquette de jeu divisée en deux parties.

13. V · douve — Fossé, parfois rempli d'eau, autour d'une fortification.
14. H · jouet — Objet conçu pour l'amusement.
15. V · sujet — Fonction grammaticale de l'élément dont on dit quelque chose.
16. H · maracas — Instruments de percussion que l'on secoue.
17. H · scène — Partie d'une salle où se déroule un spectacle.
18. H · parc — Espace vert aménagé pour la promenade ou les loisirs.
19. V · masque — Objet porté sur le visage pour le cacher ou le transformer.
20. H · jeu — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.
21. V · mot — Unité de langue que l'on écrit avec des lettres.
22. H · matin — Partie du jour entre le lever du Soleil et midi.
23. V · pion — Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu.
24. V · âne — Équidé aux longues oreilles, dont le cri est le braiment.