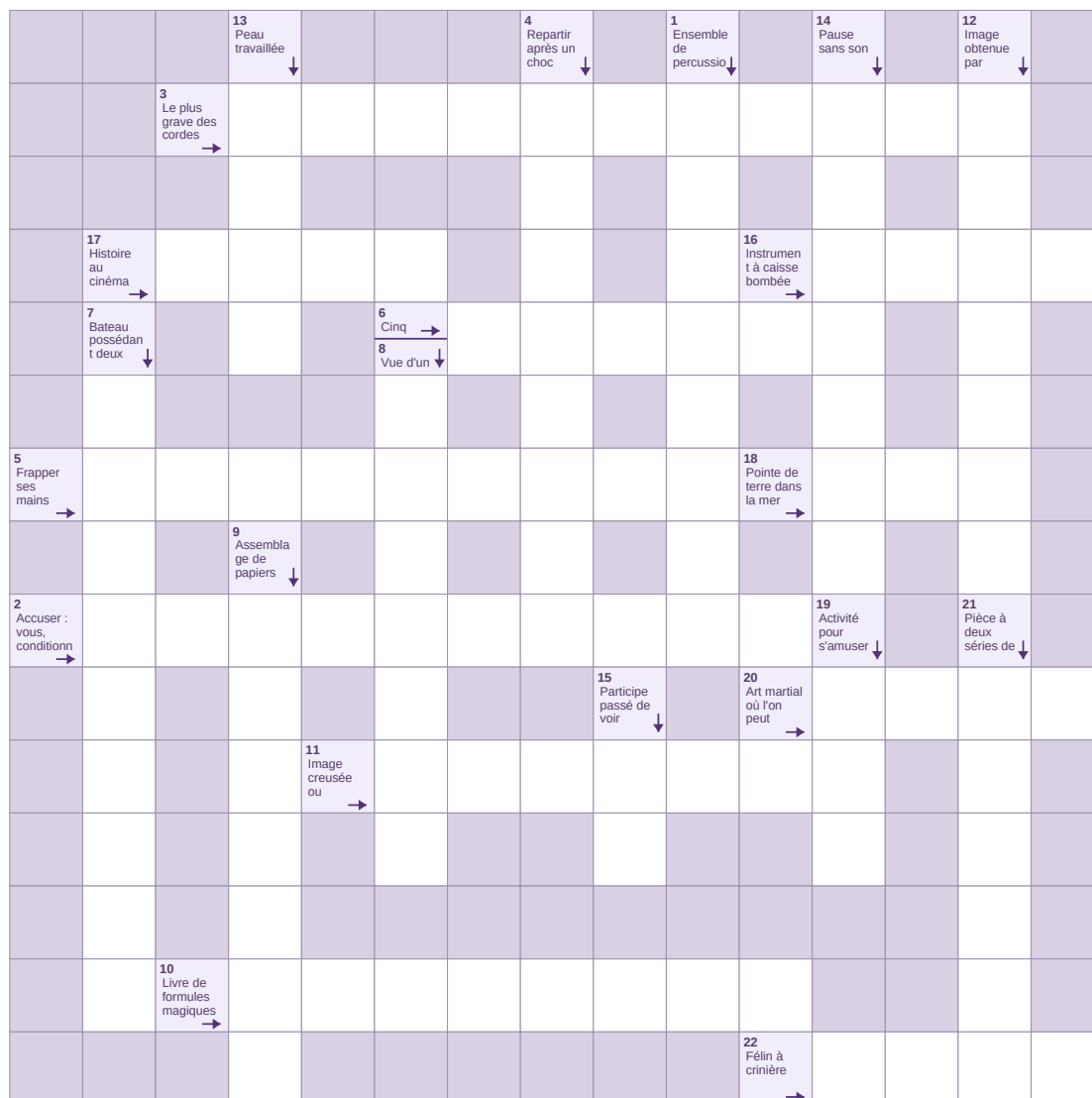


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d017774 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Ensemble de fûts et de cymbales joué par une personne. (8 lettres)
2. H · Conjuguez « accuser » (attribuer une faute à quelqu'un) avec « vous » au conditionnel présent. (10 lettres)
3. H · Grand instrument à cordes généralement joué debout. (11 lettres)
4. V · Repartir après un choc. (8 lettres)
5. H · Manifester son approbation en frappant les mains. (9 lettres)
6. H · Ensemble de cinq lignes sur lesquelles on écrit les notes. (6 lettres)
7. V · Un bateau possédant deux coques. (9 lettres)
8. V · Représentation ou aspect d'un espace naturel ou aménagé. (7 lettres)
9. V · Technique consistant à fixer différents éléments sur un support. (7 lettres)
10. H · Un livre de formules magiques dans les histoires. (8 lettres)
11. H · Technique d'inscription d'un dessin dans une surface, souvent pour l'imprimer. (7 lettres)
12. V · Image tirée à partir d'une matrice gravée ou préparée. (7 lettres)
13. V · Matière issue de la peau animale préparée pour différents usages. (4 lettres)
14. V · Absence de son ou signe musical de pause. (7 lettres)
15. V · Forme du verbe voir utilisée notamment après avoir. (2 lettres)
16. H · Instrument ancien à cordes pincées. (4 lettres)
17. H · Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle. (4 lettres)
18. H · Avancée de terre dans une étendue d'eau. (3 lettres)
19. V · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres)
20. H · Un art martial où l'on peut projeter son adversaire. (4 lettres)
21. V · Plaquette de jeu divisée en deux parties. (6 lettres)
22. H · Chez ce grand félin, le mâle porte généralement une crinière. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d017774 | 15 x 15 cases

			13 Peau travaillée ↓				4 Repartir après un choc ↓		1 Ensemble de percussio ↓		14 Pause sans son ↓		12 Image obtenue par ↓	
		3 Le plus grave des cordes →	C	O	N	T	R	E	B	A	S	S	E	
			U				E		A		I		S	
	17 Histoire au cinéma →	F	I	L	M		B		T		16 Instrument à caisse bombée →	L	U	T
	7 Bateau possédant deux ↓		R		6 Cinq → 8 Vue d'un ↓	P	O	R	T	E	E		A	
		C			P		N		E		N		M	
5 Frapper ses mains →	A	P	P	L	A	U	D	I	R		18 Pointe de terre dans la mer →	C	A	P
	T		9 Assemblage de papiers ↓		Y		I		I		E		E	
2 Accuser : vous, conditionn →	A	C	C	U	S	E	R	I	E	Z	19 Activité pour s'amuser ↓		21 Pièce à deux séries de ↓	
	M		O		A			15 Participe passé de voir ↓		20 Art martial où l'on peut →	J	U	D	O
	A		L	11 Image creusée ou →	G	R	A	V	U	R	E		O	
	R		L		E			U			U		M	
	A		A										I	
	N	10 Livre de formules magiques →	G	R	I	M	O	I	R	E			N	
			E							22 Félin à crinière →	L	I	O	N

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · batterie — Ensemble de fûts et de cymbales joué par une personne.
2. H · accuseriez — Conjuguez « accuser » (attribuer une faute à quelqu'un) avec « vous » au conditionnel présent.
3. H · contrebasse — Grand instrument à cordes généralement joué debout.
4. V · rebondir — Repartir après un choc.
5. H · applaudir — Manifester son approbation en frappant les mains.
6. H · portée — Ensemble de cinq lignes sur lesquelles on écrit les notes.
7. V · catamaran — Un bateau possédant deux coques.
8. V · paysage — Représentation ou aspect d'un espace naturel ou aménagé.
9. V · collage — Technique consistant à fixer différents éléments sur un support.
10. H · grimoire — Un livre de formules magiques dans les histoires.

11. H · gravure — Technique d'inscription d'un dessin dans une surface, souvent pour l'imprimer.
12. V · estampe — Image tirée à partir d'une matrice gravée ou préparée.
13. V · cuir — Matière issue de la peau animale préparée pour différents usages.
14. V · silence — Absence de son ou signe musical de pause.
15. V · vu — Forme du verbe voir utilisée notamment après avoir.
16. H · luth — Instrument ancien à cordes pincées.
17. H · film — Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle.
18. H · cap — Avancée de terre dans une étendue d'eau.
19. V · jeu — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.
20. H · judo — Un art martial où l'on peut projeter son adversaire.
21. V · domino — Plaquette de jeu divisée en deux parties.
22. H · lion — Chez ce grand félin, le mâle porte généralement une crinière.