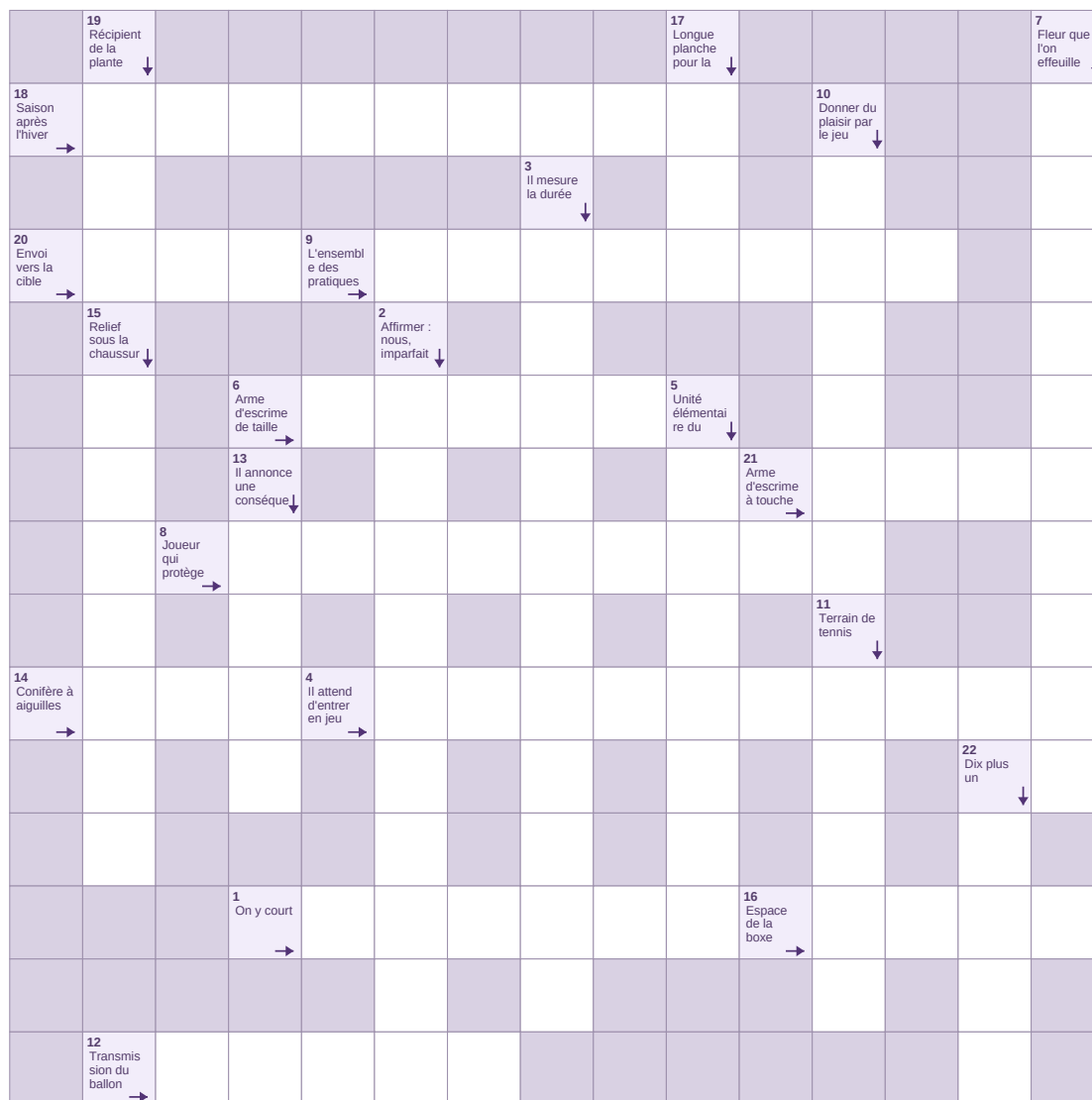


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d016142 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Épreuve où l'on cherche à parcourir une distance rapidement. (6 lettres)
2. V · Conjuguez « affirmer » (dire avec assurance) avec « nous » au imparfait de l'indicatif. (10 lettres)
3. V · Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps. (11 lettres)
4. H · Joueur prévu pour prendre la place d'un autre. (10 lettres)
5. V · Plus petite unité structurale et fonctionnelle de nombreux êtres vivants. (7 lettres)
6. H · Arme avec laquelle on peut toucher de pointe et de taille. (5 lettres)
7. V · Fleur souvent représentée avec un cœur jaune et des ligules blanches. (10 lettres)
8. H · Joueur chargé de s'opposer aux attaques adverses. (9 lettres)
9. H · L'ensemble des pratiques sportives à bicyclette. (8 lettres)
10. V · Donner du plaisir par le jeu. (6 lettres)
11. V · Surface de jeu utilisée notamment pour le tennis. (5 lettres)
12. H · Action d'envoyer la balle ou le ballon à un partenaire. (5 lettres)
13. V · Mot qui introduit une conclusion ou une conséquence. (4 lettres)
14. H · Arbre résineux portant des cônes et des aiguilles groupées. (3 lettres)
15. V · Petit élément qui améliore l'adhérence au sol. (7 lettres)
16. H · Surface délimitée par des cordes pour un combat de boxe. (4 lettres)
17. V · Équipement fixé sous le pied pour glisser sur la neige. (3 lettres)
18. H · Saison comprise entre l'hiver et l'été. (9 lettres)
19. V · Contenant servant notamment à faire pousser une plante. (3 lettres)
20. H · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)
21. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
22. V · Nombre qui suit dix. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d016142 | 15 x 15 cases

	19 Récipient de la plante ↓								17 Longue planche pour la ↓				7 Fleur que l'on effeuille		
18 Saison après l'hiver →	P	R	I	N	T	E	M	P	S		10 Donner du plaisir par le jeu ↓		M		
	O						3 Il mesure la durée ↓		K		A		A		
20 Envoi vers la cible →	T	I	R	9 L'ensembl e des pratiques →	C	Y	C	L	I	S	M	E	R		
	15 Relief sous la chaussur ↓				2 Affirmer : nous, imparfait ↓		H				U		G		
	C		6 Arme d'escrime de taille →	S	A	B	R	E	5 Unité élémentai re du ↓		S		U		
	R		13 Il annonce une conséque ↓		F		O		C	21 Arme d'escrime à touche →	E	P	E		
	A	8 Joueur qui protège →	D	E	F	E	N	S	E	U	R		R		
	M		O		I		O		L		11 Terrain de tennis ↓		I		
14 Confère à aiguilles →	P	I	N	4 Il attend d'entrer en jeu →	R	E	M	P	L	A	C	A	N	T	
	O		C		M		E		U		O		22 Dix plus un ↓	E	
	N				I		T		L		U		O		
			1 On y court →		C	O	U	R	S	E	16 Espace de la boxe →	R	I	N	G
					N		E				T		Z		
	12 Transmis sion du ballon →	P	A	S	S	E							E		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · course — Épreuve où l'on cherche à parcourir une distance rapidement.
2. V · affirmions — Conjuguez « affirmer » (dire avec assurance) avec « nous » au imparfait de l'indicatif.
3. V · chronomètre — Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps.
4. H · remplaçant — Joueur prévu pour prendre la place d'un autre.
5. V · cellule — Plus petite unité structurale et fonctionnelle de nombreux êtres vivants.
6. H · sabre — Arme avec laquelle on peut toucher de pointe et de taille.
7. V · marguerite — Fleur souvent représentée avec un coeur jaune et des ligules blanches.
8. H · défenseur — Joueur chargé de s'opposer aux attaques adverses.
9. H · cyclisme — L'ensemble des pratiques sportives à bicyclette.
10. V · amuser — Donner du plaisir par le jeu.
11. V · court — Surface de jeu utilisée notamment pour le tennis.

12. H · passe — Action d'envoyer la balle ou le ballon à un partenaire.
13. V · donc — Mot qui introduit une conclusion ou une conséquence.
14. H · pin — Arbre résineux portant des cônes et des aiguilles groupées.
15. V · crampon — Petit élément qui améliore l'adhérence au sol.
16. H · ring — Surface délimitée par des cordes pour un combat de boxe.
17. V · ski — Équipement fixé sous le pied pour glisser sur la neige.
18. H · printemps — Saison comprise entre l'hiver et l'été.
19. V · pot — Contenant servant notamment à faire pousser une plante.
20. H · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.
21. H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
22. V · onze — Nombre qui suit dix.