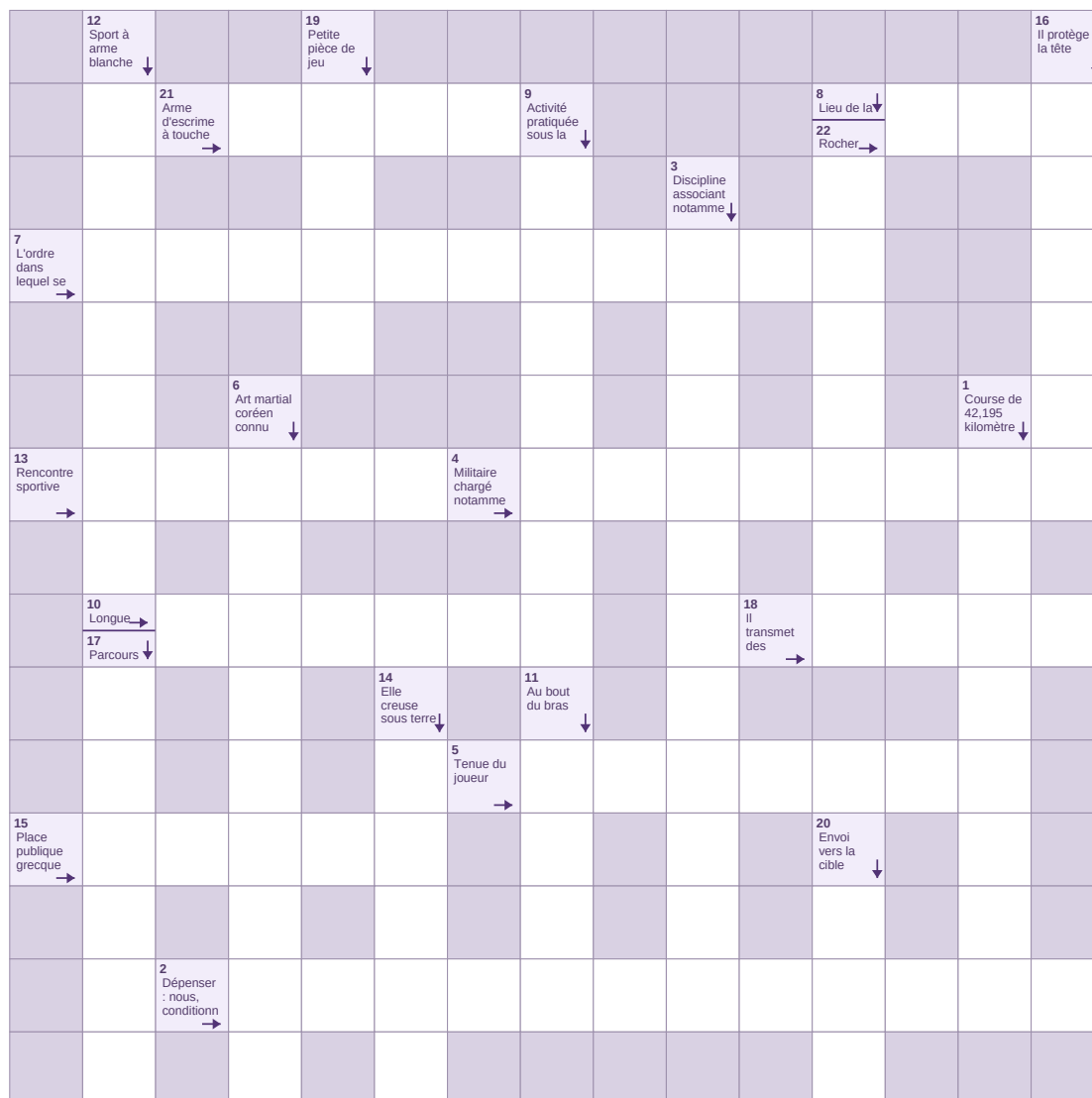


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d017308 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Épreuve de course à pied sur la distance officielle de 42,195 kilomètres. (8 lettres)
2. H · Conjuguez « dépenser » (utiliser de l'argent) avec « nous » au conditionnel présent. (12 lettres)
3. V · Une discipline associant notamment équilibre, souplesse et figures. (11 lettres)
4. H · Un militaire chargé notamment de missions de sécurité publique. (8 lettres)
5. H · Vêtement porté par un sportif pour identifier son équipe ou sa discipline. (7 lettres)
6. V · Un art martial coréen connu pour ses techniques de pied. (9 lettres)
7. H · L'ordre dans lequel se succèdent des événements. (11 lettres)
8. V · Surface délimitée où se déroule un sport. (7 lettres)
9. V · Une activité pratiquée sous la surface de l'eau. (7 lettres)
10. H · Tige souple utilisée pour franchir une barre en hauteur. (6 lettres)
11. V · Partie terminale du membre supérieur, munie de doigts. (4 lettres)
12. V · Sport d'opposition pratiqué avec une arme et des protections réglementées. (7 lettres)
13. H · Épreuve opposant des joueurs ou des équipes. (5 lettres)
14. V · Petit mammifère fouisseur à la vue réduite. (5 lettres)
15. H · Lieu central des échanges dans une cité grecque antique. (5 lettres)
16. V · Équipement de protection porté sur la tête. (6 lettres)
17. V · Épreuve consistant à contourner une suite de repères. (6 lettres)
18. H · Structure du système nerveux transmettant des signaux. (4 lettres)
19. V · Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu. (4 lettres)
20. V · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)
21. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
22. H · Masse rocheuse dure et imposante. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d017308 | 15 x 15 cases

	12 Sport à arme blanche ↓			19 Petite pièce de jeu ↓										16 Il protège la tête	
	E	21 Arme d'escrime à touche →	E	P	E	E	9 Activité pratiquée sous la ↓				8 Lieu de la ↓ 22 Rocher→	R	O	C	
	S			I			P		3 Discipline associant notamment ↓		T			A	
7 L'ordre dans lequel se →	C	H	R	O	N	O	L	O	G	I	E			S	
	R			N			O		Y		R			Q	
	I		6 Art martial coréen connu ↓				N		M		R		1 Course de 42,195 kilomètre ↓	U	
13 Rencontre sportive →	M	A	T	C	H		4 Militaire chargé notamment →	G	E	N	D	A	R	M	E
	E		A				E		A		I		A		
	10 Longue→ 17 Parcours↓	P	E	R	C	H	E		S	18 Il transmet des →	N	E	R	F	
	S		K		14 Elle creuse sous terre↓		11 Au bout du bras ↓		T				A		
	L		W		T	5 Tenue du joueur →	M	A	I	L	L	O	T		
15 Place publique grecque →	A	G	O	R	A		A		Q		20 Envoi vers la cible ↓		H		
	L		N		U		I		U		T		O		
	O	2 Dépenser : nous, conditionn →	D	E	P	E	N	S	E	R	I	O	N	S	
	M		O		E						R				

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- V · marathon** — Épreuve de course à pied sur la distance officielle de 42,195 kilomètres.
- H · dépenserions** — Conjuguez « dépenser » (utiliser de l'argent) avec « nous » au conditionnel présent.
- V · gymnastique** — Une discipline associant notamment équilibre, souplesse et figures.
- H · gendarme** — Un militaire chargé notamment de missions de sécurité publique.
- H · maillot** — Vêtement porté par un sportif pour identifier son équipe ou sa discipline.
- V · taekwondo** — Un art martial coréen connu pour ses techniques de pied.
- H · chronologie** — L'ordre dans lequel se succèdent des événements.
- V · terrain** — Surface délimitée où se déroule un sport.
- V · plongée** — Une activité pratiquée sous la surface de l'eau.
- H · perche** — Tige souple utilisée pour franchir une barre en hauteur.

- V · main** — Partie terminale du membre supérieur, munie de doigts.
- V · escrime** — Sport d'opposition pratiqué avec une arme et des protections réglementées.
- H · match** — Épreuve opposant des joueurs ou des équipes.
- V · taupe** — Petit mammifère fouisseur à la vue réduite.
- H · agora** — Lieu central des échanges dans une cité grecque antique.
- V · casque** — Équipement de protection porté sur la tête.
- V · slalom** — Épreuve consistant à contourner une suite de repères.
- H · nerf** — Structure du système nerveux transmettant des signaux.
- V · pion** — Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu.
- V · tir** — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.
- H · épée** — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
- H · roc** — Masse rocheuse dure et imposante.